

# TÜRKİYE MUAYTHAI FEDERASYONU JUIJTSU MÜSABAKA TALİMATI

## BİRİNCİ BÖLÜM Başlangıç Hükümleri

**MADDE 1-** (1) Bu Talimatın amacı; amatör Ju Jitsu müsabakalarının Türkiye Muaythai Federasyonunun JuJitsu Spor Dalı ile Uluslararası Ju Jitsu (JJIF) kurallarına ve talimatlarına uygun olarak yurt düzeyine yayılması, uluslararası müsabakalarda başarılar elde edilmesi ile ilgili usul ve esasları belirlemektir.

### Kapsam

**MADDE 2-** (1) Bu Talimat, Türkiye Muaythai Federasyonu JuJitsu spor dalı ile Uluslararası kurallara uygun olarak yurt içi ve dışında Federasyonun izniyle düzenlenecek resmi ya da özel Ju Jitsu müsabakalarına katılacak antrenör, sporcu, hakem, idareci ve diğer görevlileri kapsar.

### Dayanak

**MADDE 3-** (1) Bu Talimat; 22/04/2022 tarihli ve 7405 Sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 21/05/1986 tarihli ve 3289 sayılı Gençlik ve Spor Hizmetleri Kanunu, 19/07/2012 tarih ve 28358 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan Bağımsız Spor Federasyonlarının Çalışma Usul ve Esasları Hakkında Yönetmelik ile 1/10/2014 tarihli ve 29136 (mükerrer) sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan Türkiye Muaythai Federasyonu Ana Statüsüne dayanılarak hazırlanmıştır.

### Tanımlar

**MADDE 4-** (1) Bu Talimatta geçen;

- Antrenör: Gençlik ve Spor Bakanlığı ve federasyondan alınan antrenörlük belgesine sahip kişiyi,
  - Bakan: Gençlik ve Spor Bakanı’nı
  - Bakanlık: Gençlik ve Spor Bakanlığını,
  - Federasyon: Türkiye Muaythai Federasyonunu,
  - Federasyon Başkanı: Türkiye Muaythai Federasyonu Başkanını,
  - Hakem: Ju Jitsu müsabakaları’nın yönetimi için Federasyon veya yetki verdiği kurumlar tarafından atanan ve bu konuda eğitim almış kişileri,
  - İl Müdürlüğü : Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerini,
  - İl Temsilcisi: Muaythai Federasyonu il temsilcisini,
  - JJIF: Uluslararası Ju Jitsu Federasyonu Spor Birliğini,
  - Sporcu: Ju Jitsu branşında lisanslı olarak spor yapan kişileri,
  - Spor Kulübü/Salonu: Ju Jitsu branşında tescili yapılmış spor kulübü/salonu,
  - Tatami: Müsabakaların yapıldığı minder alanını,
- ifade eder.

## İKİNCİ BÖLÜM Esas Hükümler

### Müsabaka çeşitleri

**MADDE 5-** (1) Ju Jitsu müsabakaları resmi ve özel olmak üzere iki türde yapılır;

- Resmi müsabakalar; Federasyonun yıllık faaliyet programında yer alan Federasyon veya İl Temsilciliği faaliyet planında yer alan il müdürlüklerince düzenlenen müsabakalardır.
- Özel müsabakalar; Resmi müsabakalar dışında kalan müsabakalardır. Özel müsabakalar izne tabidir. Her türlü televizyon ve basın yayın hakları federasyona aittir. Özel müsabaka yapmak isteyen kurum, kuruluş veya kişiler il müdürlüğü kanalı ile Federasyondan izin almak zorundadır. İzin verilen müsabakaların sonuçları, müsabakaları düzenleyenler tarafından 7 gün içerisinde il Temsilciliği Kanalı ile Federasyona göndereceklerdir.



### **Müsabaka usulleri**

**MADDE 6-** (1) Resmi ve özel müsabakalar ferdi ve takım müsabakaları olmak üzere iki şekilde eleme veya takım sistemi usulü ile ağırlık esasına göre yapılır. Her sporcu kendi sıkletindeki rakiplerle karşılaşır. Her sıklette sporcular başarı durumlarına göre 1. inci 2. ve 3.3. üncülük arasında ödüllendirilir.

