

ULUSLARARASI MUAYTHAI BİRLİKLERİ FEDERASYONU (IFMA)

ULUSLARARASI MÜSABAKA KURALLARI VE YÖNETMELİKLER

GÜNCELLEME: 03 OCAK 2021

Çeviri: Afra Uz

Dil Uyarlamaları: Fatma Akkurt - M.Mahmut Saçı

Moderatör: Erdoğan Aydın





IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

İÇİNDEKİLER

GÜNCELLEME GEÇMİŞİ.....	5
KURAL 1: SIKLET SINIFLANDIRMALARI.....	6
KURAL 2: SPORCULAR İÇİN ASGARİ VE AZAMİ YAŞ SINIRLARI.....	7
KURAL 3: MUAYTHAI MAÇ RAUNDLARI.....	7
KURAL 4: KAFA YARALANMALARI İÇİN PROSEDÜRLER (KOH/RSCH)	7
4.1: ZORUNLU TIBBİ GÖZETİM SÜRESİ.....	7
4.2: KORUYUCU ÖNLEMLER.....	7
4.3: ZORUNLU TIBBİ GÖZETİM SÜRESİ SONUNDA DOKTOR ONAYI.....	8
KURAL 5: YARIŞMA İÇİN TIBBİ UYGUNLUK.....	8
5.1: SAĞLIK BEYANI FORMU.....	8
5.1.1: <i>Hamile Olmama Beyanı</i>	8
5.2: KAN TESLERİ.....	8
5.3: YARIŞMA İÇİN SAĞLIK ONAYI.....	8
5.4: TIBBEN YARIŞMA YASAKLILIK HALLERİ.....	8
5.5: YARALANMA VE BERELLENMELER.....	8
KURAL 6: TIBBİ KONTROL VE TARTILAR.....	8
6.1: TIBBİ KONTROL VE TARTI ZAMANLARI.....	8
6.1.1: <i>Müسابaka Öncesi Tartı</i>	9
6.2: SAĞLIK KONTROLÜ.....	9
6.3: TARTI.....	9
6.3.1: <i>Tartıya Katılım</i>	9
6.3.2: <i>Tartı Kılık Kıyafeti</i>	9
6.3.3: <i>Sıklet/Kilo Kontrolü (Müسابaka Tartısı)</i>	9
6.3.4: <i>Sıklet Değişirme</i>	9
6.3.5: <i>Sporcu Değişimi</i>	9
6.3.6: <i>Denetleme</i>	9
6.3.7: <i>Tartı Görevlileri</i>	9
6.3.8: <i>Terazi/Baskül</i>	9
KURAL 7: İLAÇ VE DOPİNG KULLANIMI.....	10
7.1: DOPİNG	10
7.1.1: <i>Anti-Doping Onayı</i>	10
7.2: DOPİNG CEZALARI.....	10
7.3: LOKAL ANESTETİKLER.....	10
7.4: YASAKLI İLAÇLAR.....	10
KURAL 8: MÜSABAKA ALANI (FOP: Field of Play).....	11
8.1: MÜSABAKA ALANI YERLEŞİMİ.....	11
8.2: RİNG İLAVESİ.....	13
8.3: BASIN MENSUPLARI.....	13
KURAL 9: RİNG	14
9.1: RİNGİN ÖZELLİKLERİ.....	14
9.1.1: <i>Ring Boyutları</i>	15
9.1.2: <i>Platform ve Köşe Yastıkları</i>	15



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

9.1.3: Ringin Zemini.....	16
9.1.4: Ring İpleri.....	16
9.1.5: Ring İplerinin Gerdirmeleri.....	16
9.2: RİNG EKİPMANLARI.....	16
9.3: KÖŞELERDE DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR.....	17
KURAL 10: SPORCU KIYAFET VE EKİPMANLARI.....	17
10.1: ELDİVENLER.....	17
10.1.1: Uygunluk Onayı.....	17
10.1.2: Eldiven Şartnamesi.....	17
10.1.3: Eldiven Denetimi.....	17
10.1.4: Eldivenler Ne Zaman Çıkarılmalı.....	17
10.2: BANDAHLAR VE EL SARGILARI.....	17
10.2.1: Bant Kullanımı.....	17
10.2.2: Bandaj Kontrolü.....	17
10.3: KASK, KAVAL KEMİĞİ KORUYUCU VE DİRSEKLİK.....	18
10.3.1: Kask.....	18
10.3.2: Kaval Kemîği Koruyucu ve Dirseklik.....	18
10.4: VÜCUT KORUYUCU.....	18
10.5: DİŞLİK.....	19
10.6: AYAK BİLEĞİ DESTEĞİ.....	19
10.7: KASIK KORUYUCU.....	19
10.7.1: Erkek Kasık Koruyucuları.....	19
10.7.2: Kadın Kasık Koruyucuları.....	19
10.8: KADIN GÖĞÜS KORUYUCU.....	20
10.9: GİYİM VE KIYAFET.....	20
10.9.1: Şortlar.....	20
10.9.2: Atletler.....	21
10.9.3: Mongkon & Prajiad.....	21
10.9.4: Saç.....	21
10.9.5: Baş & Vücut Örtüsü.....	21
10.9.6: Sakal.....	22
10.9.7: Yasaklanmış Kıyafetler.....	22
10.10: YAĞ VE VASELİN KULLANIMI.....	22
10.11: ULUSAL BAYRAKLAR.....	22
10.12: EKİPMAN VE KIYAFET İHLALLERİ.....	22
KURAL 11: KURA VE BAY (BYE) GEÇMEK.....	22
11.1: KURA.....	22
11.2: BAY GEÇMEK (BYE).....	22
11.3: PROGRAM AKIŞI.....	22
11.4: GÜNLÜK MÜSABAKA SAYISI.....	22
11.4.1: Ek Müsabaka Dinlenme Süresi.....	23
11.4.2: En Fazla Ek Müsabaka Sayısı.....	23
KURAL 12: YARDIMCILAR (SECONDS).....	23
12.1: YARDIMCILARIN SAYISI.....	23
12.2: YARDIMCILARIN UYMASI GEREKEN KURALLAR.....	23
12.2.1: Oynanan Bir Raunt Sırasında.....	23
12.2.2: Rauntlar Arası Dinlenme Sırasında.....	23
12.2.3: Müsabaka Devam Ederken.....	23
12.3: YARDIMCILARIN KIYAFETLERİ.....	23
12.4: GEREKLİ MALZEMELER.....	23



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

12.5: TEKNİK TOPLANTI.....	24
KURAL 13: ZAMAN VE ANONS HAKEMİ.....	24
13.1: ZAMAN HAKEMİNİN GÖREVLERİ.....	24
13.2: ANONS HAKEMİNİN GÖREVLERİ.....	24
KURAL 14: MÜSABAKA BAŞLANGICI.....	24
14.1: MÜSABAKA SUNUMU.....	24
14.2: WAI KRU'NUN GERÇEKLEŞTİRİLMESİ.....	25
14.3: SELAMLAŞMA.....	25
14.3.1: Selamlaşmaya İzin Verilen Zamanlar.....	25
KURAL 15: WAI KRU.....	25
15.1: GEREKLİLİK.....	25
15.2: TEMEL UNSURLAR.....	25
15.2.1: Gençler Wai Kru Unsurları.....	25
15.3: MÜZİK.....	25
15.4: SÜRE.....	25
15.4.1: Gençler Wai Kru Süresi.....	25
KURAL 16: TEKNİK GÖREVLİLER.....	25
16.1: JÜRİ (JURY).....	25
16.2: HAKEMLER (REFEREE).....	25
16.3: HAKİMLER (JUDGE).....	25
16.4: TARAFSIZLIK.....	25
16.5: ÇIKAR İLİŞKİSİ.....	26
16.6: MADDE VE İÇKİ KULLANIMI.....	26
16.7: DISİPLİN SUÇLARI.....	26
16.8: KILIK KIYAFET.....	26
16.8.1: Görünüm.....	26
16.9: ULUSAL TEKNİK GÖREVLİLER (NTO).....	26
16.10: ULUSLARARASI TEKNİK GÖREVLİLER (ITO).....	26
16.10.1: Nitelikler.....	26
16.10.2: Katılım Zorunluluğu.....	27
16.11: ONURSAL HAKEM.....	27
16.12: BASIN BİLDİRİLERİ.....	27
KURAL 17: JÜRİ (JURY).....	27
17.1: ATAMA.....	27
17.2: ROLLER VE ÖZEL GÖREVLER.....	27
17.2.1: Baş Jüri (Head Jury).....	27
17.2.2: Yönetim Jürisi (Administration Jury).....	27
17.2.3: Protokol Jürisi (Protocol Jury).....	27
17.3: GENEL GÖREVLER.....	28
17.3.1: Müsabaka Yönetmek.....	28
17.3.2: Hakemin ve / veya Hakimlerin Reddedilmesi.....	28
17.3.3: Teknik Görevlilerin Performans Yönetimi.....	28
17.3.4: Jürinin Jüri Dışı Sorumlulukları.....	29
17.3.5: Jüri Başkanına Raporlama.....	29
17.4: TARAFSIZLIK.....	29
17.5: EK KIYAFET.....	29
KURAL 18: HAKEM (REFEREE).....	29



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

18.1: EK KİYAFET GEREKLİLİKLERİ.....	29
18.2: HAKEMİN ÖNCELİĞİ.....	29
18.3: HAKEMİN GÖREVLERİ.....	29
18.4: HAKEMİN YETKİLERİ.....	30
18.5: MÜSABAKA YAPILIRKEN HAKEM DEĞİŞİMİ.....	30
18.6: TIBBİ HUSUSLAR.....	30
KURAL 19: HAKİMLER (JUDGES).....	30
19.1: HAKİMLERİN GÖREVLERİ.....	30
KURAL 20: PUANLARIN DEĞERLENDİRİLMESİ.....	31
20.1: MUAYTHAI BECERİLERİNİ PUANLAMA.....	31
20.1.1: Hedef.....	31
20.1.2: Puanlamayan Hedefler.....	31
20.1.3: Yasak Hedefler.....	31
20.2: ZORUNLU ON PUAN SİSTEMİ.....	31
20.2.1: Puan Verme Basamakları.....	31
20.2.2: Değerlendirilmeyen Puanlar.....	31
20.2.3: Raundun Puanlanması.....	31
20.2.4: Puan Düşme.....	31
20.2.5: Puan Düşme Yöntemi.....	32
20.3: MÜSABAKA SONU.....	32
KURAL 21: KARARLAR.....	32
21.1: PUANLAMA İLE KAZANMAK (WP: Win on Points)	32
21.2: HAKEMİN MAÇI BİTİRMESİ İLE KAZANMAK (RSC: Referee Stops the Contest).....	32
21.2.1: Yarışma Sınıfına Uygun Değil (RSCO: Outclass).....	32
21.2.2 Yaralanma (RSCI: Injury).....	32
21.2.3: Kafa Darbesi (RSCH: Head).....	33
21.2.4: Vücut Darbesi (RSCB: Body).....	33
21.2.5: Zorunlu Sayma Limiti (CCL: Compulsory Count Limits).....	33
21.3: NAKAVT İLE KAZANMA (KO: Knock Out).....	33
21.4: MAÇTAN ÇEKİLME İLE KAZANMA (RET: Retirement).....	33
21.5: DİSKALİFİYE İLE KAZANMA (DQ: Disqualification).....	33
21.6: MAÇA ÇIKMAMA İLE KAZANMA (WO: Walk Over)	33
21.7: MAÇ YAPILMAMASI (NC: No Contest).....	33
21.8: BERABERLİK (DRAW).....	34
21.9: HAKEMİN KONTROLÜ DIŞINDA RİNGTE OLUŞAN OLAYLAR.....	34
21.10: MÜSABAKA SONRASI ETİĞİ.....	34
21.11: İTİRAZLAR.....	34
KURAL 22: FAULLER.....	34
22.1: FAULLERİN DEĞERLENDİRİLMESİ.....	34
22.1.1: Uyarılar (Caution).....	34
22.1.2: Cezalar (Warning).....	34
22.1.3: Diskalifiye (Disqualification).....	34
22.2: FAUL TÜRLERİ:.....	35
22.3: SIKLETLERE GÖRE KISITLANMIŞ VURUŞLAR.....	35
22.4: YARDIMCILAR.....	36
22.5: HAKEMİN HAKİMLERE DANIŞMASI.....	36
KURAL 23: YERE SERİLME (KD: Knock Down).....	36
23.1: TANIM.....	36



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

23.2: SAYMA.....	36
23.2.1: Saymaya Başlamak.....	36
23.2.2: Zamanlama ve İşaret.....	36
23.2.3: Hakim Değerlendirmesi.....	36
23.3: RAKİBİN SORUMLULUKLARI.....	37
23.4: ZORUNLU 8'E KADAR SAYMA.....	37
23.5: NAKAVT.....	37
23.6: RAUND SONU SAYMA.....	37
23.7: SPORCUNUN YENİ BİR VURUŞ ALMADAN İKİNCİ KEZ YERE SERİLMESİ.....	37
23.8: İKİ SPORCUNUN DA YERE SERİLMESİ.....	37
23.9: SPORCUNUN DEVAM EDEMEMESİ.....	37
23.10: RİNG DIŞINDA DÜŞEN SPORCU.....	37
KURAL 24: MÜSABAKA DOKTORU VE İŞLEMLERİ.....	37
24.1: DOKTORUN GÖREVLERİ.....	37
24.1.1: Fiziksel Muayene.....	37
24.1.2: Doktorun Müsabakaya Katılımı.....	38
24.1.3: Hakeme Tavsiye.....	38
24.1.4: Bilincini Kaybeden Sporcuyla İlgilenme.....	38
24.1.5: Tıbbi Yardım Sağlama.....	38
24.1.6: Müsabaka Sonrası Muayene.....	38
KURAL 25: TURNUVA ÖDÜLLERİ.....	38
25.1: ÖDÜLLER.....	38
25.2: TAKIM SIRALAMALARI.....	38
KURAL 26: KURALLARA UYMA.....	38
26.1: DEĞİŞMEZLİK.....	38
EK I: KEETA MUAYTHAI MÜSABAKASI.....	39
EK II: MAI MUAY MÜSABAKASI.....	39
EK III: SANAL MÜSABAKA.....	39
EK IV: WAI KRU MÜSABAKASI.....	39
EK V: GENÇLER MUAY TALAY MÜSABAKASI.....	39
EK VI: HAKEM VE HAKİM (R&JS) ETİĞİ.....	40
EK VII: IFMA MÜSABAKA YEMİNLERİ.....	41
EK VIII: HAKEM VE HAKİM (R&JS) DAVRANIŞ YÖNETMELİĞİ.....	42
EK IX: EK BELGELER REFERANS TABLOSU.....	44

GÜNCELLEME GEÇMİŞİ

Sürüm	Amaç/Değişim	Değiştiren	Onaylayan	Faailyet Tarihi
0,01	Çeviri ve netlik için düzenlemeler.	Afra Uz		22/09/2019
0,02	Çeviri, dil ve metin düzenlemeleri.	Fatma Akkurt M.Mahmud Saçı		03/01/2021

KURAL 1: SIKLET SINIFLANDIRMALARI

Yaş	BÜYÜK (SENIOR) 17-40				U23 (B Klas 18-23)				GENÇ (ÜST GENÇ) (Junior) 16 – 17			
Cinsiyet	ERKEK		KADIN		ERKEK		KADIN		ERKEK		KADIN	
Ağırlık (KG)		45	45	1	1	45	45	1			42	1
	1	48	48	2	2	48	48	2	1	45	45	2
	2	51	51	3	3	51	51	3	2	48	48	3
	3	54	54	4	4	54	54	4	3	51	51	4
	4	57	57	5	5	57	57	5	4	54	54	5
	5	60	60	6	6	60	60	6	5	57	57	6
	6	63.5	63.5	7	7	63.5	63.5	7	6	60	60	7
	7	67	67	8	8	67	67	8	7	63.5	63.5	8
	8	71	71	9	9	71	71	9	8	67	67	9
	9	75	75	10	10	75	75	10	9	71	71	10
			(+) 75	11			(+) 75	11	10	75	75	11
	10	81			11	81					(+) 75	12
	11	86			12	86			11	81		
	12	91			13	91			12	86		
	13	(+) 91			14	(+) 91			13	91		
									14	(+) 91		

Yaş	GENÇ (ALT GENÇ) (Junior) 14 – 15				GENÇ (YILDIZ)(Junior) 12 – 13				GENÇ (MİNİK) (Junior) 10 – 11			
Cinsiyet	ERKEK		KADIN		ERKEK		KADIN		ERKEK		KADIN	
Ağırlık (KG)			36	1	1	32	32	1	1	30	30	1
	1	38	38	2	2	34	34	2	2	32	32	2
	2	40	40	3	3	36	36	3	3	34	34	3
	3	42	42	4	4	38	38	4	4	36	36	4
	4	45	45	5	5	40	40	5	5	38	38	5
	5	48	48	6	6	42	42	6	6	40	40	6
	6	51	51	7	7	44	44	7	7	42	42	7
	7	54	54	8	8	46	46	8	8	44	44	8
	8	57	57	9	9	48	48	9	9	46	46	9
	9	60	60	10	10	50	50	10	10	48	48	10
	10	63.5	63.5	11	11	52	52	11	11	50	50	11
	11	67	67	12	12	54	54	12	12	52	52	12
	12	71	71	13	13	56	56	13	13	54	54	13
			(+) 71	14	14	58	58	14	14	56	56	14
	13	75			15	60	60	15	15	58	58	15
	14	81			16	63.5	63.5	16	16	60	60	16
	15	(+) 81					(+) 63.5	17			(+) 60	17
					17	67			17	63.5		
					18	71			18	67		
					19	(+) 71			19	(+) 67		

KURAL 2: SPORCULAR İÇİN ASGARİ VE AZAMİ YAŞ SINIRLARI

Sporcunun müsabaka yaşı, yarışma kaydının yapılacağı Resmi Kayıt Tartısı Günüdür.

Yaş Kategorisi	Alt Yaş Sınırı	Üst Yaş Sınırı
Büyük (Seniors)	17	40
U23 (B Klas 18-23)	18	23
Genç (Junior) 16-17 ÜST GENÇ	16	17
Genç (Junior) 14-15 ALT GENÇ	14	15
Genç (Junior) 12-13 YILDIZ	12	13
Genç (Junior) 10-11 MİNİK	10	11

KURAL 3: MUAYTHAI MAÇ RAUNTLARI

Uyarı, Ceza, maçın durdurulması, kıyafet veya ekipmanın düzeltilmesi veya başka herhangi bir nedenle maçın durdurulması raund süresine dahil değildir. Ek raunt verilmez.

Yaş Kategorisi	Raunt Süresi	Raunt Sayısı	Dinlenme Süresi
Büyük (Seniors)	3 dakika	3	1 dakika
U23 (B Klas 18-23)			
Genç (Junior) 16-17 ÜST GENÇ	2 dakika		
Genç (Junior) 14-15 ALT GENÇ			
Genç (Junior) 12-13 YILDIZ	1.5 dakika		
Genç (Junior) 10-11 MİNİK	1 dakika		

KURAL 4: Kafa Yaralanmaları İçin Prosedürler (KOH/RSCH)

4.1: ZORUNLU TIBBİ GÖZETİM SÜRESİ Bir sporcu, kafasına yapılan vuruşlardan dolayı bir Nakavt (KO: Knock-Out) veya RSC (Referee Stops the Contest) (Hakem Maçı Bitirir) olması durumunda zorunlu dinlenme süresi alacaktır.

- İlk kez KOH veya RSCH: Kafasına sert darbeler alarak, sporcunun nakavt olması veya savunmasız yahut devam edemeyecek hale gelmesi sebebiyle hakemin müsabakayı bitirmesi durumunda, sporcunun en az otuz (30) gün süreyle Muaythai müsabakasına veya antrenmanına katılmasına izin verilmeyecektir;
- İkinci kez KOH veya RSCH: Doksan (90) gün içinde ikinci kez; Kafasına sert darbeler alarak, sporcunun nakavt olması veya savunmasız yahut devam edemeyecek hale gelmesi sebebiyle hakemin müsabakayı bitirmesi durumunda, ikinci KOH veya RSCH'den itibaren doksan (90) gün süreyle Muaythai müsabakasına veya antrenmanına katılmasına izin verilmeyecektir;
- Üçüncü kez KOH veya RSCH: On iki (12) ay içinde üçüncü kez, Kafasına sert darbeler alarak, sporcunun nakavt olması veya savunmasız yahut devam edemeyecek hale gelmesi sebebiyle hakemin müsabakayı bitirmesi durumunda, üçüncü KOH veya RSCH'den itibaren on iki (12) ay süreyle Muaythai müsabakasına veya antrenmanına katılmasına izin verilmeyecektir;

Kafaya alınan darbeler sonucu KOH ve RSCH ile sonlanan her maç, sporcunun TIBBİ GEÇİMİŞİNE (Kafaya Alınan Darbe ile Nakavt) KOH olarak kaydedilmelidir.

4.2: KORUYUCU ÖNLEMLER Bir sporcu RSCH veya KOH olmamış olsa dahi, zorlu bir müsabakada kafasına darbe alarak bir maçı kaybetmiş veya arka arkaya bazı maçlarda birkaç kez KD (Knocked Down) olmuşsa (Cct.L ile yahut Cct.L olmadan kafaya aldığı darbe sebebi ile bir veya birkaç kez KD olarak maçı kaybetmişse),



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

Doktorun tavsiyesi üzerine son maçtan itibaren en az 4 hafta süreyle Muaythai müsabakasına veya antrenmanına katılmasına izin verilmez.

4.3: ZORUNLU TIBBİ GÖZETİM SONUNDA DOKTOR ONAYI MADDE 4.1 DE BELİRTİLEN tıbbi gözetim süresinden sonra Muaythai'ye devam etmeden önce, bir sporcunun Muaythai müsabakasına katılmaya uygun olduğu bir nörolog tarafından onaylanmalıdır. Sporcu, mümkünse özel bir muayene, elektroansefalografi (EEG) ve gerekirse bilgisayarlı tomografi (CCT) testinden geçmelidir. Muayene sonuçları ve müsabakaya devam etme izni, tıbbi kayıtlara girilir.

Antrenman sırasında bir kafa travması meydana gelirse, tüm koruyucu önlemler aynı şekilde geçerlidir.

KURAL 5: YARIŞMA İÇİN TIBBİ UYGUNLUK

5.1: SAĞLIK BEYAN FORMU Yetkili bir tıp doktoru tarafından imzalanması gereken İNGİLİZCE doldurulmuş bir [IFMA Tıbbi Beyan Formu](#), olmayan hiçbir sporcunun yarışmasına izin verilmeyecektir. Ülkesinden ayrılmadan önce sporcunun fiziksel olarak iyi durumda olduğunu ve sporcunun rekabet kabiliyetini etkileyebilecek herhangi bir yaralanma, enfeksiyon veya sakatlığı olmadığını belirten sağlık beyanını İngilizce dilinde doldurulmalıdır..

5.1.1: Hamile Olmama Beyanı 18 yaş ve üstü sporcular, Hamile Olmama Beyanını imzalamalıdır. 18 yaşın altındaki sporculardan ve ayrıca sporcuların ebeveynlerinden veya yasal vasilerinden birinden ek imza istenecektir.

5.2: KAN TESTLERİ Sağlık Beyan Formuna ek olarak, 16 yaş ve üzeri sporcular tamamlanmış HIV antikor (AIDS) ve HBV (Hepatit B Yüzey Antijeni) ve HCV (Hepatit C Antikoru) tarama kan testleri sonuçlarını da bulundurmaktadır. Sonuçlar, testleri uygulayan laboratuvarın antetli kağıdına basılmalı ve yarışmadan önceki 6 ay içerisinde yapılmış olmalıdır.

5.3: YARIŞMA İÇİN TIBBİ SAĞLIK ONAYI Ayrıca, sporcunun müsabakaya çıkacağı her gün, müsabakanın yapılacağı yerin yetkili federasyonu veya Dünya Şampiyonalarında, Dünya Kupasında, Kıta Şampiyonalarında, Kıta Kupası'nda, IFMA veya Kıta Federasyonunun Tıbbi Komisyonu ve nitelikli bir tıp doktoru tarafından, yarışmaya uygun olduğu onaylanmalıdır.

5.4: TIBBEN YARIŞMA YASAKLILIK HALLERİ Müsabaka katılımına engel olan tıbbi durumlar Sağlık El Kitabı'nda belirtilmiştir.

5.5: YARALANMA VE BERELENMELER Burun ve kulakları da dahil olmak üzere, kafa derisinde yahut yüzünde kesik, yara, sıyrık, yırtık veya ödem olan sporcunun, sargıyla herhangi bir müsabakaya katılmasına izin verilmeyecektir. Sporcunun sıyrık olan yeri medikal steril strip bant ile kaplıysa yarışmasına izin verilir. Ancak buna, müsabaka günü sporcu muayene eden doktor tarafından karar verilmelidir.

KURAL 6: TIBBİ KONTROL VE TARTILAR

6.1: TIBBİ KONTROL VE TARTI ZAMANLAMALARI Tıbbi kontrol ve tartı kontrolleri aşağıdaki zamanlarda yapılacaktır:

- **Resmi Kayıt Tartısı:** Müsabakaların başlamasından 1 gün önce;
- **Müsabaka Tartısı:** Müsabaka olan her sabah;
- **Müsabaka Öncesi Tartı:** Sporcuların müsabakalarından önceki herhangi bir zamanda.

Müsabaka, Müsabaka Tartısının kapanışından en geç (3) saat içinde başlamalıdır. Sporcunun bir sonraki müsabakasının yakın olması durumunda, Sağlık Kuruluna danıştıktan sonra Organizasyon Komitesi veya diğer IFMA Yetkili Delegeleri



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

tarafından uygun görülmesi ve sporcuya zarar vermeyeceğinin belirlenmesi halinde, maçın daha kısa bir sürede başlamasına izin verilebilir.

6.1.1: Müsabaka Öncesi Tartı Teknik Delege veya Jüri Başkanı tarafından belirlenen, müsabakanın görevlendirilmiş bir jüri üyesi (Yönetim veya Protokol) tarafından sporcuların müsabakasından önceki herhangi bir zamanda yapılacaktır. Sporcuların müsabaka öncesi ağırlıkları, sabah yarışma tartısında kaydedilen ağırlığının % 5 üzerinde olursa veya bir sonraki ağırlık sınıflandırmasına eşit bulunursa diskalifiye edilecektir.

6.2: SAĞLIK KONTROLÜ Müsabakanın her günü, sporcu tartıdan hemen önce Organizasyon Komitesi tarafından görevlendirilen doktorun yapacağı Yarışmaya Uygunluk Kontrolünden geçmelidir.

6.3: TARTI

6.3.1: Tartıya Katılım Her sporcu, tüm müsabaka boyunca yarışacağı sıkletini belirleyecek olan kilo ve sağlık kontrolünü Resmi Kayıt Tartısında tamamlamalıdır. Bir sporcu sadece Resmi Kayıt Tartısında belirlenen sıklette yarışabilir.

Her sporcu, müsabakasının olduğu günün sabahında, o günkü mevcut ağırlığının kendi sıkletinin üst sınırını aşmadığından emin olmak için Müsabaka Tartısında tartılacaktır.

6.3.2: Tartı Kılık Kiyafeti Sporcular, tartılarını uygun bir hafif iç çamaşırlarıyla ve müsabaka için tamamen hazırlanmış bir durumda (örn. çorapsız, traşlı, tırnakları kesilmiş, vb.) tamamlamalıdır.

6.3.3: Sıklet/Kilo Kontrolü (Müsabaka Tartısı) Bir yarışmacının, her gün tartı sırasında yalnızca bir kez Müsabaka Tartısına çıkmasına izin verilecektir. Bu tartıda kaydedilen ağırlık kesindir.

6.3.4: Sıklet Değiştirme Resmi Tartı'da kayıtlı olduğu sıklette uygun kilosunu sağlayamayan sporcunun Ulusal Takım Yetkilisi'ne, sporcuyu kilosunun ve durumunun uyduğu bir üst veya alt sıklet kategorisinde geçirmesine izin verilebilir. Bu durum ancak bu ülkede bu sıkletle kayıt olan başka bir sporcu yoksa ve tartılar henüz kapanmamışsa olabilir.

6.3.5: Sporcu Değişimi Bir Ulusal Federasyon'un, ilk tartı ve tıbbi muayenenin kapanışına kadarki süre içerisinde, bir sporcuyu (sporcunun yedek olarak kaydedilmiş olması şartı ile) diğer sporcu ile değiştirmesine izin verilir.

6.3.6: Denetleme Tartı Başkanı olarak atanan jüri üyesi, tartıyı denetlemek üzere Teknik Görevliler'den oluşan iki tartı takımını (A ve B, Erkek ve Kadın) görevlendirecektir. Tartı sırasında, sporcunun Ulusal Federasyon'undan bir delege, belirlenen bekleme alanında bulunabilir ancak hiçbir müdahalede bulunamaz.

6.3.7: Tartı Görevlileri Planlanan müsabaka sayısına göre tartılara katılacak Teknik Görevli sayısı hakkında öneri:

- 15 Erkek Müsabakası = 3 Teknik Görevli + 1 Jüri (1 Tartı, 1 Ring)
- 30 Erkek Müsabakası = 6 Teknik Görevli + 1 Jüri (2 Tartı, 1-2 Ring)
- 60 Erkek Müsabakası = 12 Teknik Görevli + 1 Jüri (4 Tartı, 2-3 Ring)
- 120 Erkek Müsabakası = 24 Teknik Görevli + 1 Jüri (8 Tartı, 3-4 Ring)

Herhangi bir kadın müsabakası için, yukarıdaki önerilen sayılara uyum ayrı bir Kadın Tartı Ekibi oluşturulur.

6.3.8: Terazî/Baskül Elektronik tartılar tavsiye edilir ve ağırlığı kilogram olarak hesaplamalıdır.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

KURAL 7: İLAÇ VE DOPİNG KULLANIMI

7.1: DOPİNG Bir sporcunun normal beslenmesinin dışında ilaç veya kimyasal maddeleri kullanması yasaktır. Dünya Anti-Doping Ajansı'nın (WADA) Doping Yönetmeliği ve IFMA Anti-Doping Kuralları uygulanacaktır.

7.1.1: Anti-Doping Onayı 18 yaş ve üstü sporcular [IFMA Anti-Doping Onay Formunu](#) imzalamalıdır. 18 yaşın altındaki sporculardan ve ayrıca sporcuların ebeveynlerinden veya yasal vasilerinden birinden ek imza istenecektir.

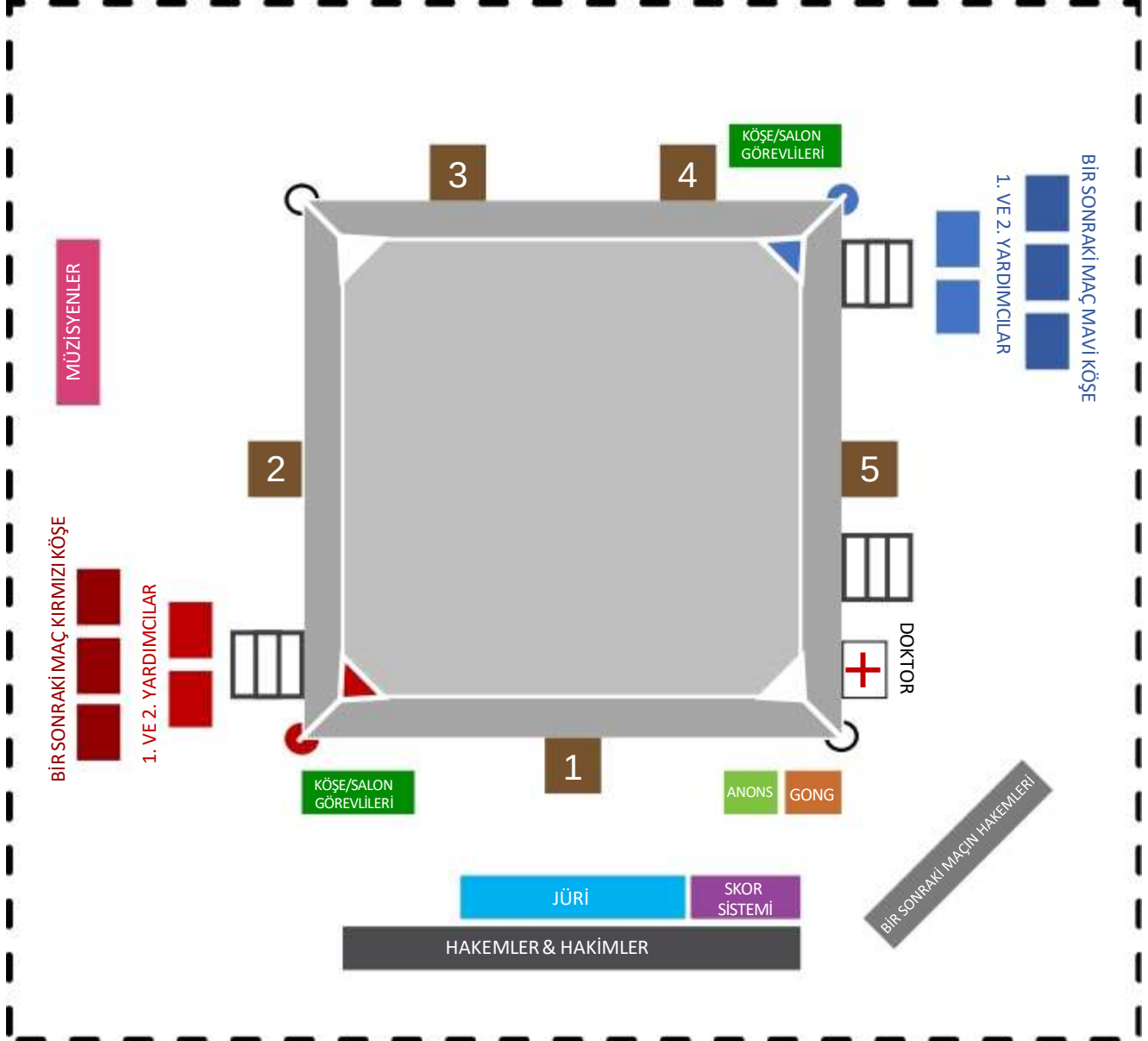
7.2: DOPİNG CEZALARI Bu yasağı ihlal eden herhangi bir sporcu veya resmi görevli, IFMA tarafından diskalifiye edilecek veya uzaklaştırılacaktır.

7.3: LOKAL ANESTETİKLER Lokal anestezi kullanıma Sağlık Kurulundan bir doktorunun uygun görmesi durumunda izin verilir.