### **Müsabaka yönetimi**

**MADDE 7-** (1) Müsabakalarda görev yapacak kurul ve diğer görevliler şunlardır:

a) Müsabaka Tertip Kurulu; Federasyonca düzenlenen müsabakalarda; Federasyon temsilcisi, Merkez Hakem Kurulu Başkanı ve müsabakanın yapıldığı ilin il temsilcisinden oluşur.

b) İl Tertip Kurulu; il faaliyetlerinin düzenlenmesi için illerde il temsilcisinin başkanlığında üç kişilik kurul oluşur. Ancak, il hakem kurulunun olduğu yerde il temsilcisinin başkanlığında il hakem kurulu aynı zamanda tertip kurulu görevini de üstlenir.

c) Tesis amiri, salon amiri ve yardımcılarının görevleri şunlardır;

1) Salondaki disiplini ve güvenliği sağlamak üzere gerekli tedbirleri almak ve aldirmek,

2) Salonun tertibinden, ışık ve ses yayın cihazlarını işler hale getirmek.

ç) Gözlemci ve temsilcinin görevleri şunlardır;

1) Organizasyonla ilgili görüşlerini Federasyona rapor etmek,

2) Müsabakada meydana gelen olumsuzlukları giderecek girişimlerde bulunmak.

d)Antrenör; Her sporcunun, antrenörü olabilir. Bu kişilerin antrenör belgesine sahip olmaları gerekir. Her sporcunun köşesinde bir antrenör bulunmalıdır. Müsabaka alanı içerisine yalnız antrenörü girebilir. Müsabaka esnasında müsabaka alanı üzerinde bulunamaz. Oturarak müsabakayı izler. Antrenör sporcu için havlu, su ve sünger bulundurur. Antrenör, orta hakemin kararları dışında, sporcunun zor durumda olduğuna kanaat getirirse sporcusunun yaşa devam etmeyeceğini beyan ederek müsabakayı bitirebilir. Antrenör tarafından yapılan bu işlem hakemlerin görebileceği şekilde olmalıdır. Müsabaka esnasında antrenör sporcularına sözlü müdahalede bulunamaz. Bu durumda orta hakem antrenörü ikaz eder, gerekirse müsabakadan uzaklaştırır. Müsabakadan uzaklaşan antrenör, o müsabakada görev alamaz. Ancak, diğer müsabakada görev alabilir. ikinci kez uzaklaştırılan antrenör, o turnuva boyunca görev alamaz. Antrenör, sporcuyu hazırlar. Müsabaka çeşidine göre sporcunun kullanacağı kaskın, eldivenin, dişliğin, kaval kemiği koruyucusu, kogi ve ayak koruyucusunun sporcusuna uygun olup olmadığını kontrol eder. Antrenörün davranışlarından dolayı sporcusuna ceza verilebileceği gibi takımı da diskalifiye edilebilir.

### **Raporların verilmesi**

**MADDE 8-** (1) Ju Jitsu müsabakasında, müsabaka ile ilgili kayıtlar bir dosya halinde Merkez Hakem Kurulu Başkanı tarafından derlenir. Bu dosyada;

a) Müsabakaya iştirak eden sporcu, idareci isim listesi ve kura cetveli,

b) Muayene ve tartı kağıtları,

c) Hakem görev dağılım listesi,

ç) Elektronik cihaz kullanılmadığı durumlarda hakem puan kağıtları,

d) Müsabaka raporu bulunur. Dosya, federasyonca düzenlenen müsabakalarda Merkez Hakem Kurulu Başkanı tarafından doğrudan Federasyona, iller ve diğer kuruluşlarca tertiplenen özel müsabakalarda ise, İl Hakem Kurulu Başkanı tarafından hazırlanan rapor ile birlikte İl Temsilciliği kanalı ile yedi gün içerisinde Federasyona gönderilir.

### **Müsabakalara katılacak sporcularda aranacak şartlar**

**MADDE 9-** (1) Ulusal müsabakalara katılacak sporcularda aşağıdaki şartlar aranır:

a) Sezon vizeli lisanslı sporcu olmak.

b) Kategoriler dahil yaş grubuna dahil edilmiş ve Ju Jitsu spor dalında mevcut ağırlıklı sıkletlerden birine erişmiş olmak,

c) O yıl için talep ediliyorsa kimlik kartının vizesini yaptırmış olmak,

ç) Müsabaka tarihinde, müsabakalara girmekten men edilmemiş olmak,



- d) Federasyonca düzenlenen müsabakalarda, Federasyon tarafından tespit edilecek kuşak derecesine sahip olmak,  
e) Müsabakaya giriş için belirlenen kuşak derecesini beyan etmek.

### **Tartı ve yaş grupları**

**MADDE 10-** (1) Sporcuların tartı şekli JJIF ve Federasyon'un öngördüğü kurallara tabidir. Tartıya katılacak sporcular için tartı işlemi çıplak olarak yapılır. Sporcuların tartı hakkı tüm branşlar için üçtür. Ancak bir sporcu kendi kilosuna erişmemişse diskalifiye edilir. Tartı günü ve saati Federasyon tarafından belirlenir.

<b>Master /Ustalar</b>	35 yaş üzeri
<b>Adult (+18)</b>	18 yaş Üzeri
<b>U21 (+18-21)</b>	18/19/20 yaş
<b>U18 (+16-18)</b>	16/17 yaş
<b>U16 (+14-16)</b>	14/15 yaş
<b>U14</b>	12/13 yaş
<b>U12</b>	10/11 yaş
<b>U10</b>	8/9 yaş

### **Kura çekimi**

**MADDE 11-** (1) Kuralar, doktor kontrolünden ve tartıdan sonra çekilir. Kura eşleştirmeleri Federasyon müsabakalarında Merkez Hakem Kurulu, il müsabakalarında ise; İl Hakem Kurulu ile tartı hakemleri ve Federasyon temsilcisi tarafından, idareci ve antrenörlerin huzurunda yapılır. Dörtten fazla sporcunun bulunduğu kilolarda, ikinci turda sporcuların adedini 4, 8, 16 ve 32'ye indirmek için birinci turda tur atlamak maksadıyla kafi sayıda kura çekilir. Bütün sporcular en az bir müsabaka yaptıktan sonra, ikinci müsabakayı yapar. Birinci turda tur atlayan sporcular, ikinci turda ilk olarak müsabaka yaparlar. Tur atlayanların sayısı tek ise, son olarak tur atlayan sporcunun ikinci turdaki rakibi, birinci turdaki ilk müsabakanın galibi olur. Tur atlayanların sayısı çift ise, tur atlayan sporcular ikinci tur atladıkları sıra ile ilk müsabakalarını yaparlar. Kura çekiminde bilgisayar programı kullanılacağı gibi, elle kura topu, rakam yazılı kağıt çekme şeklinde de olabilir.

(2) Tartıya katılmayan veya tartı işlemini gerçekleştirmeyen sporcu kuraya dahil edilemez. Tartı ve kura işlemlerinden sonra listeye sporcu eklenemez.

### **Müsabakalara katılacak kulüpler ve katılma şartları**

**MADDE 12-** (1) Ju Jitsu müsabakasına katılacak kulüplerin Federasyona spor dalı tescilerini yaptırmaları şarttır. İlinde Ju Jitsu dalında kulübü bulunmayan sporcuların müsabakalara katılma şartları Federasyonca belirlenir.

### **Yurt dışından gelecek sporcular**

**MADDE 13-** (1) Türk vatandaşı olup, yurt dışında bulunan sporcular, ülkemizde organize edilecek müsabakalara ve milli takım seçmelerine Federasyondan izin almak kaydıyla katılabilirler.

### **İzin almada takip edilecek ve uygulanacak esaslar**

**MADDE 14-** (1) Özel müsabakalarda izin alma koşulları şunlardır;

- JJIF veya Federasyonun uygun gördüğü kuruluşları tarafından düzenlenen özel müsabakalara izin verilebilir.
- Dış ülkelerle yapılacak özel müsabakalara izin için; gelecek katiledekilerin isim listesi ile birlikte il müdürlüğü aracılığıyla müsabakadan 15 gün önce Federasyona müracaat edilir.
- Taraflarca yapılan anlaşmalar ile mali hususları kapsayan sözleşmelerin asılları veya noter tasdikli suretleri müsabaka tarihinden en az on beş gün önce müsabakaların yapılacağı ilin il müdürlüğü kanalı ile Federasyona teslim edilir. Müsabakalar için Federasyon, gözlemci ve hakem görevlendirir. Bu taktirde görevlendirilenlerin masrafları organizatör tarafından Federasyonun belirlediği ücrete göre ödenir.
- Yurt içi veya yurt dışında yabancılarla yapılacak müsabakalarda; görevlendirilecek idareci,

hakem ve sporcular Federasyonun onayı ile seçilir.