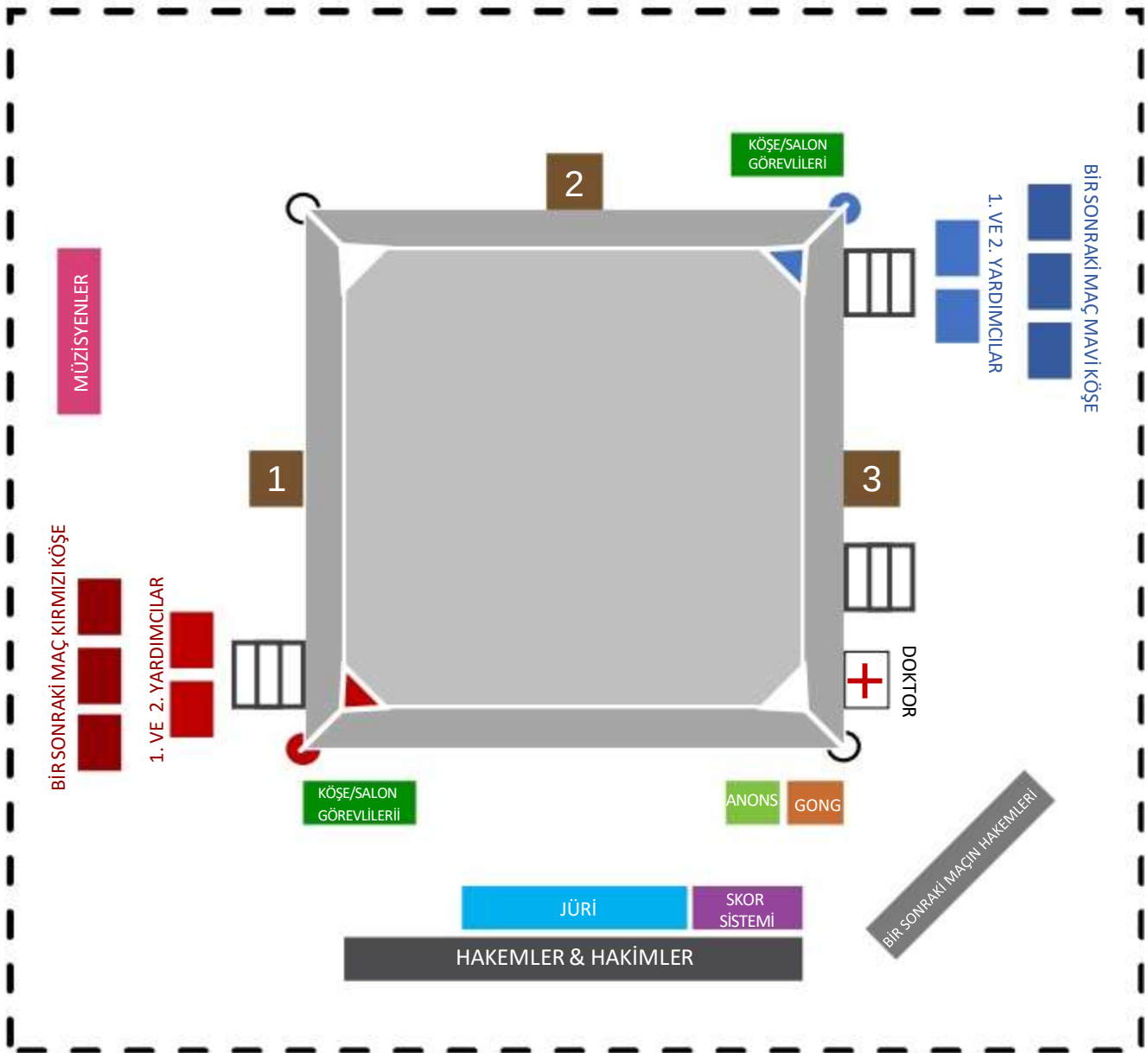
7.4: YASAKLI İLAÇLAR IFMA'nın Yasaklı Maddeler Listesi'ni , Dünya Doping Mücadele Ajansı (WADA)'nın geçerli olan Yasaklı Maddeler Listesi oluşturacaktır. Bu tür maddeleri alan herhangi bir sporcu veya bu tür maddeleri kullanan herhangi bir yetkili, cezalara tabi olacaktır. IFMA, IFMA Medikal Komisyonları'nın tavsiyesi üzerine ilave maddeleri yasaklayabilir.

KURAL 8: MÜSABAKA ALANI (FOP: Field of Play)

8.1: MÜSABAKA ALANI YERLEŞİMİ Müsabaka alanı, Teknik Delege tarafından belirlenen şekilde, **Şekil 1** veya **Şekil 2**'ye göre düzenlenecektir.

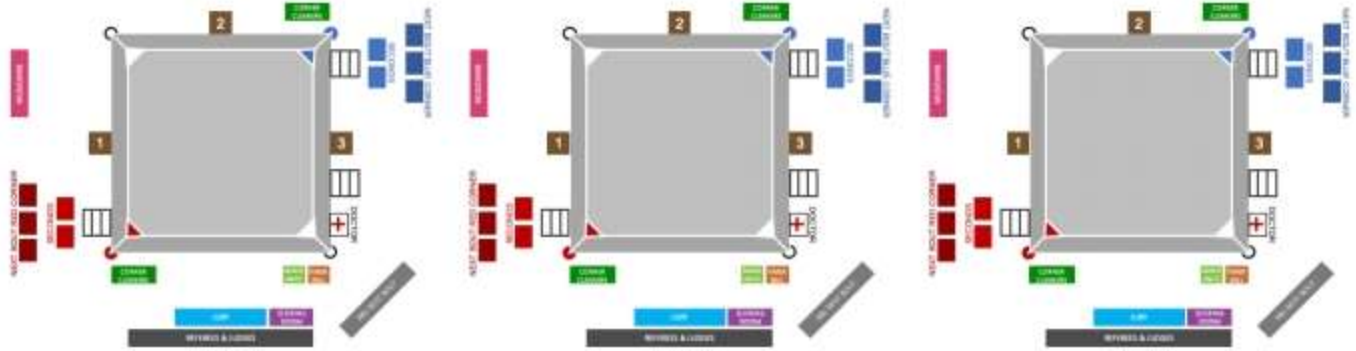


Şekil 1 Müsabaka Alanı Düzeni - 5 Hakim



Şekil 2 Müsabaka Alanı Düzeni – 3 Hakim

8.2: RİNG İLAVESİ Şampiyonalarda iki veya daha fazla ring kullanılabilir. Bir etkinlikte birden fazla ring kullanılırsa, tüm ringlerdeki ring etrafında oturan hakem sayısı aynı olacaktır.

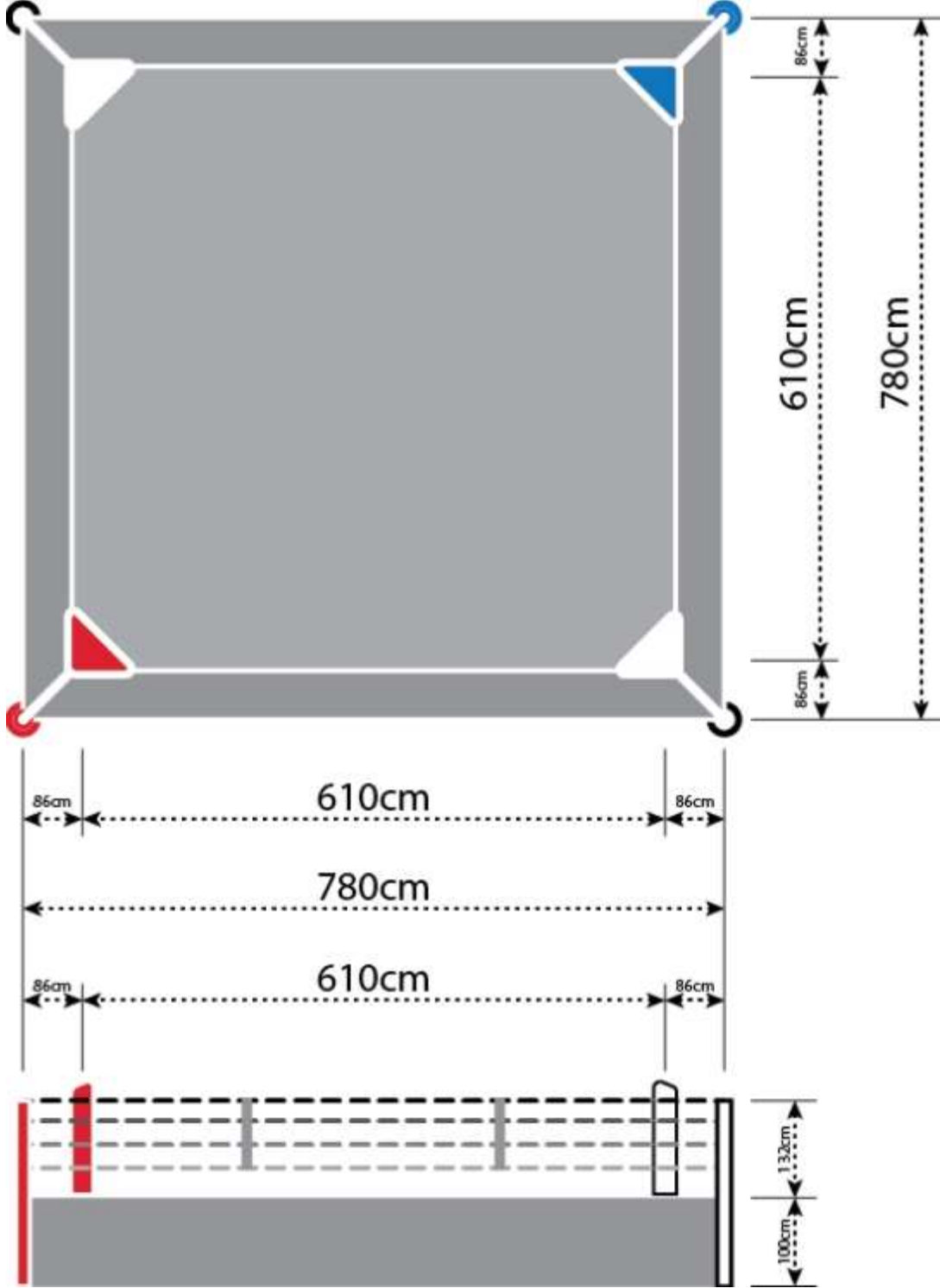


Şekil 3 Müsabaka Alanı Düzeni - 3 Ring

8.3: BASIN MENSUPLARI Fotoğrafçılar, kameramanlar ve diğer basın, doktorun ring merdivenlerine erişimini engellemeden tarafsız köşelerden herhangi birinde yerde durabilirler. Teknik Delege, belirli basın personeline ring platformu üzerinde durma izni verebilir. Basın, dinlenme molaları (raunt araları) da dahil olmak üzere müsabaka sırasında hiçbir zaman hakimin arkasında veya önünde durmamalıdır.

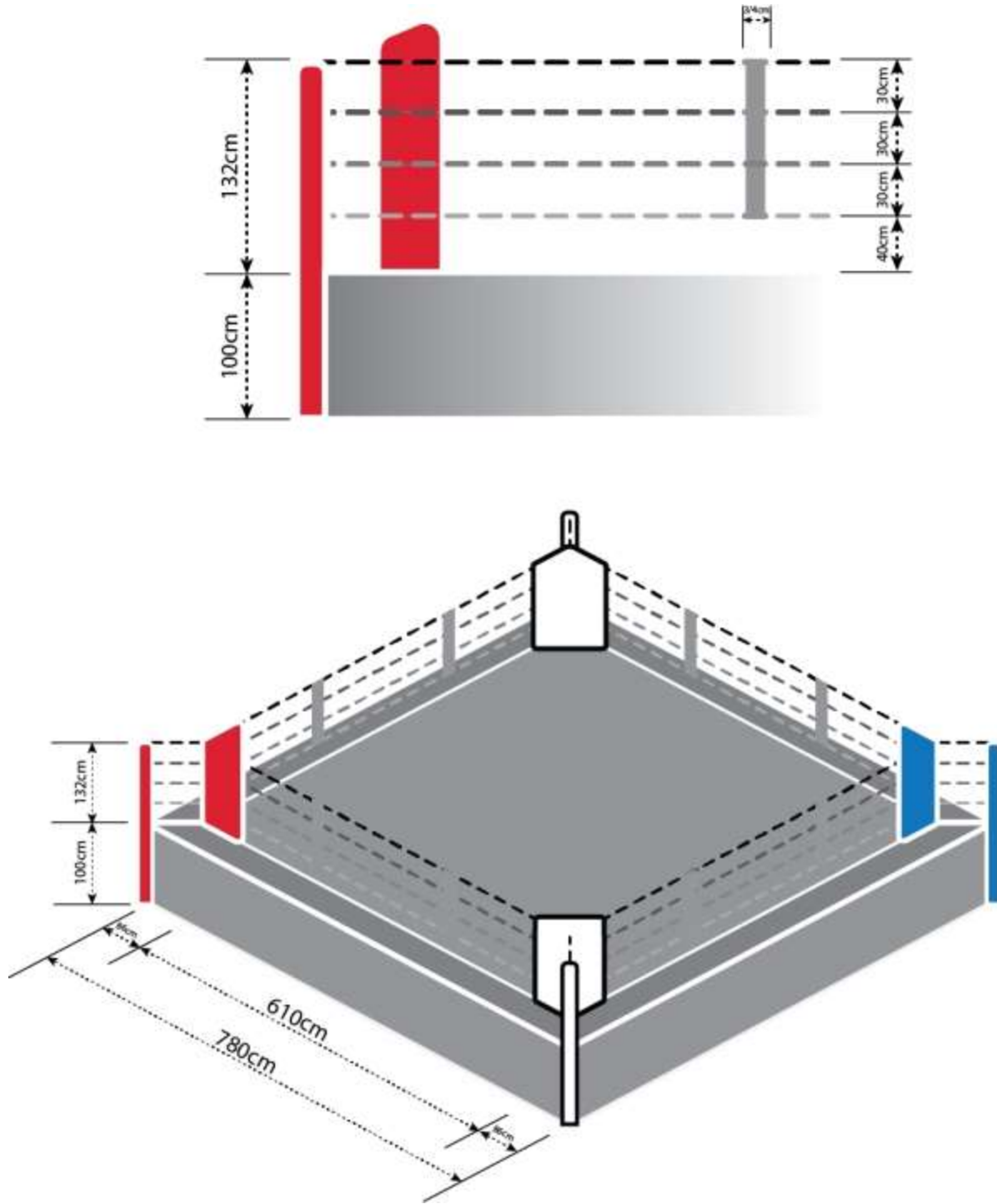
KURAL 9: RİNG

9.1: RİNGİN ÖZELLİKLERİ Tüm müsabakalarda, ring aşağıdaki şartlara uygun olacaktır (bkz. Şekil 4 ve Şekil 5):



Şekil 4 Ring Kurulumu

IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER



Şekil 5 Ring Kurulumu

9.1.1: Ring Boyutları Ringde iplerin içerisinde kalan alanın kenar uzunluğu asgari 4,9 m ve azami 6,10 m olmalıdır. Ringin yerden yüksekliği 90 cm.'den az, 1,20 m.'den daha yüksek olmamalıdır.

9.1.2: Platform ve Köşe Yastıkları Platform ring ipleri ve köşe yastıkları ile güvenli bir şekilde çevrilmeli, zemini düz olmalı ve tehlike oluşturabilecek çıkıntılar olmalıdır. Ring platformu iplerinin dışına doğru en az 85 cm çıkmalıdır.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

Köşe yastıkları sporcuların yaralanmasını önleyecek şekilde uygun kaplamalı olmalı ve dört köşe direği hizasında yerleştirilmelidir. Köşe yastıkları ve direkler aşağıdaki şekilde düzenlenmelidir:

- Kırmızı - Jüri masasına yakın olan sol taraf
- Beyaz - Jüri masasına uzak olan sol köşe
- Mavi - Jüri masasına uzak olan sağ taraf
- Beyaz - Jüri masasına yakın olan sağ köşe

9.1.3: Ring Zemini Zemin, 1,5 cm.'den ince ve 2 cm.'den kalın olmayan dolgu malzemesi (keçe, kauçuk veya aynı esnekliğe sahip diğer uygun olan onaylı malzeme) ile kaplanmalıdır. Yüzey kaplaması olarak kanvas kumaş, dolgu üzerinde gerilerek sabitlenmelidir. Hem dolgu hem de kanvas kumaş tüm platformu kaplamalıdır.

9.1.4: Ring İpleri Ring zemininden itibaren 4 Ring İpi sırasıyla 40 cm., 70 cm., 100 cm. ve 130 cm. yükseklikte, en az 3 cm. ve en fazla 5 cm. kalınlığında olmalıdır. İpler yumuşak veya pürüzsüz bir malzeme ile kaplanmalıdır. İpler eşit aralıklarla ipi saran, 3 ila 4 cm genişliğinde sıkı dokumalı iki parça kanvas şerit ile sabitlenmelidir. Sabitleme şeritleri ring ipi boyunca kaymamalıdır.

9.1.5: Ring İplerinin Gerdirmeleri Gerdirmeciler, en az 2 cm. kalınlığında köpük ile kaplanmalı ve Velcro kapak veya bantla sıkıca sarılmalıdır.

9.2: RİNG EKİPMANLARI Her ringte aşağıdaki ring ekipmanları bulunmalıdır:

- Üç (3) merdiven - Sporcular tarafından kullanılmak üzere her bir Kırmızı ve Mavi köşede birer taneden (2) tane merdiven, tarafsız köşede de hakemler ve doktorlar tarafından kullanılmak üzere bir (1) tane merdiven;
- Yardımcılar için her bir Kırmızı ve Mavi köşelerde ikişer tane olmak üzere, dört (4) tane sandalye ve sporcular için her bir Kırmızı ve Mavi köşelerde birer tane olmak üzere, iki (2) tane tabure. Sonraki yarışmayı bekleyen takımlar için gene her bir Kırmızı ve Mavi köşeler için üçer taneden, altı (6) tane sandalye;
- İki (2) sıg köşe tepsisi - her bir Kırmızı ve Mavi köşe için birer (1) tane;
- İki (2) paspas – her bir Kırmızı ve Mavi köşe için birer (1) tane;
- Yetkililer ve müsabaka görevlileri için masa ve sandalyeler;
 - Beş (5) hakim için: Her birinde bir (1) tane sandalye bulunan beş (5) tane masa;
 - Üç (3) hakim için: Her birinde bir (1) tane sandalye bulunan üç (3) tane masa;
 - Jüriler için üç (3) sandalyeli bir (1) tane masa;
 - Puan hakemleri için iki (2) tane sandalyeli bir (1) tane masa;
 - Zaman ve anons hakemi için iki (2) tane sandalyeli bir (1) tane masa;
 - Doktor ve sağlık personeli için iki (2) tane sandalyeli bir (1) tane masa;
 - Köşe/salon görevlileri için dört (4) tane sandalye.
- Plastik Torbalar - ringin dışındaki 2 tarafsız köşeye, hakem ve doktorun kanamayı durdurmak için kullandığı pamuk veya kağıt peçeteleri atacağı küçük bir plastik torba sabitlenecektir;
- Hakemler ve sağlık personeli için beyaz, pudrasız, lateks içermeyen eldivenler;
- Gong (çekiç ile) veya çan;
- Bir (tercihen iki) kronometre;
- IFMA elektronik puanlama sistemi veya puan kartları;
- Hoparlör sistemine bağlı bir mikrofon ve başka bir yedek mikrofon;
- Bir tane düz veya portatif sedye;
- Ringin etrafındaki görevli masaları ile seyirciler arasındaki en az 1,5m uzaklığında bariyer olmalıdır.
- Yalnızca IFMA onaylı ringlere izin verilir.**

9.3: KÖŞELERDE DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR Ringin içindeki köşe alanı su ve atıklardan arındırılmalıdır. Basıncılı su şişelerinin ring çevresinde bulunmasına izin verilmez.

KURAL 10: SPORCU KIYAFET VE EKİPMANI

10.1: ELDİVENLER Sporculara, müsabaka organizatörü tarafından sağlanacaktır. Sporcular IFMA tarafından onaylanmış eldivenleri giyeceklerdir. **Sporcuların yalnızca IFMA Onaylı Eldivenleri kullanmasına izin verilir.**

10.1.1: Uygunluk Onayı IFMA, IFMA müsabakalarında kullanılacak olan boks eldivenlerinin üretimi hakkında şartname oluşturmaya devam edecektir. Yerel Organizasyon Komiteleri, müsabakalarını denetleyen ilgili IFMA Federasyonu'ndan uygunluk onayı almalıdır. IFMA, IFMA Dünya Şampiyonaları için uygunluk onayı verir, Kıta Federasyonları Kıta Şampiyonaları için uygunluk onayı verir ve Ulusal Federasyonlar kendi kontrolleri altındaki tüm müsabakalar için uygunluk onayı verir. Organizatör, sorumlu IFMA Kuruluşu belirli bir üreticiyi belirlemediği sürece herhangi bir IFMA uygunluk onaylı eldiveni kullanabilir.

10.1.2: Eldiven Şartnamesi Eldivenler 284 gr. ağırlığında olmalıdır ve eldivenin deri kısmı toplam ağırlığın yarısından fazla, dolgu kısmı ise toplam ağırlığın yarısından az olmamalıdır. Eldivenlerin dolgusu yerinden çıkmamalı veya parçalanmamalıdır (yıpranmış ve hasarlı eldiven kullanılamaz). Müsabakalara katılan tüm sporcular aynı üreticiden olan aynı eldivenleri giymelidir; eldivenler, sadece kırmızı veya mavi renkte temiz ve kullanıma elverişli durumda olmalıdır.

10.1.3: Eldiven Denetimi Tüm eldivenler, sargılar ve bandajlar, 1 veya 2 bilirkişi gözetiminde, tüm kurallara uyulduğu görülebilecek bir şekilde giyilecektir. Eldiven Denetçileri, bir sporcuya takılan her bir çift eldivenin bileğini bantlamalı ve imzalamalıdır ve sporcular ringe girene kadar tüm kurallara uyulduğundan emin olmak için güvenlik görevlerini de takip edeceklerdir.

10.1.4: Eldivenler Ne Zaman Çıkarılmalı Eldivenler müsabaka sonucu açıklandıktan sonra ring dışında çıkarılmalıdır.

10.2: BANDAHLAR VE EL SARGILARI Her bir el için 5 m.'den uzun olmayan ve genişliği 5 cm.'yi geçmeyen yumuşak bir tıbbi bandaj (bkz. Şekil 6) veya gene her bir için 5 m.'den uzun olmayan bir "Velcro" el sargısı (bkz. Şekil 7) kullanılmalıdır. Başka bir bandaj türü kullanılmamalıdır. Kıta Turnuvaları ve Dünya Turnuvalarında kullanılacak bandajlar, Organizasyon Komitesi tarafından sağlanacaktır.



Şekil 6



Şekil 7

10.2.1: Bant Kullanımı Her türlü bantın (lastik veya yara bandı) bandaj olarak kullanılması kesinlikle yasaktır. Bandajları sabitlemek için bileklerin üzerinde 7,5 cm uzunluğunda ve 2,5 cm genişliğinde tek bir yapışkan bant kullanılabilir.

10.2.2: Bandaj Kontrolü Sporcunun bandajları / el sargıları, müsabaka ekipmanı giyilmeden önce kontrol edilecektir. El sargıları, hakem veya jüri tarafından herhangi bir zamanda, karar açıklandıktan sonra dahi kontrol edilebilir.

10.3: KASK, KAVAL KEMİĞİ KORUYUCU, VE DİRSEKLİK Kask, kaval kemiği koruyucu ve dirseklik korumalarının kullanımı zorunludur ve Organizasyon Komitesi tarafından sporculara sağlanacaktır. **Sadece IFMA onaylı ekipmana izin verilir.**

10.3.1: Kask Kask (bkz. Şekil 8 ve Şekil 9) IFMA talimatına uygun olmalı ve yanak koruyucusu, çene koruyucusu veya yüz siperi içermemelidir. Sporcular, kasksız olarak ringe gelmeli, seyirciye tanıtılıp, ring mühürlenip, Wai Kru yapıp, el sıkışması tamamlandıktan (selamlaşma yapıldıktan sonra) sonra kasklar takılmalıdır. Kask müsabaka bittikten sonra ve karar açıklanmadan önce çıkarılmalıdır.

Jüri veya hakem gözetiminde olmadıkça, kaskın müsabaka sırasında çıkarılmasına veya açılmasına izin verilmez.



Şekil 8



Şekil 9

10.3.2: Kaval Kemiği Koruyucu Ve Dirseklik Müsabaka için kaval kemiği koruyucu (bkz. Şekil 10) ve dirseklik (bkz. Şekil 11) kumaştan yapılmalıdır. Bantlama gerekiyorsa, Yerel Organizasyon Komitesi tarafından sağlanacaktır.



Şekil 10



Şekil 11

10.4: VÜCUT KORUYUCU Köşe rengi ile uyumlu vücut koruyucusu kullanımı (Bkz. Şekil 12 ve Şekil 13) U23 (B Klas 18-13) ve Genç sıkletinde yarışan tüm sporcular için zorunludur. Büyükler (Seniors) sıkletinde vücut koruyucusu giyilmemelidir.

Kategori	Vücut Koruyucu
Büyükler (Seniors)	Yok
U23 (B Klas 18-23)	Var
Genç (Junior) 16-17	
Genç (Junior) 14-15	
Genç (Junior) 12-13	
Genç (Junior) 10-11	



Şekil 12



Şekil 13

10.5: DİŞLİK Müsabaka başlamadan önce tüm sporcular dişlik (bkz. Şekil 14) takacaktır. Dişlik sporcunun ağız yapısına uygun olmalıdır. Bir sporcunun müsabaka sırasında dişliğini kasıtlı olarak çıkarması yasaktır ve eğer sporcu bunu yaparsa, sporcu uyarılır, ceza verilir veya diskalifiye edilir. Bir sporcunun dişliği ağızından çıkarılırsa, sporcunun ağızına geri takılmadan önce sporcunun yardımcısı tarafından temizlenmelidir.



Şekil 14

10.6: BİLEK DESTEĞİ Ayak bileği desteği (çorap, flaster vb.) giyilemez.

10.7: KASIK KORUYUCU Kasık koruyucu kullanılması zorunludur. Hijyene uymak için, tüm erkek ve kadın sporcuların kendi kasık koruyucuları olmalıdır. Her kasık koruyucusu, maç öncesinde kontrol edilmelidir.

10.7.1: Erkek Kasık Koruyucuları Erkek sporcular bir metal (bkz. Şekil 15) veya polikarbonat (bkz. Şekil 16) kasık koruyucu giymelidirler ve kasık koruyucuyu sabitlemek için özel iç çamaşırı giyilebilir.



Şekil 15



Şekil 16

10.7.2: Kadın Kasık Koruyucuları Kadın sporcular, bir polikarbonat (bkz. Şekil 17) veya sünger (bkz. Şekil 18) kasık koruyucu giymelidirler.



Şekil 17



Şekil 18

10.8: KADIN GÖĞÜS KORUYUCU Büyükler sıkletinde yarışan tüm kadın sporcular, göğüsün yumuşak doku bölgelerinde hematom oluşumunu engellemek için göğüs koruyucusu kullanmak zorundadır (bkz. Şekil 19, Şekil 20, Şekil 21 ve Şekil 22). Her göğüs koruyucusu müsabaka öncesinde kontrol edilmelidir.

Kategori	Göğüs Koruyucu
Büyükler (Seniors)	Evet
U23 (B Klas 18-23)	İsteğe bağlı
Genç (Junior) 16-17	
Genç (Junior) 14-15	
Genç (Junior) 12-13	
Genç (Junior) 10-11	



Şekil 19



Şekil 20



Şekil 21



Şekil 22

10.9: GİYİM / KIYAFET Sporcular, Organizasyon Komitesi tarafından sağlanan müsabaka kıyafetlerini aşağıdakilere uygun olarak giyeceklerdir:

10.9.1: Şortlar Muaythai şortları (bkz. Şekil 23) müsabaka için giyilmeli ve "Muaythai" ifadesi ön tarafta açıkça görünmelidir.



Şekil 23

10.9.2: Atletler Erkek ve kadın sporcular, köşe renklerine göre kırmızı veya mavi bir atlet (bkz. Şekil 24) giymelidir. Atletler, şortların içine, kemer kısmına sokulmalıdır.



Şekil 24

10.9.3: Mongkon Ve Prajiad Sporcular, saygılarını sunmak için Wai Kru sırasında Kutsal kafa bandı Mongkon'u takmalıdır. Deri veya kumaş bir tılsım olan Prajiad / kol bandı dirseğin yukarısında, pazılara veya kol çevresine düzgünce takılmalıdır. Hakem, ipler 5 cm'den uzunsa veya çözülerek/düşerek yarışmanın durmasına neden olursa Prajiad'in çıkarılmasını isteyebilir.

10.9.4: Saç Saçlar, sporcunun yüzünü kapatması ve sporcunun hareketini engellememesi için bir saç filesi ile bağlanarak (atkuyruğu, örgülü, vb.) sabitlenmeli ve kaskın içine yerleştirilmelidir.

10.9.5: Baş Ve Vücut Örtüsü Sporcular inanç ve kültürel gerekliliklere uymak için baş ve vücut örtüleri giyebilir ve bu örtüler aşağıdaki maddelere uymalıdır:

- Tam tesettür için ResportOn tasarımına benzer spor başörtüsü veya beyaz kumaştan yüz açıkta kalacak şekilde bir bone olmalıdır.
- İsteğe bağlı siyah veya beyaz kumaştan bacakları ayak bileklerine kadar kaplayan ve kolları bileklere kadar örten bir vücut kıyafeti (iki parça, tayt ve üst gövde).
- Müsabakalara katılım için sadece IFMA onaylı kıyafetler kullanılabilir (bkz. Şekil 25).



Figure 25

10.9.6: Sakal Sakal ve bıyıklara izin verilmez; Sporcular temiz traşlı olmak zorundadır.

10.9.7: Yasaklanmış Kıyafetler Müsabaka sırasında başka hiçbir nesne giyilemez.

10.10: YAĞ VE VAZELİN KULLANIMI Yüzde kesik riskini azaltmak için makul miktarda Vazelin kullanımına izin verilir. Vücudun başka herhangi bir yerinde yağ, vazelin, hazırlanmış doğal karışımlar veya rakip için zararlı veya sakıncalı olabilecek ürünlerin kullanılması yasaktır.

10.11: ULUSAL BAYRAKLAR Bir ülken bayrağının ring içinde gösterilmesine izin verilmez.

10.12: EKİPMANLAR VE KIYAFET İHLALLERİ Hakem, ekipmanı veya kıyafeti yukarıda belirtilen standartlara uymayan herhangi bir sporcu müسابakadan çıkarmalıdır. Sporcunun eldiveni veya kıyafetinin yarışma sırasında çözülmesi durumunda, hakem sporcunun ekipmanını düzeltmesi için yarışmayı durduracaktır.

KURAL 11: KURA VE BAY (BYE) GEÇMEK

11.1: KURA Kura, Sağlık Kontrolü ve tartıdan sonra yapılacaktır. Kura, ilgili takımların resmi temsilcilerinin huzurunda gerçekleştirilmeli ve mümkünse, tüm yarışmacıların yarışmada bir kez eşleştikten emin olunmalıdır. Özel durumlarda IFMA İcra Komitesi bu kuraldan cayma hakkına sahiptir. Kura ilk önce bay geçmeler ve ardından ilk seride yarışacaklar sporcular için çekilmelidir.

11.2: BAY GEÇMEK (BYE) Dörtten (4) fazla yarışmacının olduğu yarışmalarda, ikinci turda yarışmacı sayısını 4, 8, 16 veya 32'ye düşürmek için ilk turda yeterli sayıda bay geçecektir. İlk turda bay geçen yarışmacılar ikinci turda yarışan ilk yarışmacılar olacak. Tek sayıda bay varsa, son bay geçen sporcu ikinci turda birinci serideki ilk müsabakanın galibi ile yarışacaktır. Bay sayısının eşit olduğu durumlarda, bay geçen sporcular, ikinci turun ilk müsabakalarında kurada çıktıkları sırada yarışacaktır.

11.3: PROGRAM AKIŞI Dünya Şampiyonaları'nda ve Kıta Şampiyonaları'nda mümkünse, müsabaka programının sırası, en hafif sıkletten ağırlığa doğru olacak şekilde düzenlenmelidir. Müsabaka Organizatörünün istekleri, eşleşme deki akış ve sonuçlarını etkilemediği sürece, kabul edilebilir.

11.4: GÜNLÜK MÜSABAKA SAYISI Bir sporcunun günde en fazla bir (1) maç yapmasına izin verilir. Özel durumlarda, IFMA veya Kıta Federasyonu, bir sporcunun günde birden (1) fazla maç yapmasına izin verme yetkisine sahiptir.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

11.4.1: Ek Müsabaka Dinlenme İzni Sporçunun müsabakalar arasında en az iki (2) saat dinlenmesine izin verilmelidir.

11.4.2: En Fazla Ek Müsabaka Sayısı Sporcu bir günde üç (3) müsabakadan fazla yarışmamalıdır.

KURAL 12: YARDIMCI (SECONDS)

12.1: YARDIMCILARIN SAYISI Her yarışmacı en fazla iki (2) yardımcı hakkına sahiptir fakat yardımcısız yarışamaz.

12.2: YARDIMCILARIN UYMASI GEREKEN KURALLAR Yardımcılar aşağıdaki kurallara uymalıdır

12.2.1: Oynanan Bir Raunt Sırasında

- Yardımcılar, ring platformundan uzakta oturmalıdır. Bir raunt başlamadan önce, ring platformundaki tüm nesneleri (örneğin, sandalyeler, havlular, kovalar, su şişeleri, plastik kapaklar vb.) çıkarmalıdır; ve
- Bir sayma, uyarı veya mola sırasında yardımcıları sporcularına tavsiyede bulunmayacaktır.

12.2.2: Raundlar Arası Dinlenme Sırasında

- Ringin platformuna sadece iki yardımcı çıkabilir ve bunlardan sadece bir tanesi ringe (iplerin içerisine) girebilir;
- İplerin dışında olan bir yardımcı, vücudunu, kafasını iplerin arasına sokamaz ve eğer sporcuya uzanacaksa, iplerin üst tarafından uzanmalıdır;
- Yardımcı, sporçunun sırtının ring köşesine ve yüzünün de ringin ortasına doğru bakacak şekilde durmasını sağlayacaktır;
- Yardımcının sporçunun üzerine bir su şişesi veya spreysel şişesi kullanarak makul miktarda su püskürtmesine izin verilir. Aşırı miktarda su kullanmak veya sporcuya başka herhangi bir yolla (yani ağızdan veya ıslak bir havluyla) su püskürtmek yasaktır.

12.2.3: Müsabaka Devam Ederken:

- Hakemin sayma sırasında olduğu durumlar hariç; bir yardımcı bir sporcuyla yarışmadan çekebilir ve sporçunun zor durumda olduğunu düşündüklerinde, yarışmanın bittiğini belirtmek için havluyu ringe atabilir. Ancak hakem saymaya başladıktan sonra, yarışmacıyı çekemez, havlu atamaz.
- Yardımcı tarafından bir sporcuyla hiçbir kötü tavsiye, kötü yardım veya kötü teşvik verilmeyecek ve agresif fiziksel temasta bulunulmayacaktır;
- Yardımcı(lar) karşılaşma sırasında (müsabaka oynanırken veya raunt arasında) bir sporcuyla tavsiye vermek veya cesaretlendirmek için seyircileri söz veya işaretlerle kışkırtır veya tahrik ederse, suçun işlendiği o turnuvadan men edilir ve turnuva süresince yardımcı olarak bulunmasına izin verilmez.
- Bir yardımcı kuralları ihlal ederse uyarılabilir veya diskalifiye edilebilir. Bir sporcu, yardımcıların işlediği suçlar sebebi ile de hakem tarafından uyarılabilir, sporcuyla ceza verilebilir veya yarışmadan diskalifiye edilebilir. Bir yardımcının, hakem tarafından köşeden uzaklaştırılması durumunda, yardımcı, başka bir yardımcı ile değiştirilemez ve oynanan müsabakanın geri kalanında yardımcı olamaz, sporcu tek yardımcı ile müsabakaya devam eder.

12.3: YARDIMCILARIN KIYAFETLERİ Yardımcılar Ulusal Federasyonlarının bayrağını taşıyan forma ve düz tabanlı spor ayakkabı giymelidir. Kotlar, şort, şapka, bere, deri ceket, yelek, burnu açık ayakkabılar, sandalet, terlik ve diğer uygunsuz kıyafetlere izin verilmez.