d) Yabancılarla yapılacak her türlü müsabakalarda kafiye, Federasyon tarafından bir gözlemci görevlendirilir. Görevlendirilen bu kişinin tüm masrafları müsabakayı düzenleyen organizatör tarafından karşılanır.

e) Yabancılarla yapılacak müsabakalarda, müsabakayı yapacak il, kulüp veya kuruluşun seçilen sporcuları, müsabaka davetine uymak zorundadır. Yapılacak resmi müsabakalar için seçilmiş olan sporcuların sakatlanmalarının önlenmesi için özel müsabakalara katılmalarına Federasyon izin vermeyebilir

### **Müsabaka sonuçlarının tescili**

**MADDE 15-** (1) Resmi ve özel müsabakaların sonucu, düzenleyen mercilerce, il temsilciliği kanalı ile Federasyona bildirilir. Müsabaka sonuçları, Federasyon veya il temsilcisi tarafından tasdik edilmediği sürece geçerli sayılmaz. Tescil edilen müsabakalar ve sonuçları sicil defterine yazılır ve 5 yıl süre ile bu defterler saklanır, İl faaliyetleri il temsilcisince tutulacak sicil defterine, Federasyon faaliyetlerinde ise Federasyonca tutulacak sicil defterine kayıt edilir.

### **Usule aykırı itirazlar**

**MADDE 16-** (1) Sporcuların kendi insiyatifıyla ya da antrenörlerin kararı doğrultusunda müsabaka alanına oturarak müsabakanın ilerleyişini engellemeleri gibi kararlara karşı usule aykırı itirazlar ya da ihtilaflar, doğrudan Merkez Hakem Kuruluna sevk edilir. Böylesi davranışların sonucunda aynı disiplin dalında yarışan takımın tamamı yarışmadan diskalifiye edilir. İtiraz yazılı dilekçe şeklinde teslim edilir. Yukarıda bahsi geçen davranışlar söz konusu olduğunda itiraz dilekçesi sunulamaz.

### **Usule uygun itiraz**

**MADDE 17-** (1) Bir takım verilen bir karara itiraz etmek istediğinde bu itiraz, müsabakadan sonra dakika içinde yazılı olarak Merkez Hakem Kuruluna sunulmalıdır. Yazılı itiraz sorunu açıkça dile getirmelidir. İtiraz değerlendirilerek hemen sonuçlandırılır. Federasyonun itiraz ücreti ağıktan ödenmelidir. İtiraz yerinde bulunursa bu ücret iade edilecektir.

### **JU Jitsu branşları**

**MADDE 18-** (1) Ju Jitsu müsabakaları 4 branşta yapılır. Bunlar; Fight Sistem, Contact /Combat Sistem, Newaza Sistem ve Duo /Show Sistem müsabaka türlerinden oluşur.

(2) Fight Sistem, iki müsabıkın kurallara uygun teknik ve hızla en çok skor puanını elde etmek hedefiyle yapılan bir müsabaka dalıdır. Fight Sistem dalının ana özellikleri teknik ve hızdır. Fight Sistem müsabakasında vuruşlar hafif ve iyi kontrol edilebilir bir şekilde gerçekleştirilmelidir. Üç Bölümden oluşmaktadır El ve ayak tekniklerinin sporcu açısından eşit derecede önem taşıdığı bir teknik daldır. Bir Teknikler- yumruklar ve tekmeler sıkı bir biçimde kontrol edilir. İki Yere almalar ve üç yer mücadelesinde de kontrol önemli bir husustur. Her geçerli puanda diğer bir ifadeyle; elin veya ayağın kurallara uygun kısmıyla müsaade edilen hedeflere uygun tekniklerle vurulmasında puan verilir, orta hakem müsabakayı durdurmadan ve iki hakemle birlikte aynı anda puanı kazanan müsabıkın köşesini göstererek kollarıyla müsabıkın kaç puan aldığını işaret edecektir. Bu müsabakanın süresi brütür.

### **Fight sistem branşındaki müsabaka alanın ölçüleri**

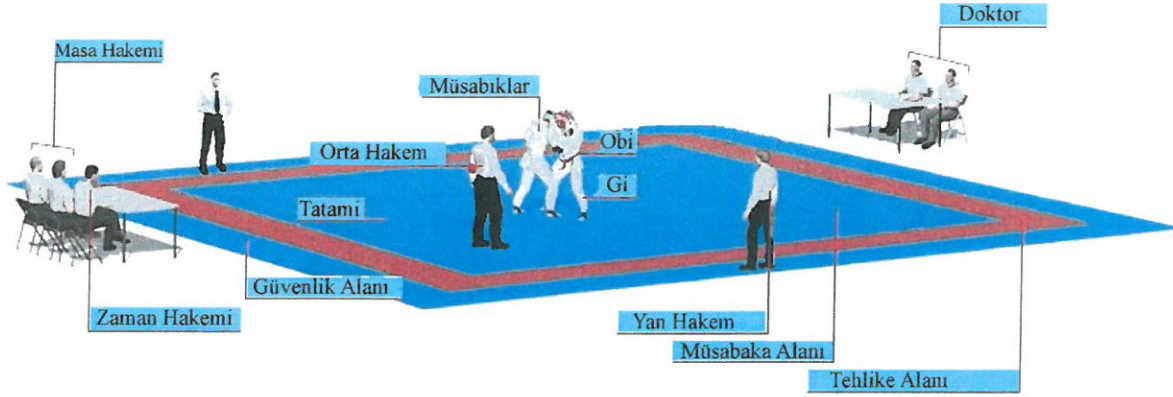
**MADDE 19-** (1) Müsabaka alanı (Tatami) minderdir.

Müsabakalarda Tatami boyutları 5 cm kalınlığında en az 6 x 6 metre, en fazla 8 x 8 metredir. 1 metre güvenlik 1 metre tehlike alanı eklenir. Minder pürüzsüz ve düz bir zemine konmalıdır.





## Müsabaka Düzeni

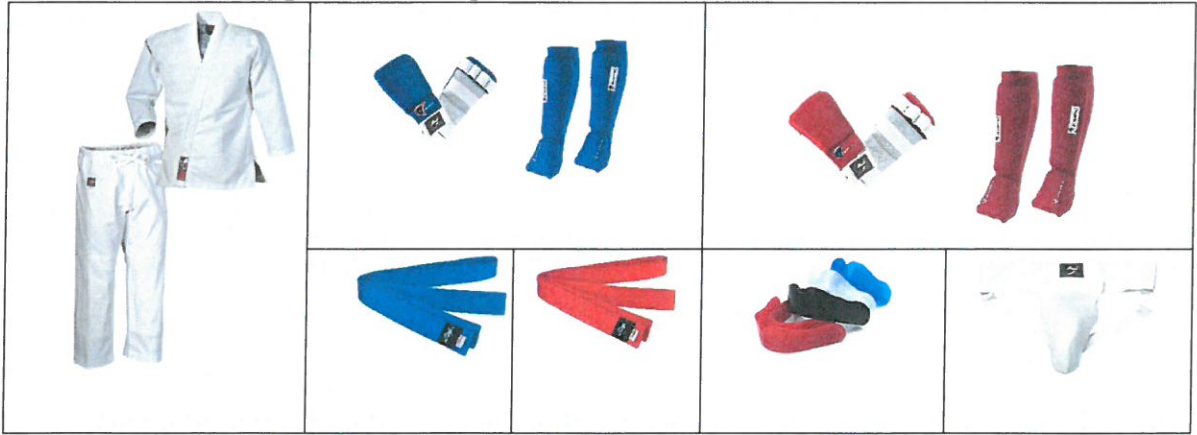


### Kullanılan kıyafet ve koruyucu malzemeler

**MADDE 20-** (1) Koruyucu malzemeler, dişlik, Fight Sistem eldivenleri, kogi, kaval kemiği korumasından ibarettir. Müsabıkların kıyafetleri, JJIF ve Federasyon onaylı beyaz Ju Jitsu (Gi) elbisesidir. Başka renk elbiseye müsaade edilmez. Ayrıca müsabıklar, köşe renklerini ifade edecek şekilde mavi ve kırmızı kuşak ve koruyucu malzeme kullanmak zorundadır.