12.4: GEREKLİ MALZEMELER Her köşenin kendi havlusu, spreysel su şişesi, köşe kovası ve suyu olmalıdır. Bu maddeler, bakteriyel-viral hastalıkların yayılmasını ve bulaşmasını önlemek için ve IFMA Anti-Doping Kuralları ile ilgili olarak kirletilmeyi önlemek için başka bir sporcu tarafından kullanılmak üzere ödünç verilemez veya centilmenlik gösterisi için rakibe ikram edilemez.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

12.5: TEKNİK TOPLANTI Her müsabakada Teknik Delege veya Jüri Başkanı, her turnuvada çalışacak olan görevliler ve yardımcıları için Teknik Toplantı düzenleyecek ve IFMA Kuralları'na uyulacağını vurgulayacaktır.

KURAL 13: ZAMAN VE ANONS HAKEMİ

13.1: ZAMAN HAKEMİNİN GÖREVLERİ Her müsabakada ring yanında oturacak bir (1) Zaman Hakemi olacaktır. Zaman Hakemi:

- Wai Kru'nun süresini ayarlayın ve sonunu hakeme ve sporculara el işareti veya zil ile bildirin;
- Maç raundlarının sayısını ve süresini ayarlayın;
- Raundlar arasındaki süreyi ayarlayın;
- Her raundu gong veya zile vurarak başlatın ve bitirin;
- Her raunt başlamadan önce ringin temizlenmesi için 10 saniyelik bir işaret belirtin veya sinyal verin;
- Hakem tarafından talimat verildiğinde süreyi durdurun;
- Tüm zaman aralıklarını ve saymaları bir saat veya kronometre ile ayarlayın; ve
- Bir raund sonunda hakem saymaya başladıysa, **raundun sonunu belirten gong çalmayacaktır**. Gong sadece hakem tarafından maçın devam ettiğini belirten "ÇOK" komutunu verdiğinde çalacaktır.

13.2: ANONS HAKEMİNİN GÖREVLERİ Her maçta ring yanında oturacak bir (1) Anons Hakemi olacaktır.

- Her iki sporcunun adını, ülkesini veya delegasyonunu, sıkletini, ağırlığını ve köşe rengini ringe çıktıklarında izleyicilere duyurun;
- Her raundun başlangıcından 10 saniye önce "Yardımcılar Dışarı" komutunu verin;
- Her raundun başlangıcını ve sonunu duyurun; ve
- Maçın sonucunu ve kazananın adını duyurun.

KURAL 14: MÜSABAKA BAŞLANGICI

14.1: MÜSABAKA SUNUMU Sporcu, müsabakaya hazır bir durumda aşağıdaki ekipmanları giyerek ringe yaklaşacaktır:

- Eldivenler;
- Dirseklik;
- Kaval Kemliği Koruyucu;
- Kasık Koruyucu;
- Göğüs koruyucu (kullanılıyorsa); ve
- Vücut koruyucu (kullanılıyorsa).

Mongkon, kask ve dişlik yarışmaya hazırlanırken sporcunun yardımcıları tarafından tutulacaktır.

Sporcular, ringin 2. ve 3. ipleri arasından veya daha ağır sıkletlerindeki sporcular ringin 3. ve 4. ipleri arasından ringe girecektir. Ringe girdikten sonra, selamlaşmadan ve kendilerini jüri ve hakemlere takdim etmeden önce başlarına yardımcıları tarafından Mongkon takılmalıdır. Sporcu ekipman incelemesi için kendi köşesinde müsabaka hakemini bekleyecektir.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

14.2: WAI KRU'NUN GERÇEKLEŞTİRİLMESİ Ekipman incelemesi tamamlandıktan sonra, hakem Wai Kru'nun başladığını işaret edecektir.

14.3: SELAMLAŞMA Müsabaka başlangıcının öncesi ve sonrasında sporcular, kurallara uygun olarak tamamen sportif ve dostane bir rekabetin simgesi olarak uygun şekilde el sıkışacak veya "Wai" hareketini yapacaklardır.

14.3.1: Selamlaşmaya İzin Verilen Zamanlar Selamlaşma, ilk tur başlamadan önce ve müsabaka sonuçlarının açıklanmasından sonra gerçekleşir. Raundlar arasında el sıkışmak yasaktır.

KURAL 15: WAI KRU

15.1: GEREKLİLİK İlk raunttan önce her sporcu, Muaythai geleneklerine göre geleneksel Muaythai Saygı Ritüeli "Wai Kru"yu gerçekleştirmelidir.

15.2: TEMEL UNSURLAR Sporcu, Mongkon'unu taktıktan sonra Wai Kru unsuru olarak en az üç (3) defa yere kapanmalıdır. Sporculardan, Başlangıç Duruşları, Oturma Duruşları ve Ayakta Duruşlar'dan oluşan uygun bir Wai Kru yapmaları için teşvik edilir. Muaythai Sanatı'nın geleneksel bir parçası olmayan başka herhangi bir dövüş sanatı ritüelinin gerçekleştirilmesine izin verilmez.

15.2.1: Gençler Wai Kru Unsurları Gençler Muaythai Müsabakası'nda bir sporcu, Wai Kru'larını sadece Yerde Secde Etme Hareketi ile sınırlamayı tercih edebilir.

15.3: MÜZİK Ritüele geleneksel Muaythai müzik aletleri (java pipe, küçük halileler ve iki davul) eşlik edecek. Canlı bir grup yoksa, Muaythai müziğinin bir kayıttan çalınmasına izin verilir.

15.4: SÜRE Ön Müsabakalar'da Wai Kru'nun süresi en fazla 2 dakikadır ve bitiş hakem tarafından belirtilecektir, ancak bu Organizasyon Komitesi tarafından daha da sınırlandırılabilir.

15.4.1: Gençler Wai Kru Süresi Gençler Muaythai Müsabakası'nda Wai Kru'nun süresi 1 dakika ile sınırlıdır.

KURAL 16: TEKNİK GÖREVLİLER

16.1: BAŞHAKEM (JÜRİ/JURY) Her bir müsabakaya, izleyiciden uzakta ve ringe yakın olarak oturacak şekilde en az üç (3) jüri üyesi başkanlık edecektir.

16.2: HAKEMLER (REFEREES) Her müsabaka, ringde görev yapacak ancak aynı müsabaka için skor kağıdında işaretleme yapmayacak olan IFMA veya Kıta Federasyonu onaylı bir hakem tarafından kontrol edilecektir.

16.3: HAKİMLER (JUDGES) Her müsabaka, izleyiciden ayrı ve ringe hemen bitişik olarak oturacak beş (5) veya üç (3) IFMA hakimi tarafından puanlanacaktır. Eğer beş (5) hakim kullanılırsa, hakimlerden ikisi (2) diğerlerine uygun bir mesafede jüriye bakacak şekilde ringin aynı tarafında oturacaktır.

16.4: TARAFSIZLIK Her müsabaka için hakem ve hakim isimleri aşağıdaki yönergeler göre jüri tarafından seçilecektir:

- Her yetkili, resmi hakem / hakim olmalıdır;
- Hakem ve hakimlerin her biri, birbirinden ve müsabakaya katılan sporcuların her birinden farklı ülke ve federasyondan olmalıdır;



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

- Hakem veya hakim, yarışmaya katılan sporcuların herhangi birinin ülkesinin idare, Koloni veya Bağımlılık olan herhangi bir ülkesinde ikamet etmemeli veya vatandaşı olmamalıdır;
- Herhangi bir yetkilinin ülkesinin değişmesi durumunda, hakem veya hakim, asıl ülkesinden bir sporcunun katıldığı veya o ülkenin bir hakeminin veya hakiminin görev aldığı herhangi bir yarışmada görev almayacaktır;
- Hiçbir durumda bir müsabakada ikiden (2) fazla aynı kıtadan gelen görevli görev alamaz;
- Finaller için hakemler ve hakimler, Jüri Paneli tarafından IFMA Yetkili Kişileri olarak onaylanacaktır ve söz konusu müsabaka için, jüri tarafından yukarıdaki yönergelerle uyulması mümkün olmazsa, bir yetkili veya görevlinin adı, Jüri Başkanı veya onun adına hareket eden biri tarafından kura ile çekilebilir.

16.5: ÇIKAR İLİŞKİSİ Turnuvaya resmi görevli olarak katılan biri, Takım Menajeri, Antrenör, Yardımcı Antrenör veya takım sporcusu olarak aynı turnuvada görev yapamaz. Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Müsabakaları ve Kıta Şampiyonaları'nda görev yapan jüri üyeleri, bu müsabakalarda veya şampiyonalarda hakem ve Puanlama Hakemi olarak görev alamaz.

16.6: MADDE VE İÇKİ KULLANIMI Hiçbir IFMA Yetkilisi alkol veya yasadışı maddelerin etkisi altında faaliyet göstermeyecektir.

16.7: DİSİPLİN SUÇLARI IFMA İcra Komitesi, Kıta Federasyonu veya yetkili temsilcisi, jürinin tavsiyesine göre, IFMA kurallarını etkin bir şekilde uygulamayan hakemin ya da müsabakadaki işaretleme ve puanlamasını tatmin edici bulmadığı Hakimin geçici veya kalıcı olarak görevine son verebilir.

16.8: KILIF KIYAFET Teknik Yetkililer lacivert veya siyah pantolonlar, siyah ayakkabılar, IFMA Yetkilisi gömleği ve lacivert veya siyah papyon giyeceklerdir. IFMA görevlisi gömleği yerine farklı bir kıyafet ve papyonun çıkartılması, Jüri Başkanı ve Teknik Delege tarafından onaylanarak mümkün olabilir. İzin verildiğinde uygun ceketler kullanılabilir.

16.8.1: Görünüm Yetkililer, bakımlı, kişisel hijyenine özenli, tıraşlı, yüzünde ve görünür başka bir yerinde küpe veya dövmeleri olmamalı ve bunlarla sınırlı olmamak üzere, her zaman profesyonel görünümde olmalıdır.

16.9: ULUSAL TEKNİK GÖREVLİLER (NTO: National Technical Officials) Ulusal teknik görevliler, Başhakemlerin yetkisi altında Uluslararası Müsabakalarda görev yapmak üzere Ulusal Federasyonlar tarafından atanır. Uluslararası Şampiyonaya ev sahipliği yapan bir ülkenin, anlaşma gereği belirli sayıda NTO sağlaması gerekir.

16.10: ULUSLARARASI TEKNİK GÖREVLİLER (ITO: International Technical Officials) "Uluslararası Teknik Görevli" unvanı, Muaythai hakemi veya hakimi için en yüksek unvandır. Uluslararası Liste'ye kabul edilen kişiye "Uluslararası Teknik Görevli" diploması verilecektir. Ayrıca, unvanlarına karşılık gelen bir IFMA rozeti ve bir kimlik kartı da verilecektir.

16.10.1: Nitelikler Uluslararası Teknik Görevli olarak nitelikli olmaya yönelik kurallar ve düzenlemeler, IFMA İcra Komitesi tarafından belirlenir.

- **ITO Nitelikli []:** Hakem, Hakim, Zaman Hakemi (Dünya Şampiyonası, Gençler Dünya Şampiyonası)
- **ITO Seviye 1 [/]:** Jüri, Tartı Başkanı, Hakem Başkanı (FISU, World Masters Martial Arts Masterships, Kıta Şampiyonası)



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

- **ITO Seviye 2 [//]:** Jüri Başkanı (Asian Beach Games, Asian Indoor Martial Arts Games, Arafura Games, SEA Games)
- **ITO Seviye 3 [///]** (SportAccord/GAISF, World Games, Olympic Recognised)

Üst düzey ITO'lar her zaman alt seviyelere yardımcı olacaktır.

16.10.2: Katılım Zorunluluğu İcra Komitesi tarafından Dünya veya Kıta Şampiyonaları ve Kupaları'na katılmak üzere bir Uluslararası Teknik Görevli seçilmesi halinde, görevlilerin yeterli nedenlerle katılmayı kişisel olarak reddetmediği sürece, üye oldukları Dernek / Ulusal Federasyon seçilen görevlileri göndermekle yükümlüdür.

Ülkeler ekiplerini finanse etme sorumluluğunu alır veya benzer turnuvalarda finansman, diğer bir organizasyon tarafından üstleniliyorsa, bu organizasyon turnuvaya seçilen resmi görevlilerin ulaşımından ve diğer masraflarından (otel, yiyecek, içecek ve turnuva içi ulaşım) sorumlu olacaktır.

16.11: MUAYTHAI ONURSAL HAKEMİ İcra Komitesi, emekli olmuş ve gerekli nitelikleri son derece tatmin edici bir şekilde sergilemiş olan Uluslararası Görevlilere ömür boyu "Muaythai Onursal Hakemi ve / veya Hakimi" unvanı verebilir.

16.12: BASIN BİLDİRİLERİ İcra üyeleri, tıbbi jüri üyeleri, IFMA Komisyonu üyeleri ve görevli olarak görev yapan hakemler / hakimler, müsabakayla ilgili veya bu etkinliklerde hakem olmak ile ilgili konularda basına rapor vermeyecek veya televizyon ya da radyoda açıklama yapmayacaktır. Yalnızca başkan veya başkanın yetkilendirdiği herhangi bir kişi medyaya konuşma hakkına sahiptir.

KURAL 17: JÜRİ (JURY)

17.1: ATAMA Uluslararası Müsabakalar sırasında, IFMA İcra Komitesi bir jüri atayacaktır. Kıta Şampiyonası sırasında, jüri, Kıta Federasyonu Yürütme Komitesi tarafından veya bir Kıta Federasyonu yoksa, ilgili Kıta Federasyonu tarafından atanacaktır.

Her müsabaka oturumunda jüri, Baş Jüri dahil olmak üzere ring başına en az (üç) 3 kişiden oluşacaktır. jüri üyelerinden üçü ya Teknik Resmi Komisyon üyesi olacak ya da atanmış Uluslararası Teknik Görevliler Listesinde olacaktır. Bu oturum sırasında jüri masasına başka Teknik Görevli oturmaz.

17.2: ROLLER VE ÖZEL GÖREVLER Jüri paneli aşağıdaki üç (3) rolden oluşacaktır:

17.2.1: Baş Jüri (Head Jury) Jüri Başkanı'na ve / veya Teknik Delege'ye rapor verir ve müsabaka alanı içinde ve dışında, ringleriyle ilgili müsabakanın tüm yönlerinden sorumludur. Baş Jüri Resmi Kura'ya, Yöneticiler Toplantısına, Teknik Görevliler Toplantısına katılmalıdır.

17.2.2: Yönetim Jürisi (Administration Jury) doğrudan Baş Jüriye rapor verir, "Tartı Başkanı" olarak kabul edilir ve müsabaka alanı içinde ve dışında ringleriyle ilgili tüm idari görevlerden sorumludur. Bunlarla sınırlı olmamak üzere; Müsabaka programına göre müsabakaların doğrulanması, sporcunun kitabına kaydedilmesi, tartı takımlarının organize edilmesi ve sonuçların raporlanmasından sorumludur.

17.2.3: Protokol Jürisi (Protocol Jury) doğrudan Baş Jüriye rapor verir, 'Hakemlerin Başı' olarak kabul edilir ve müsabaka alanı içinde ve dışında ringleriyle ilgili tüm protokollerden sorumludur. Bunlarla sınırlı olmamak üzere; teknik standartlara göre ring kurulumu, doğru üyelerin / personellerin oyun alanı içinde tanımlanabilirliği, sporcuların ve yardımcıların müsabaka öncesi ve sırasında uygun şekilde giyinmesini sağlamak, bir doktorun sporcu muayene etmesi gibi ring içindeki herhangi bir durumu denetlemek, ekipman kontrolü, hakem kadrosunun atanması, hakem desteği ile antrenman, tarafsızlık ve sağlık durumu sorumludur.

17.3: GENEL GÖREVLER

17.3.1: Müsabaka Yönetmek

- Elektronik değerlendirme sisteminin kullanılmadığı yerlerde, Yönetim Jürisi tanık olduğu her bir müsabakanın puanını kaydedecek ve bu puanlar bu müsabakalarda görev yapan hakemlerin puanları ile karşılaştırılabilir;
- Baş Jüri, aşağıdakilerden emin olmak için hakemlerin skor kağıtlarını kontrol edecektir:
 - Puanlar doğru bir şekilde toplanması;
 - Sporcuların isimlerinin doğru şekilde girilmesi;
 - Bir kazanan belirlenmiş mi;
 - Skor kağıtları, karar açıklanmadan önce imzalanacaktır; ve
 - Baş Jüri daha sonra müsabakanın sonucu hakkında anons hakemini bilgilendirecektir.
- Jüri, ayrıca herhangi bir oturumda rekabetin düzgün bir şekilde yürütülmesini engelleyecek koşullarla başa çıkmak için gerekli gördüğü her türlü acil eylemi de gerçekleştirebilir; ve
- Bir sporcunun sportmenlik ruhuna aykırı ciddi ve kasıtlı bir suç işlemesi halinde, jüri, sporcunun belirli bir süre için yarışmaya uygun olmadığını İcra Komitesi'ne beyan etmesini önerme hakkına sahiptir. İcra Komitesi veya Kıta Federasyonu, sporcuyu bu müsabakada kazanmış olduğu bir madalya veya ödülünden mahrum bırakabilir.

17.3.2: Hakemin ve/veya Hakimin Reddedilmesi

- Bir hakemin ve / veya hakimin kararları jüri tarafından aşağıdaki şekillerde reddedilebilir:
 - Hakemin, IFMA Kurallarına aykırı olduğu açık olan bir karar verdiğinde; veya
 - Hakimlerin puanlamada bir hata yaptıkları ve bunun da yanlış bir kararla sonuçlandığı açık olduğunda.
 - Müsabakanın uygun koşullarda yapılmasını engelleyecek koşullar ortaya çıkarsa ve bir hakem durumla ilgili etkili bir eylemde bulunmazsa jüri, müsabakanın uygun bir şekilde devam ettirilene kadar durdurulmasını emredebilir.