(2) Fight Sistem'de 15 yaşından küçük sporcular için dişlik zorunlu değildir. Ancak müsabaka tertip komitesinin ve müsabaka talimatnamesinde yazan kurallar doğrultusunda hareket edilir.

(3) Ceket çok sağlam ama esnek inci dokuma kumaştan (450 g/sm) yapılmalı ve çok sayıda güçlendirilmiş alan arasında yumuşak likralı, cilt dostu ve arka iç kısımda nefes alabilen bir parça bulunur. Çok dikişli ve güçlendirilmiş, yırtılmaz malzemeden üretilmiş, 4 ilmekli elastik ip sistemi ve iç ön kısımda ek likralı katman ile donatılmış pantolonlar, mükemmel uyum ve gelişmiş taşıma konforu sağlamalı. Kontrast oluşturan dikişler ve şık işlemler, zarif görünümünü tamamlıyor. Renk ve boyutlar, JJIF'in mevcut düzenlemelerine uygundur. 100% pamuk olmalı.



### Fight Sistem branşındaki turlar

**MADDE 21-** (1) Fight Sistem müsabakalarında eleme ve final müsabakaları 3 Dakika tek tur üzerinden yapılır. Minikler için eleme ve final müsabakaları 1.30 luk 1 tur dan oluşur. Ancak katılımcıların durumlarına göre federasyon tarafından tur sürelerinde değişimler yapılabilir. Müsabıkın arkasında 1 Antrenör bulunur. Müsabaka içerisine yalnız bir antrenör girebilir; müsabaka başlayınca her iki antrenör oturarak müsabakayı izler. Her sporcu ve çalıştırıcı bu kurallara uymak zorundadır.

### Fight Sistem branşındaki sıklıklar ve yaş grupları

**MADDE 22-** (1) Erkekler, kadınlar ve veteranlar kategorilerine ilişkin Fight Sistem branşı sıklık ve yaş grupları aşağıdaki şekildedir:



## Erkekler

Kategori / Yaş	U21(18/19/20)	U18 (16/17)	U16 (14/15)	U14(12/13)	U12-10/11	U10 -8/9
Müsabaka Süresi	1 x 3 dak.	1 x 3 dak	1 x 3 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak
Ağırlık	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 46kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg - 73kg - 81kg + 81kg	- 34kg - 37kg - 41kg - 45kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg + 66kg	- 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg - 46kg - 50kg + 50kg	- 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg + 42kg

## Kadınlar

Kategori / Yaş	U21(18/19/20)	U18 (16/17)	U16 (14/15)	U14(12/13)	U12-10/11	U10 -8/9
Müsabaka Süresi	1 x 3 dak.	1 x 3 dak	1 x 3 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak
Ağırlık	- 49kg - 55kg - 62kg - 70kg + 70kg	- 49kg - 55kg - 62kg - 70kg + 70kg	- 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg - 63kg - 70kg + 70kg	- 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg - 63kg + 63kg	- 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg + 48kg	- 20kg - 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg + 40kg

## Veteranlar-

(35-39 Yaş 1. Grup)

(40-44 Yaş 2. Grup)

(45-49 Yaş 3. Grup)

(50 Yaş üstü 4. Grup)

**Erkek** : 56, 62, 69, 77, 85, 94, +94 Kg

**Kadın**: 45, 48, 52, 57, 63, 70 , + 70 Kg

(2) 7 Yaş ve altı sporcular için ( teşvik grupları) sıkletler organizasyon tarafından belirlenir. Yukarda belirtilen yaşlarda ve sıkletlerde günün koşulları, tasarruf tedbirleri ve katılımcıların durumlarına göre federasyon gerek gördüğünde faaliyetlerde yaşlar ve sıkletler arasında değişiklik yapabilir.

## Fight Sistem branşındaki müsaade edilen vuruş bölgeleri

**MADDE 23-** (1) 15 yaş altı sporcular için vuruş bölgeleri şu şekildedir;

- Baş: Her türlü vuruş yasaktır.
- Gövde: ön ve yanlar.
- Bacak: Her türlü vuruş yasaktır.