17.3.3: Teknik Görevlilerin Performans Yönetimi

- Her oturumda jüri üyeleri, hakem ve hakimler tarafından önceki gün yerine getirilen hakemlik görevini değerlendirmek üzere ertesi sabah toplanacak ve bir önceki gün gereken performansı sergilemediğini düşündükleri hakem veya hakim ile ilgili olarak İcra Komitesi'ne önerilerde bulunacaklar. Önceki gün resmi görevleri yerine getiren herhangi bir hakem veya hakimin jüri tarafından mülakata hazır olması gerekir;
- Jüri, IFMA ve Hakem Kuralları ve Yönetmeliklerini etkili bir şekilde uygulamayan ve müsabaka puanlamasını yetersiz bulduğu herhangi bir hakem veya hakim hakkında, IFMA İcra Komitesini yazılı olarak bilgilendirecektir.
- Jüri üyeleri, IFMA İcra Komitesine, Kıta Federasyonuna veya ilgili Kıta Federasyonunun olmaması durumunda, ilgili Bölgesel Federasyona, Hakem ve Hakim Panelinde gerekli gördükleri herhangi bir değişikliği ileteceklerdir;
- Dünya Şampiyonası veya Kıta Şampiyonasında kendi birlikleri tarafından atanan hakemler ve puanlama hakemleri Jüri üyeleri tarafından Uluslararası Panelin hakem ve puanlama hakemleri olarak yürütme komitesine bildireceklerdir.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

Görevliler geçerli bir sebeple katılmayacağını IFMA Genel Sekreterine daha önceden bildirmezse bir daha bu tür görevler için uygun görülmecektir;

- Müsabakaya atanan jüri gelmemişse; jüri, atanmış görevliler arasından, gelmeyen jürinin yerine uygun bir vekil jüri atayabilir ve bu değişikliği mümkün olan en kısa sürede İcra Komitesine veya Kıta Federasyonuna rapor etmelidir; ve
- Vekil Jüri, alınması gereken karar ve tavsiyeler ile ilgili olarak Merkez Hakem Komitesine danışacaktır.

17.3.4: Jürinin Jüri Dışı Sorumlulukları

- Jüri üyesi, jüri yapmakta olan Hakemlerin Tarafsızlığı'nın ihlali ile sonuçlanabileceği bireysel bir müsabakada hakim olarak görev yapabilir; ve
- Jürinin Yönetim ve Protokol üyeleri gerekirse, Hakemlerin Tarafsızlığı'nı korumak için resmi hakemlerden biri ile değiştirilebilir. Jüri üyesinin bu nedenle değiştirilmesi durumunda, müsabakanın geri kalanında Jüri olarak görev yapamayacaktır.

17.3.5: Jüri Başkanı Raporlama

- Her müsabaka günü, Jüri Başkanı, Hakem Kadrosu(ları), Tartı(ların) onayı ve ring ile ilgili ek teknik bilgiler dahil olmak üzere Jüri Başkanı'na bir rapor sunacaktır.

17.4: TARAFSIZLIK Uluslararası Turnuvalar'da jüri üyeleri farklı ülkelerden gelmelidir.

17.5: EK KIYAFET Jüri üyeleri ceket / blazer ve kravat giymelidir.

KURAL 18: HAKEM (REFEREE)

18.1: EK KIYAFET GEREKLİLİKLERİ Hakem, düz tabanlı, topuklu olmayan ayakkabılar giymeli ve görev yaparken cerrahi eldivenler giymesi tavsiye edilmektedir. Gözlük, takı, kemer ve şapka gibi aksesuarlar yasaktır.

18.2: HAKEMİN ÖNCELİĞİ Sporcu ile ilgilenmek, hakemin birinci önceliğidir.

18.3: HAKEMİN GÖREVLERİ Hakemin yapması gerekenler:

- Tayland dilinde 3 komut kelimesinin kullanımı:
 - **"YUD" (Dur)** sporculara durmaları komutunu verirken;
 - **"YAEK" (Ayrıl)** Hakem maç devam komutunu vermeden önce sporcuların bir adım geriye çekilmesi için verilecek komut; ve
 - **"ÇOK" (Devam)** sporculara devam etmeleri komutunu verirken.
- Kurallara ve adil oyuna tam olarak uyulduğuna dikkat edin;
- Sporcuların eldivenlerini ve kıyafetlerini kontrol edin;
- Müsabakanın tüm aşamalarında kontrolü sağlayın;
- Zayıf bir sporcunun aşırı ve gereksiz şekilde hırpalanmasını engelleyin;
- Hakem, herhangi bir kural ihlalini sporcuya görsel olarak gösterecektir;
- Hakem, gong çaldığı zaman "YUD" komutunu vererek sporcuları ve raundu durduracak ve sporcuları köşelerine yönlendirecektir;



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

- Hakem müsabaka sonunda, hakimlerin kağıtlarını toplayıp, kontrol edecektir; hakem kontrol ettikten sonra bu kağıtları jüriye veya jüri olmadığı durumlarda anons hakemine verecektir.
- Hakem müsabakayı durdurduğunda, ilk olarak jüriye nedenini bildirecek ve anons hakeminin kararı izleyiciye duyurabilmesi sağlanacaktır; ve
- Hakem, açıklama yapılana kadar bir sporcunun elini kaldırarak veya başka bir şekilde kazananı belirtmeyecektir. Yarışmanın galibi ilan edildiğinde, hakem kazanan sporcunun elini kaldıracaktır.

18.4: Hakemin Yetkileri

- Bir müsabakanın ciddi anlamda tek taraflı olduğu düşünüldüğü bir aşamada müsabakayı sonlandırmak (RSC: Outclass (Yarışma Sınıfına Uygun Değil));
- Sporculardan birinin sakatlık geçirmesi ve bunun üzerine hakemin müsabakanın devam etmemesi gerektiği kanaatine vardığında müsabakayı sonlandırmak (RSC: Injury (Yaralanma));
- Yarışmacıların ciddi bir şekilde rekabet etmedikleri (dövüşmemeleri veya dövüşüyormuş gibi yapmaları) kanaatine varılırsa herhangi bir aşamada müsabakayı sonlandırmak. Böyle bir durumda hakem yarışmacılardan birini veya ikisini diskalifiye edebilir;
- Bir sporcuya uyarı vermek veya bir sporcuya faullere karşı veya adil oyun için başka herhangi bir nedenle uyarı vermek veya kurallara uyulmasını sağlamak için müsabakayı durdurmak;
- Hakemin emirlerine derhal uymayan veya yarışma devam etmezken saldırgan veya agresif davranan bir sporcuyu diskalifiye etmek;
- Eğer yardımcı, hakemin emirlerine uymazsa, kuralları ihlal eden bir yardımcıyı ve / veya sporcunun kendisini diskalifiye etmek;
- Öncesinde uyarı olsun ya da olmasın, bir yarışmacıyı ciddi bir faul yaptığı için diskalifiye etmek;
- Bir sporcunun yere serilmesi (KD) durumunda, rakibi, kasıtlı olarak tarafsız bir köşeye çekilmezse veya bunu yapmayı geciktirirse, saymayı durdurmak;
- Müsabakada kurallarda yazmayan herhangi bir durumda, kuralları, geçerli oldukları veya mevcut müsabaka ile ilgili oldukları ölçüde değerlendirmek, kararı vermek ve aksiyona geçmek.

18.5: MÜSABAKA YAPILIRKEN HAKEM DEĞİŞİMİ Eğer bir hakem bir müsabaka sırasında yetersiz kalırsa, zaman hakemi müsabakayı durdurmak için gonga vurur ve IFMA Listesindeki bir sonraki tarafsız hakeme müsabakayı kontrol etmesi ve müsabakayı devam ettirilmesi görevi verilir.

18.6: TIBBİ HUSUSLAR Hakemin, görevlerini yerine getirme becerisini tehlikeye atabilecek herhangi bir koşul veya rahatsızlığı olmamalıdır. Hakemin düzgün görebilmesi için kontak lens kullanımına izin verilir.

KURAL 19: HAKİMLER (JUDGES)

19.1: HAKİMİN GÖREVLERİ

- Her hakim, her iki (2) yarışmacıyı tarafsız olarak değerlendirecek ve kurallara göre kazanan kişiye karar verecektir;
- Bir Hakim müsabaka sırasında hakem dışında ,bir sporcuyla veya başka bir hakimle konuşmayacaktır, ancak gerekli olması halinde, bir raundun sonunda, hakemin fark etmemiş olduğu; yardımcının kötü bir davranışı, gevşek ipler vb. gibi herhangi bir olayı hakeme bildirebilir.
- Her yarışmacıya verilen puanların sayısı, her raundun bitiminden hemen sonra hakim tarafından skor sistemine veya skor kağıdına girilecektir;
- Müsabakanın sonunda hakimler puanları toplayacak, bir kazanan belirleyecek, skor kağıdını imzalayacak ve skor kartını hakeme teslim edecektir; ve



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

- Hakimler, karar izleyiciye açıklanana kadar yerinden ayrılmayacaktır.

KURAL 20: PUANLARIN DEĞERLENDİRİLMESİ

20.1: MUAYTHAI BECERİLERİNİ PUANLAMA Muaythai becerisi ile vuruş, kuvvet ile uygulanan ve etki yaratmak amacıyla uygulanan yumruk, tekme, diz veya dirsektir. Kuralları ihlal etmeden, gardda kalmadan, bloklanmadan hedefe kuvvetle çarpan her Muaythai becerisi ile vuruş bir (1) puandır.

20.1.1: Hedef Muaythai'nin hedefi , kasık dışında vücudun herhangi bir kısmına vuruştur.

20.1.2: Puanlanmayan Hedefler Eldivenvenler, ön kollar, ayak ve kaval kemiğine yapılan vuruşlar, rakibin dengesini bozacak, hedefi sarsacak güçte olmadıkça puanlanmaz. (örneğin, vücudun üst tarafına yapılan bir yüksek tekme eldivenler ile bloke edilse dahi hedefte denge kaybı yaşıyorsa puandır)

20.1.3: Yasak Hedefler Kasık bir hedef değildir ve kasıklara kasıtlı olarak yapılan vuruşlar faul olarak kabul edilir.

20.2: ZORUNLU 10 PUAN SİSTEMİ Her raunt ayrı ayrı puanlanacak ve en az bir sporcuya 10 puan verilecektir. Kesirli puan verilemez.

20.2.1: Puan Verme Basamakları

- Rakibinden **daha fazla Muaythai becerisiyle** vuruş yapan raundu kazanır;
 - Sporcular arasındaki Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 7 veya daha az ise bu **küçük bir farktır**;
 - Sporcular arasında Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 8 ila 14 arasında ise bu **açık bir farktır**;
 - Sporcular arasında Muaythai becerisi ile vuruş sayısı farkı 15 ila 21 arasında ise bu **mutlak hakimiyettir**.

Sporcular Muaythai Becerisi puanlamasında eşitse, o zaman:

- Rakibinden daha güçlü Muaythai becerisi ile vuruş yapan sporcu raundu kazanır;

20.2.2: Değerlendirilmeyen Puanlar

- Muaythai becerisi olmadan yapılan vuruş;
- Rakibin ön kolları, eldivenleri veya kaval kemiği, ayakları** tarafından etkili bir şekilde bloke edilen vuruşlar;
- Hedefe ulaşmasına rağmen **yetersiz güç** ile yapılan vuruşlar;
- Rakibi vuruş yapmadan fırlatmak; ve
- Kurallardan herhangi birini ihlal ederken (faul ile) vurmak.

20.2.3: Raundun Puanlanması Her raundun sonunda, daha iyi olan (Muaythai becerilerinde daha iyi olan) sporcuya 10 puan ve diğer sporcuya orantılı olarak daha az (20.2.1 Maddesindeki kriterlere göre sırasıyla 9-8-7) puan verilecektir.

- Eğer raund sonunda her iki sporcu eşitse , her iki sporcuya da 10 puan verilir; (ceza durumu)
- Raundu **küçük bir farkla** kazanan sporcuya 10 puan verilecek, **diğer sporcu 9 puan alacaktır**;
- Raundu **açık bir farkla** kazanan sporcuya 10 puan verilecek, **diğer sporcu 8 puan alacaktır**;
- Raundu **mutlak hakimiyetle** kazanan sporcuya 10 puan verilecek, **diğer sporcu 7 puan alacaktır**;
- Eğer hakimler verilen ceza konusunda hemfikirlerse, **her ceza için sporcunun toplam puanından bir (1) puan düşerler**.

20.2.4: Puan Düşme Hakem sporculardan birine ceza verirse, hakimler ceza alan sporcudan puan düşebildiği gibi, Zorunlu 10 puan sistemi sebebi ile diğer sporcuya bir puan da verebilir (Cezayı raundun galibi aldıysa 10 olan sporcudan puan düşülmez, rakibinin puanına bir(1) puan ilave edilir). Bir hakim, hakem cezasını dikkate alarak bir sporcudan puan düşmeye karar verdiğinde, bunu yaptığını belli etmek için ceza verilmiş sporcunun puanlarının karşısına uygun sütuna bir "W" (Warning) işareti koyacaktır.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

Eğer hakim bir puan düşmemeye karar verirse (hakemin ceza kararına katılmıyorsa), ceza verilmiş sporcuya o raund için tahsis edilen puanların karşısına, nedenini belirterek "X" harfini koyacaktır.

Devam eden her rauntta hakim, hakem faulü görmese bile, şahit olduğu faulün ciddiyetini değerlendirerek kendisi de ceza verebilir. Eğer hakim, hakem tarafından fark edilmeyen bir faul görür ve ihlali yapan sporcuya uygun bir ceza verirse, bunu yaptığını belirterek, ihlalde bulunan sporcunun puanlarının karşısına "J" harfini koyarak ve sebebini belirterek gösterecektir.

20.2.5: Puan Düşme Yöntemi Eğer hakim, hakemin cezası ile hemfikir ise veya Hakim olarak gördüğü bir faul için ceza verirse, cezayı alan sporcunun toplam puanından **bir (1) puan** düşülecektir.

20.3: MÜSABAKA SONU Tüm turnuvalarda bir kazanan olmalıdır. Müsabakanın sonunda hakim sporcuların toplam skorunda eşitlik olduğunu tespit ederse, müsabakanın tamamı boyunca puan verme adımlarını uygulayarak kazananı belirler.

- Sporcular hem Muaythai becerisi ile vuruş skorları hem de vuruşlarının güçlülüğü bakımından eşitse, aşağıdaki her hangi bir maddeye göre değerlendirilir:
 - Rakibe göre **daha az etkilenmiş , yorgun veya daha az hırpalanmış** olan;
 - Rakibinden **daha fazla saldırgan ve dövüşmeye istekli** olan;;
 - Rakibin Muaythai becerilerini etkili bir şekilde bloke etmek veya vuruşların ıskalmasını sağlayarak **daha iyi bir savunma yapmak**;
 - Rakibinden **daha iyi bir Muaythai stiline** sahip olan; ve
 - Rakibinden **daha az kural ihlali** yapan.

Gösteri Maçlarında beraberlik kararı verilebilir.

KURAL 21: KARARLAR

21.1: PUANLAMA İLE KAZANMAK (WP: Win on Point) Müsabaka sonunda, hakimlerin çoğunluğu tarafından kazandığına karar verilen sporcu, kazanan ilan edilir. Her iki sporcunun da sakatlanması, aynı anda KO (Knock-Out) olması veya müsabakaya devam edememesi durumunda, Hakimler sporcuların müsabakanın bitişine kadar kazandığı puanları kaydederek, en çok puana sahip olan sporcuyu kazanan olarak ilan eder.

21.2: HAKEMİN MAÇI BİTİRMESİ İLE KAZANMAK (RSC: Referee Stop the Contest)

21.2.1: Yarışma Sınıfına Uygun Değil (RSCO-Outclass) Hakemin kanaatine göre sporculardan birinin sert vuruşlar alarak aşırı hırpalanması ve diğer yarışmacı karşısında kendini koruyamayıp aciz duruma düşmesi veya o kategoride yarışmak için yetersiz olması halinde, hakem müsabakayı bitirir ve rakibi kazanan ilan eder;

21.2.2: Yaralanma (RSCI-Injury) Hakemin kanaatine göre bir sporcu, legal vuruşlardan veya diğer eylemlerden kaynaklanan yaralanma nedeniyle devam edemeyecek durumda ise veya başka herhangi bir fiziksel sebepten dolayı (örneğin eklem çıkıkları, kusma, aşırı burun kanaması) güçten düşmüşse, müsabaka durdurulacaktır ve rakip kazanan ilan edilecektir.

- Bu kararı verme hakkı, tarafsız köşedeki doktora danışabilecek olan hakeme aittir. Doktor müsabakanın durdurulmasını tavsiye ederse, hakem doktorun tavsiyesine uymak zorundadır. Hakemin bu kararı vermeden önce diğer sporcuyu da sakatlık açısından kontrol etmesi tavsiye edilir;
- Hakem, ringin içindeki bir sporcuyu muayene etmesi için bir doktor çağırdığında ringin içinde sadece bu 2 kişi bulunmalıdır. Ringe veya aprona hiçbir yardımcının girmesine izin verilmemelidir; ve



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

- Sadece Altın Madalya Müsabakasının son raundunda sakatlanma meydana gelirse; kazanan, o ana kadar olan rauntlarda alınan puanlardaki üstünlüğe göre belirlenir.

Raund aralarında doktor, bir sporcuyla sadece hakemin talimatıyla muayene edebilir. Bu sırada doktorun müsabakanın durdurulmasını tavsiye etmesi durumunda, hakem zaman hakemine raunt süresine başlaması talimatını verir ve müsabakayı derhal sonlandırır, rakibi Yaralanma ile Kazanan (RSCI-Injury) ilan edilir.

21.2.3: Kafa Darbesi (RSCH-Head) Bir sporcu kafasına sert bir darbe veya darbeler aldığı anda, bu sporcuyla savunmasız bırakır ve müsabakaya devam edemez hale gelir. RSCH terimi, bir sporcuyla Yarışma Sınıfına Uygun Değil (RSC-Outclass) ve kendisi puan alamadan çok fazla puan vuruşu aldığı durumlarda kullanılmaz. RSCH alan sporculara özel değerlendirme yapılır;

21.2.4: Vücut Darbesi (RSCB-Body) Bir sporcu, kafa dışında vücudun herhangi bir yerine onu savunmasız ve müsabakaya devam edemeyecek hale getiren sert bir darbe aldığı anda;

21.2.5: Zorunlu Sayma Limiti (CCL: Compulsory Counting Limits) Hakem, önceden belirlenmiş olan sıklığa göre sayma limitine ulaştığında müsabakayı sonlandırır.

- Büyükler ve U23 (B Klas 18-23): Aynı rauntta 3 veya tüm müsabakada toplam 4 sayma;
- Genç 16-17 (Üst Genç) : Aynı rauntta 2 veya tüm müsabakada toplam 3 sayma; ve
- Genç 10-11 (Minik) , 12-13 (Yıldız), ve 14-15 (Alt Genç): Aynı rauntta 2 ve tüm müsabakada toplam 2 sayma.

21.3: NAKAVT İLE KAZANMA (KO: Knock Out) Bir sporcu "yerde" kalırsa ve "SIB" (10) sayıldığı halde müsabakaya devam edemezse, sporcunun rakibi nakavt ile kazanan ilan edilir.

21.4: MAÇTAN ÇEKİLME İLE KAZANMA (RET: Retirement) Sporcunun rakibi aşağıdaki durumları beyan ederse, sporcu kazanan ilan edilir:

- Sporcu, raundlar arasındaki dinlenme süresinden sonra köşesinden ayrılmazsa;
- Sporcu sayma yapıldıktan sonra devam etmek istemezse; veya
- Sporcunun yardımcısı, sporcunun adına maçtan çekildiğini belirtirse.

21.5: DİSKALİFİYE İLE KAZANMA (DQ: Disqualification) Bir sporcunun diskalifiye edilmesi durumunda, rakibi kazanan ilan edilecektir. Her iki sporcu da diskalifiye edilirse, karar buna göre ilan edilecektir. Diskalifiye edilmiş bir sporcu, sporcunun diskalifiye edildiği yarışmanın herhangi bir aşamasına ilişkin herhangi bir ödül, madalya, kupa, onur ödülü veya derecelendirme hakkına sahip olmayacaktır; İstisnai durumlarda, aksi yönde karar vermek İcra Komitesine (veya onların yokluğunda, jüriye veya müsabakadan sorumlu kişiye) bağlı olacaktır. İcra Komitesi tarafından alınmayan bu tür tüm kararlar, durumun gerektirdiği şekilde raporların alınmasının ardından incelemeye ve onaylamaya tabi olacaktır.

21.6: MAÇA ÇIKMAMA İLE KAZANMA (WO: Walk Over) Bir sporcunun yarışma için tamamen hazırlanmış şekilde ringde bulunması ve rakibinin anons sistemi tarafından çağrılmasından sonra gongun çalması ve azami 2 dakika geçmesinden sonra yarışma için gelmemesi durumunda, hakem ilk sporcuyla "Maça Çıkmama" ile kazanan ilan eder. Hakem ilk olarak jüriyi buna göre bilgilendirecek ve kararın ilan edilmesi için sporcuyla ringin ortasına çağıracaktır.

21.7: MAÇ YAPILMAMASI (NC: No Contest) Bir müsabaka, sporcuların sorumluluğu dışında veya hakemin kontrolü dışında bir materyal nedeniyle ringin hasar görmesiyle, aydınlatmanın uygun olmaması, olağanüstü hava koşulları vb. nedenlerle, hakem tarafından belirlenecek süre içinde müsabaka sonlandırılabilir. Bu tür durumlarda , müsabaka maksimum 10 dakikalık bir süre geçtikten sonra "Müsabaka Yok" olarak ilan edilir ve şampiyonalar söz konusu olduğunda, jüri gerekli diğer işlemlere karar verir.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

21.8: BERABERLİK Beraberlik sadece iki kulüp veya iki ülkenin müsabaka kararı olarak beraberliğe mücade ettiği Gösteri Maçları'nda olabilir. Hakimlerin çoğunluğunun müsabakayı eşit olarak puanladığı bir durumda beraberlik olur.

21.9: HAKEMİN KONTROLÜ DIŞINDA RİNGTE OLAN OLAYLAR Gonk çalıp ilk (1.) raunt başladıktan sonraki ilk bir (1) dakika içinde yarışmanın devam etmesine engel olan bir şey olursa (örneğin elektrik kesintisi), yarışma durdurulacak ve sporcular aynı günün yarışma programının son yarışmasında veya bir sonraki günün programındaki ilk müsabakada tekrar yarışacaklardır.

Eğer olay gonk çalıp birinci (1.) raunt başladıktan ve bir (1) dakika geçtikten sonra meydana gelirse, Hakimlerden yarışmanın galibi hakkında bir karar vermeleri istenir veya jüri sonraki işlemlere zorunlu olarak karar verir.

21.10: MÜSABAKA SONRASI ETİĞİ Kararın açıklanmasından önce ve sonra, sporcular birbirlerine, rakiplerin yardımcılara ve hakeme ya tokalaşarak ya da "Wai" ile saygılarını göstermelidir.

21.10.1: Rakibin Su Şişesi Rakibin su şişesinden su içmek, bakteri yayma, hastalık ve bulaşma riskini engellemek için ve IFMA Anti-Doping Kuralları ile ilişkili olarak yasaktır.

21.11: İTİRAZLAR İtiraz, kararın açıklanmasından sonraki otuz (30) dakika içinde veya " Altın Madalya Müsabakası " olması halinde beş (5) dakika içinde bir " Takımın Yöneticisi " tarafından yapılmalıdır.

Karar açıklandıktan sonra itiraz yazılı olarak yapılacak ve 500 USD itiraz ücreti ile birlikte Teknik Delege'ye veya Jüri Başkanı'na teslim edilecektir. Jüri incelemeyi kabul ederse, konu ile ilgili gerekli işlemler yapılabilir. İtiraz onaylanırsa, 100 USD kesinti ile geriye kalan paranın iadesi yapılacaktır. İtiraz reddedilirse, itiraz ücreti iade edilmeyecek ve IFMA veya Kıta Federasyonu'nda kalacaktır.

KURAL 22: FAULLER

22.1: FAULLERİN DEĞERLENDİRİLMESİ Faul yapan sporcu, hakemin takdirine bağlı olarak uyarılabilir, ceza verilebilir veya uyarı olmadan diskalifiye edilebilir.

22.1.1: Uyarılar (Cautions) Uyarı, hakem tarafından bir sporcuya, ciddi/tehlikeli olmayan kural ihlallerinin istenmeyen uygulamalarını kontrol etmek veya önlemek için verilir. Hakem uyarı vermek için müsabakayı durdurmak zorunda değildir, raunt sırasında kuralların ihlali konusunda sporcuyu uyarmak için uygun ve güvenli bir zaman bulabilir. Bir uyarı, işlenen kural ihlaline uygun fiziksel işaret ile birlikte verilecektir. **Bir sporcu, bir müsabakada üç (3) kez aynı türden faul uyarısı alırsa, üçüncüsünde uyarı değil ceza alacaktır.** Bir sporcunun farklı faul türleri için çok sayıda uyarı alması durumunda, hakem sportmenlik dışı davranış için bir ceza uygulayabilir..

22.1.2: Cezalar (Warnings) Bir sporcunun, kuralları tekrar tekrar veya ciddi şekilde ihlal etmesi durumunda, hakem müsabakayı durduracak ve ihlali açıkça gösterecektir. Hakem jüriyi ceza konusunda bilgilendirecek, ardından bir ceza verildiğini belirtmek için sporcuya ve hakimlerin her birine işaret edecektir. Cezayı verdikten sonra hakem, sporculara müsabakaya devam etmeleri komutunu verecektir.

Kural ihlali için bir kez ceza vermiş olan bir hakem, aynı tür ihlal için bir daha uyarı yapmaz doğrudan ceza verir. **Bir sporcuya bir müsabakada üç (3) ceza verilirse sporcu diskalifiye edilecektir.**

22.1.3: Diskalifiye Kural ihlalleri (büyük/tehlikeli) için, hakem bir sporcuyu anında diskalifiye edebilir.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

22.2: FAUL TÜRLERİ Sporcu kasıtlı olarak aşağıdaki faulleri yaparsa:

- Isırma, kafa atma, rakibe tükürmek;
- Başparmak ile rakibin gözlerine bastırmak;
- Ağzına ve burnuna bastırıp kapatarak rakibi kasıtlı olarak bunaltmak veya boğmak;
- Ekipmanı kasıtlı olarak çıkarmak, çözmek veya yerini değiştirmek;
- Dişliğin kasıtlı olarak çıkarmak;
- Rakibi yıpratmak için Muaythai dışı bir teknik kullanarak rakibi yere çarpmak ve bunlarla sınırlı olmamak üzere:
 - Klinch sırasında iki elle rakibi tutarken süpürme yaparak rakibi tökezletmek;
 - Kalçayı kullanarak rakibi fırlatmak; veya
 - Rakibin vücudunu veya bacaklarına sarılmak.
- Baldır, ayak bileği veya ayak topuğunu kullanarak rakibin bacaklarına çelme takmak veya rakibi hareketsiz hale getirmek;
- Vücutla rakibi kaldırmak;
- Rakibin kol, bacak, kafa, boyun veya sırt eklemlerini kilitleme veya sakatlamak için zorlamak;
- Ring iplerini tutarken vurmak veya ipleri kullanarak dövüşmek;
- Rakip yerdeyken üzerine düşmek;
- Yere düşmüş veya yerden kalkmaya çalışan rakibe vurma;
- Ayaklar dışında vücudun herhangi bir uzvu yere değerken rakibe vurmak ;
- Ringden düşen rakibin ringe çıkmasını veya ringe girmesini engellemek;
- Vuruştan kaçınmak için kasten kendini yere atmak veya sürekli parad kapanarak tamamen pasif savunma yapmak;
- Rakibin kasıklarına vurmak;
- Uygulanan bir Muaythai becerisi sırasında sporcu kasıt olmaksızın kasığına darbe alırsa ve müsabakaya devam edemezse, hakem kasığına darbe alan sporcunun dinlenmesi için müsabakaya 5 dakika ara verir. Kasığına darbe alan sporcu 5 dakika dinlendikten sonra yarışmaya devam etmeyi reddederse, rakip “kazanan” olarak ilan edilir;
- Muaythai becerilerinden herhangi biriyle vurmadan rakibin bacağını tutarak ve herhangi bir yönde iki (2) adımdan fazla itmek veya çekmek;
- Raund bittikten sonra rakibe vurmak;
- Hakemin "YUD" ("Dur") veya "Yæk" ("Ayrıl") komutuna rağmen devam etmek ve geri adım atmamak;
- Hakemin "YUD" veya "Yæk" komutu vermesinden sonra "ÇOK" komutunu vermeden rakibe vurmaya çalışmak;
- Müsabaka sırasında gereksiz, agresif veya saldırgan davranışta bulunmak;
- Herhangi bir zamanda hakeme saldırmak veya saldırgan hareket veya söz kullanmak;
- Bir sporcuya su şişesi veya sprey şişesi dışındaki bir yöntemle su uygulamak;
- Raundlar arasındaki dinlenme sırasında aşırı su kullanılarak, bir sonraki raundun başlamasını geciktirmek;
- Dünya Doping Mücadele Ajansı (WADA) veya IFMA Anti-Doping Kuralları tarafından belirtilen herhangi bir yasak

maddeyi kullanmak.

22.3: SIKLETLERE GÖRE KISITLANMIŞ VURUŞLAR Belirlenen kategorilerde sınırlandırılmış bir Muaythai becerisinin kullanılması faul olarak kabul edilir.

Sıklet	Kısıtlanmış Muaythai Becerileri
Büyükler (Seniors)	Kısıtlama yok
U23 (B Klas 18-23)	
Genç (Junior) 16-17	
Genç (Junior) 14-15	
Genç (Junior) 12-13	Kafaya diz veya dirsekle vuruş yok
Genç (Junior) 10-11	Kafaya vuruş yok



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

22.4: YARDIMCILAR (SECONDS) Her sporcu, yardımcılarının eylemlerinden sorumlu tutulabilir.

22.5: HAKEMİN HAKİMLERE DANIŞMASI Bir hakemin görmediği bir faulün yapıldığını düşünmesi için herhangi bir nedeni varsa, hakimlere danışabilir.

KURAL 23: YERE SERİLME (KD: Knock Down)

23.1: TANIM Bu durumlarda bir sporcu " yere serilmiş" kabul edilir:

- Sporcu, bir vuruş veya kombine darbe sonucunda ayakları dışında vücudunun herhangi bir yeriyle yere dokunuyorsa ve geri kalkmakta güçlük çekerse;
- Sporcu, bir vuruş veya kombine darbe sonucunda çaresizce iplere dayanırsa;
- Sporcunun bir vuruş veya kombine darbe sonucu iplerin dışında veya kısmen dışında olması; veya
- Sert bir vuruşun ardından sporcu düşmemiş veya iplere dayanmamış ancak yarı bilinçliyse, hakemin kanaatine göre raunda devam edemez durumdaysa.

23.2: SAYIM Yere serilme durumunda, hakem derhal "YUD" komutunu verecek ve saymaya başlayacaktır. Hakem, Tay dilinde bir (1) ila on (10) arasında yüksek sesle sayacaktır:

SAYI	TAYCA (TÜRKÇE OKUNUŞU)	TÜRKÇE
1	NING	BİR
2	SOONG	İKİ
3	SAAM	ÜÇ
4	Sİİ	DÖRT
5	HAA	BEŞ
6	HOG	ALTI
7	CED	YEDİ
8	PAED	SEKİZ
9	KAOU	DOKUZ
10	SİB	ON

23.2.1: Saymaya Başlamak Sporcu darbeyi aldıktan sonra ve "NING" (1) sayısı sayılmadan önce 1 saniyelik bir süre geçmiş olmalıdır.

23.2.2: Zamanlama ve İşaret Hakem sayılan sayılar arasında birer saniyelik aralıklar bırakacak ve işaret parmağından başlayarak her saniyede yere serilmiş sporcunun saymadan haberdar olabileceği şekilde eliyle gösterecektir.

23.2.3: Hakim Değerlendirmesi Hakem, bir sporcuya saydığına hakimler skor kağıdına "KD" (Knock Down) yazacaktır. Bir sporcunun kafasına aldığı bir darbe nedeniyle yere serildiği kabul edildiğinde, hakimler skor kağıdına "KD + H" (Knock Down-Head) yazacaktır.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

23.3: RAKİBİN SORUMLULUKLARI Bir sporcunun yere serilmesi durumunda, rakip hemen hakemin belirlediği tarafsız köşeye gitmeli, ringin ortasına doğru bakmalı ve kolları yan konumda olacak şekilde beklemelidir. Rakip, hakemin komutu üzerine tarafsız köşeye gitmezse hakem, rakip tarafsız köşeye geçene kadar saymayı durduracaktır. Hakem saymaya daha sonra durduğu yerden devam edilecektir.

Rakip, ancak yere inen sporcu ayağa kalktıktan ve hakem "ÇOK" komutu ile müsabakayı başlattıktan sonra dövüşmeye devam edebilir.

23.4: ZORUNLU 8'E KADAR SAYMA Bir hakem bir sporcuya saymaya başladığında, sporcu toparlanarak devam etmeye hazır olsa bile, hakem "Pæd" (8) sayana kadar müsabaka devam etmeyecektir.

23.5: NAKAVT Hakem "Pæd" (8)'e kadar saydığına, sporcu hala dövüşe devam edemiyorsa, hakem "SİB" (10)'e kadar saymaya devam edecektir. "SİB" de (10) müsabaka sona erer ve sonuca "Nakavt" olarak karar verilir.

23.6: RAUND SONU SAYMA Bir sporcunun bir raunt sonunda yere serilmesi durumunda, hakem saymaya devam edecektir. hakemin "SİB" (10) olarak sayması durumunda, sporcu nakavt (KO) ile müsabakayı kaybetmiş sayılacaktır. Sporcu "Paed" (8) sayısına kadar kendine gelirse, hakem derhal "ÇOK" ve "YUD" komutunu kullanacaktır.

23.7: SPORCUNUN YENİ BİR DARBE ALMADAN İKİNCİ KEZ YERE SERİLMESİ Bir sporcu darbe sonucu yere serilirse ve hakem "Paed" (8)'e kadar saydıktan sonra maça devam ederse, ancak sporcu yeni bir darbe almadan tekrar düşerse, hakem "Paed" (8)'den itibaren saymaya devam ederek "SİB" (10)'e tamamlayacaktır.

23.8: İKİ SPORCUNUN DA YERE SERİLMESİ Her iki sporcu da aynı anda yere serilirse, biri yerde olduğu sürece saymaya devam edilecektir. Her iki sporcu da "PAED" (8)'e sayılana kadar yerde kalırsa müsabaka durdurulacak ve yere serilme anına kadar verilen puanlara göre karar verilecektir.

23.9: SPORCUNUN DEVAM EDEMEMESİ Dinlenme süresinin sona ermesinden hemen sonra müsabakaya devam edemeyen veya bir darbe ile yere serildikten sonra 10 saniye içinde devam edemeyen bir sporcu müsabakayı kaybedecektir.

23.10: RİNGİN DIŞINA DÜŞEN SPORCU Sporculardan biri veya her ikisi ringin dışına düşerse, hakem derhal "YUD" komutunu verecek ve saymaya başlayacaktır. Sporcu(lar) "Yi -Sib" (20) 'e sayılana kadar yardımsız ve engellenmeden ringe geri dönmelidir.

Hakem, sporcuya/sporculara herhangi bir şekilde yardım edilmediğinden veya engellenmediğinden emin olmalıdır. Böyle bir durumda hakem saymayı derhal durdurmalı ve ihlali yapan tarafa ceza vermeli ve gerekli işlem yapıldıktan sonra saymaya devam edilmelidir.

Bir sporcunun "Yi - Sib" (20) 'e kadar sayılmasından önce ringe dönememesi halinde, ringdeki sporcu "Hakemin Müsabakayı Bitirmesi ile Kazanan (RSC -)" ilan edilecektir.

Her iki sporcu da "Yi - Sib" (20) 'e sayılana kadar ring dışında kalırsa, müsabaka durdurulacak ve olayın meydana geldiği zamana kadar verilen puanlara göre kazanan karar verilecektir.

KURAL 24: MÜSABAKA DOKTORU VE İŞLEMLERİ

24.1: DOKTORUN GÖREVLERİ Muaythai Müsabaka Doktoru, spor ve spor yaralanmaları konusunda iyi eğitilmiş bir doktor olmalıdır.

24.1.1: Fiziksel Muayene Tıbbi muayene süresi boyunca, doktor sporcunun sağlığını kontrol edecek ve tartıdan önce sporcunun yarışmaya uygun olduğunu onaylayacaktır..



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

24.1.2: Doktorun Müsabakaya Katılımı Doktor, jüriye en yakın olan tarafsız köşe basamaklarına engelsiz erişebileceği bir yerde ringe yakın oturacaktır. Doktor, oturumun son müsabakasına katılan iki (2) sporcu muayene edecek ve müsabaka boyunca hazır bulunacak, müsabaka sonlanana kadar buradan ayrılmayacaktır.

24.1.3: Hakeme Tavsiye Doktor, hakemin talebi üzerine hakeme talimat verecektir. Doktor, hakem tarafından talimat verilmedikçe, dinlenme süresi boyunca bir sporcu muayene etmeyecektir.

24.1.4: Bilincini Kaybeden Sporcuyla İlgilenme Bir sporcunun bilincini kaybetmesi halinde, doktor fazladan yardıma ihtiyaç duymadıkça, ringde sadece hakem ve çağrılan doktor olmalıdır.

24.1.5: Tıbbi Yardım Sağlama Bir müsabakada sporcu, kafaya aldığı darbe sonucunda bilincini yitirse ya da sporcunun kafasına aldığı darbe sonucu savunmasız ya da devam edemeyecek duruma gelmesi nedeniyle hakemin müsabakayı durdurması durumunda, derhal doktor tarafından muayene edilmeli sonrasında sporcuya ve yardımcılara yarışma sonrası süreçte bakım veya takip muayeneleri tavsiye edilmelidir. Bu durumdaki sporcuya, müsabaka görevlilerinden biri tarafından konaklama yerine kadar eşlik edilecektir.

24.1.6: Müsabaka Sonrası Muayene Doktor, herhangi bir yaralanma endişesi/şüphesi taşıyan her sporcu muسابakadan sonra muayene etmelidir.

KURAL 25: TURNUVA ÖDÜLLERİ

25.1: ÖDÜLLER Uluslararası Müsabaka'da, kupa veya onur ödülleri sunulabilir. En az bir kez müsabaka yapmayan sporcuya madalya verilmeyecektir.

25.2: TAKIM SIRALAMALARI Takım sıralamaları aşağıdaki şekilde belirlenecektir

- 1 puan - Ön Eleme Turlarında veya Çeyrek Final Müsabakalarındaki her müsabakanın galibi;
- 2 puan - Yarı Final Müsabakalarındaki her müsabakanın galibi; ve
- 3 puan - Final Müsabakasının galibi.

Bir sporcunun bir sonraki müsabakaya geçmesi için turnuva kademesinde ilerleme zorunluluğu olduğundan, Walk-Over (Maça Çıkmama) ile kazanılan müsabakalar için de puan verilecektir.

2 veya daha fazla takımın eşit sayıda puan alması durumunda, sıralama şunlara bağlı olacaktır:

- Finallerdeki galibiyet sayısı; bu eşitse
- İkinciliklerin sayısı; bu da eşitse
- Üçüncülüklerin sayısına bakılacaktır.

KURAL 26: KURALLARA UYGUNLUK

26.1: DEĞİŞMEZLİK IFMA Kuralları ve Yönergeleri, tüm IFMA müsabakaları için geçerlidir. IFMA Kıta ve Ulusal Federasyonlar müsabaka kurallarına uymalı ve saygı duymalıdır. Hiçbir Ulusal Federasyon, bu kurallara aykırı olarak kendilerine ait bir Müsabaka Kuralları ve Yönetmeliklerini oluşturamaz. Ancak; Ulusal Federasyonlar, Ulusal Müsabakalar için, özellikle tıbbi ve güvenlik gereklilikleri bakımından ulusal yasalar veya yönetmeliklere uygun olacak şekilde kuralları değiştirebilir.

BU KURALLAR IFMA'NIN DAHA ÖNCEKİ TÜM KURALLARINI GEÇERSİZ KILAR



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

EK I: KEETA MUAYTHAI MÜSABAKASI

Keeta Muaythai müsabakası kuralları, her şampiyonada Teknik Delege onaylı Ek-Belge olarak sağlanacaktır.

EK II: MAI MUAY MÜSABAKASI

Mai Muay müsabakası kuralları, her şampiyonada Teknik Delege onaylı Ek-Belge olarak sağlanacaktır.

EK III: SANAL MÜSABAKA

[Sanal Müsabaka kuralları](#), her şampiyonada Teknik Delege onaylı Ek-Belge olarak sağlanacaktır..

EK IV: WAI KRU MÜSABAKASI

Wai Kru müsabakası kuralları, her şampiyonada Teknik Delege onaylı Ek-Belge olarak sağlanacaktır.

EK V: GENÇ MUAY TALAY MÜSABAKASI

[Genç Muay Talay müsabakasının kuralları](#), her şampiyonada Teknik Delege onaylı Ek-Belge olarak sağlanacaktır.

EK VI: Hakem ve Hakimler (R&Js) ETİĞİ

EK VI: Hakem ve Hakimler (R&Js) Kılavuzu

- Sporcuların güvenliğinin yanı sıra, hakemler ve hakimlerin en büyük önceliği dürüstlüğü ve adaleti sağlamaktır.
- Hakem ve Hakimler, tüm çıkar ilişkilerinden kaçınmalıdır.
- Hakem ve Hakimler, her koşulda birbirlerine saygı ve anlayış göstermeli ve herkesin bir takım olarak çalıştığını unutmamalıdır. Buna, Yerel Organizasyon Komitesine / Ev Sahibi Federasyona saygı ve takdir göstermek de dahildir.
- Hakem ve Hakimler, herhangi bir müsabaka kararına karşılık olarak diğer hakim arkadaşlarına karşı misilleme yapmamalıdır.
- Hakem ve Hakimler, müsabaka kararları hakkında hiç kimseyle konuşmamalıdır.
- Hakem ve Hakimler, gelişme ve ilerlemenin sürekli öğrenmeden geldiğini anlamalıdır.
 - Hakem ve Hakimler eleştirilerden ders almalı ve onların özünü kavramalıdır. Eleştirilere karşı savunmaya geçmemeli ve eleştirilerin gelişime yardımcı olduğunu anlamalıdır.
 - Hakem ve Hakimler, bir şeyler öğrenebilmek için görevli olmadıkları müsabakaları izlemelidir, her zaman gelişmek ve diğerlerinden bir şeyler öğrenmek iyidir.
- Hakem ve Hakimler, toplantı ve seminerler de dahil olmak üzere tüm faaliyetlere vaktinde katılmak zorundadır.
- Hakem ve Hakimler, seyirciler ve medya tarafından sürekli izlendikleri için müsabaka alanı çevresinde profesyonel tavırlarını korumak zorundadır.
- Hakem ve Hakimler üniformalarını temiz ve düzenli tutmak zorundadır.
- Hakem Oturma Alanı, Hakem ve Hakimlerin ana mekanıdır. Bu alan, tuvalete gitme ihtiyacı dışında veya IFMA Personeli tarafından çağırılmadıkça terk edilmemelidir. Hakem ve Hakimlerin her biri her ne sebeple olursa olsun bekleme yerini terk etmek zorunda kaldığında, meslektaşlarından birini bilgilendirmek zorundadır.
- Hakem ve Hakimler rüşvet olarak değerlendirilebilecek herhangi bir hediyeyi kabul etmemeli, herhangi bir nakit almamalıdır.
 - Hakem ve Hakimlerin kendi Ulusal Federasyonu veya diğer Ulusal Federasyon ile, IFMA tarafından onaylanmayan herhangi bir yemek veya sosyal etkinliğe katılmamalıdır.
 - IFMA tarafından onaylanmayan herhangi bir Ulusal Federasyon'dan, herhangi bir hediyeyi kabul etmek.
- Hakem ve Hakimler yarışma öncesinde ve sırasında kararlarını etkileyebilecek herhangi bir alkol/ilaç tüketmemelidir.
- Hakem ve Hakimler, müsabakadan sonra aşırı alkol tüketimi konusunda dikkatli olmalıdır.
- Müsabaka Alanı dışında; Hakem ve Hakimler, Yönetici ve/veya Ifma Personeli ile yapılabilecek toplantılar, görüşmeler vb. için hazırlıklı olmalıdırlar.
- Hakem ve Hakimler, önceden IFMA'nın onayı olmadan hiçbir medya/basın türüyle etkileşime girmemeli, temasta bulunmamalıdır.
- Hakem ve Hakimler, Müsabaka Alanı ve çevresinde sporcular ve/veya yardımcılarıyla konuşmamalı ve her zaman tarafsız kalınmalıdır.
- Hakem ve Hakimlerin Müsabaka Alanında cep telefonu, bilgisayar ve/veya herhangi bir iletişim cihazı olmamalı ve bu eşyalar otel odasında bırakılmalıdır.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

EK VII: IFMA MÜSABAKA YEMİNLERİ

EK VII: IFMA Müsabaka Yeminleri

IFMA Sporcuları Yemini IFMA müsabakası sırasında, açılış töreninde IFMA sporcularının yeminini okumak üzere bir sporcu seçilecektir;

"Tüm yarışmacılar adına, Uluslararası Muaythai Birlikleri Federasyonu kurallarına saygı duyarak ve bunlara uyarak, kendimizi IFMA'mızın beş ilkesine, ONUR, GELENEK, SAYGI, MÜKEMMELLİK VE ADİL OYUN'a ve sportmenliğin gerçek ruhuna ve takımlarımızın ve uluslarımızın onuruna adanarak <Yarışma Adı>'na katılacağımıza söz veriyorum."

IFMA Antrenörleri Yemini IFMA müsabakası sırasında, açılış töreninde IFMA antrenörlerinin yeminini okumak üzere bir antrenör seçilecektir;

"Tüm antrenörler adına, gerçek sportmenlik ve adil oyun ruhu içinde, Uluslararası Muaythai Dernekleri Federasyonu'nun kurallarına saygı duyarak ve bunlara uyarak etik kurallarına, iyi yönetime sıkı sıkıya bağlı kalacağımıza söz veriyorum. Sporcularımıza örnek olarak liderlik ediyoruz ve IFMA'nın temel ilkeleri olan ONUR, GELENEK, MÜKEMMELLİK ve ADİL OYUN'u destekliyoruz. "

IFMA Görevlileri Yemini IFMA müsabakası sırasında, açılış töreninde IFMA görevlilerinin yeminini okumak üzere bir Hakem ve Hakim (R&J) seçilecektir;

"Tüm hakimler, hakemler ve görevliler adına; gerçek sportmenlik ruhu içinde, sportmenlik ruhu, sportmence ve dürüstçe yarışmanın tüm yarışmacılar tarafından tam olarak benimsenmesini sağlayarak, IFMA'nın temel ilkeleri ve temelleri olan ONUR, GELENEK, SAYGI, MÜKEMMELLİK ve ADİL OYUN'a bağlı kalarak<Etkinlik Yeri>'daki <Etkinlik Adı>'nda tam bir tarafsızlıkla, Uluslararası Muaythai Birlikleri Federasyonu kurallarına saygı duyarak ve bunlara uyarak görev yapacağımıza söz veriyorum."



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

EK VIII: HAKEM VE HAKİMLER (R&Js) DAVRANIŞ YÖNETMELİĞİ

EK VIII: Hakem ve Hakimler (R&Js) Davranış Yönetmeliği

İTİBAR

- KURAL 1) İlgili tüm toplantılar ve tartılar da dahil olmak üzere herhangi bir IFMA Müsabakasında hakemlik yaparken veya katılım gösterirken alkolün etkisi altında olmayacağım.
- KURAL 2) Müsabaka Alanında sigara içmeyeceğim.
- KURAL 3) Boks sporunu veya IFMA'nın itibarını zedeleyecek herhangi bir davranışta bulunmayacağım.

DÜRÜSTLÜK

- KURAL 4) Herhangi bir kuralı ihlal ederek herhangi bir tarafla gizlice anlaşmayacağım veya işbirliği yapmayacağım (uygulanabilir olduğunda).
- KURAL 5) Bir ITO olarak; sporcular, yardımcıları, diğer takım delegasyon üyeleriyle sosyalleşmeyeceğim ve tarafsızlığımı şüpheye düşüren herhangi bir ilişkiye girmeyeceğim veya herhangi bir eylemde bulunmayacağım.
- KURAL 6) Herhangi bir ilişkinin önyargı algısına neden olabileceğine inandığım durumda, ilişkiyi atamalarda değerlendirilmesi için IFMA Genel Merkezine önceden beyan edeceğim.
- KURAL 7) Yetkiliye gereken saygıyı göstererek, her zaman profesyonel ve etik bir şekilde davranacağım.
- KURAL 8) Doğrudan veya dolaylı olarak katıldığım herhangi bir müsabaka ile bağlantılı olan rüşvet veya şike olarak kabul edilebilecek herhangi bir gizli kazanç, hizmet veya hediye talep etmeyecek, kabul etmeyecek veya teklif etmeyeceğim. Bu konuda yapılan herhangi bir girişim veya teklifi derhal ilgili kişiye bildirileceğim.
- KURAL 9) Sadece IFMA Genel Merkezi tarafından onaylanan resmi hediyelik eşyalar, katkım için saygı veya takdir simgesi olarak verilebilir veya kabul edilebilir.

GİZLİLİK

- KURAL 10) Bir ITO olarak görevlerimi yerine getirirken, müsabaka süresi boyunca ve sonrasında, özellikle Ulusal Federasyon üyeleri, İcra Komitesi üyeleri, medya ve halk gibi kendi ülkemden kişilerle, Müsabaka Alanı içinde ve/veya başka bir yerde müsabaka ile ilgili herhangi bir konuda kimseyle iletişim kurmayacağım. Sosyal medyada müsabaka ile ilgili herhangi bir konu hakkında yorum yapmayacağım.
- KURAL 11) Bir ITO olarak; IFMA'dan alabileceğim bilgileri veya görevlerim boyunca öğrenebileceğim her türlü bilgiyi gizli tutacağım ve Ulusal Federasyonların takım delegeleri dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere başkalarını bilgilendirmeyeceğim.

SORUMLULUK

- KURAL 12) Bana atanan tüm Müsabakalar için zamanında hazır olacağım.
- KURAL 13) Müsabaka günü veya öncesinde ITO'nun herhangi bir toplantısına katılmak için hazır olacağım.
- KURAL 14) Yetkili tarafından bana verilen tüm görevleri yerine getireceğim.
- KURAL 15) Müsabaka Alanı içinde cep telefonu, dizüstü bilgisayar ve tablet bilgisayar dahil ve bunlarla sınırlı olmamak üzere herhangi bir elektronik iletişim cihazı kullanmayacak veya taşımayacağım.



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

KURAL 16) Bir ITO olarak görevlerimi yerine getirirken her zaman iyi bir fiziksel kondisyon, kişisel hijyen ve profesyonel bir görünüme sahip olacağım.

KURAL 17) Yetkili tarafından talep edilmedikçe, diğer ITO'lar tarafından yapılan çağrılar veya kararları eleştirmeyecek veya yorumlamaya çalışmayacağım.

KURAL 18) Tüm IFMA Kurallarına saygı duyacağım.

Bu Davranış Kurallarına bağlı kalmayı kabul ediyorum ve bu Davranış Kurallarının herhangi bir ihlalinin IFMA Disiplin Komisyonu / IFMA Yönetim Komitesine gönderilebileceğini ve hakkımda disiplin soruşturması ve yaptırıma yol açabileceğini kabul ediyorum.

TARİH:

AD: _____ İMZA: _____



IFMA KURALLARI & YÖNETMELİKLER

EK IX: EK BELGELER BAĞLANTI TABLOSU

Ek Belgeler	Bağlantılar
<i>IFMA Zorunlu Formlar</i>	
IFMA Sporcu Onayı - Etkinlik ve Anti-Doping Formu	IFMA Athlete Consent Form.pdf
IFMA Sporcu Tıbbi Beyan Formu	IFMA Athlete Medical Declaration Form.pdf
<i>Ek Bilgi</i>	
IFMA Doping Kuralları	IFMA Doping Code.pdf
WADA Yasaklı Listesi	WADA Prohibited List
FOP'da* Yardımcılar için Prosedürler	Procedures for Seconds on FOP
<i>Ek Kurallar ve Yönetmelikler</i>	
IFMA Keeta Muaythai Müsabakası Hakem Ve Hakimler	IFMA_Keeta-Muaythai_R&R
IFMA Mai Muay Müsabakası Hakem Ve Hakimler	IFMA_Mai-Muay_R&R
IFMA Virtual Müsabakası Hakem Ve Hakimler	IFMA Virtual R&R
IFMA Wai Kru Müsabakası Hakem Ve Hakimler	IFMA_Wai-Kru_R&R
IFMA Youth Muay Talay Müsabakası Hakem Ve Hakimler	IFMA Youth-Muay-Talay_R&R.pdf
<i>Ekipman Tedarikçileri ve Sponsorlar</i>	
MTG Fight Gear	www.mtgfightgear.com
FBT Sports	www.fbtsports.com
Wesing	www.wesingstore.com
Dragondo	www.dragondo.com

- FOP (Field Of Play) : Müsabaka Alanı



www.muaythai.sport