(2) 15 yaş üstü sporcular için vuruş bölgeleri şu şekildedir;

- Baş : Başın yanlarına yapılan müsaade edilen vuruşlar.
- Gövde : ön ve yanlar,
- Bacak: Her türlü vuruş yasaktır

## Fight Sistem branşında müsaade edilmeyen vuruş bölgeleri

**MADDE 24-** (1) Fight Sistem branşında müsaade edilmeyen vuruş bölgeleri şu şekildedir;



- a) Başın Ön Yüzü
- b) Başın üstü,
- c) Gövdenin arkası (sırt),
- ç) Boyun; ön kısım, yanlar (boynun tamamı),
- d) Bel altı

(2) Gözle görülmeden yapılan her türlü vuruşlar, genelde kontrol edilmeyen teknikler, tutuşmadan sonra her türlü vuruş yasaktır.

(3) 15 yaş altı sporcularda omuz üzerinden yapılan yüksek atışlar yasaktır.

(4) Yer mücadelesinde her türlü vuruş yasaktır.

#### **Fight Sistem branşındaki müsaade edilen teknikler**

**MADDE 25-** (1) Fight Sistem branşında müsaade edilen teknikler şu şekildedir;

- a) Tekmeler: Mae Geri, Mawashi Geri, Yoko Geri, Ura Mawashi Geri.
- b) Eller: Kizami Tsuki, Gyaku Tsuki, Haito Uchi, Uraken Uchi, Shoto Uchi.
- c) Düşürmeler: Her türlü yere alma ve atış teknikleri.
- ç) Sabitleme: Tüm Osea Komi teknikleri.
- d) Yer mücadelesi: Kurala uygun kitleme ve nefessiz bırakma teknikleri.

#### **Fight Sistem Branşında Müsaade Edilmeyen Teknik ve Hareketler**

**MADDE26-** (1) Fight Sistem branşında müsaade edilmeyen teknik ve hareketler şu şekildedir;

- a) Müsabakayı engellemek veya müsabakadan kaçmak.
- b) Sportmenliğe aykırı davranışlar, müsabaka alanını terk etmek.
- c) Bir müsabık, rakibinden herhangi bir yumruk, tekme veya darbe almadan müsabaka alanını terk ederse (alan dışına çıkarsa) bu durum "Kasıtlı Çıkış" olarak kabul edilecek ve müsabık hakemden uyarı alacaktır.
  - ç) Müsabık sporcuya uyarı yapılacaktır, ardından normal cezalandırma ve diskalifiye etme prosedürü uygulanacaktır. Bununla birlikte, sportmenliğe aykırı davranış durumunda, müsabık aykırı davranışının ciddiliğine bağlı olarak ilk seferde uyarılmadan doğrudan diskalifiye edilebilecektir.
  - d) Müsabaka esnasında centilmenliğe aykırı yapılan her türlü davranıştan dolayı antrenöre, sporcuya, idareciye ve takımın tamamına ceza verilecektir. Hatta diskalifiye dahi edilebilecektir.
  - e) Müsabaka alanı içinde veya dışında müsabakanın ahengini bozan, hangi nedenle olursa olsun bir hakeme veya görevliye bağırarak, vurmaya, tükürmeye, tutmaya ya da bu hareketlerden herhangi birine teşebbüs eden antrenör, sporcu ve idareci hemen ceza kuruluna sevk edilebileceği gibi takımın tamamına ceza kuruluna sevk edilir veya diskalifiye edilebilir. Yere düşmüş müsabığın kafasına veya vücuduna darbe atmak, tutuştuktan sonra vuruş yapmak puan kaybına veya diskalifiye etme işlemine yol açabilecektir.

#### **Fight Sistemindeki puanlar**

**MADDE 27-** (1) Fight Sisteminde puan türleri şu şekildedir;

- a) Gövdeye yapılan **engellenmemiş** direk Yumruk: ••2puan İppon
- b) Gövdeye yapılan engellenmiş direk Yumruk: •1 puan Wazari
- c) Gövdeye yapılan **engellenmemiş** geçerli tekme: ••2puan İppon
- ç) Gövdeye yapılan engellenmiş geçerli tekme: 1puan Wazari
- d) Kafa yanına yapılan **engellenmemiş** geçerli el tekniği: ••2 puan İppon
- e) Kafa yanına yapılan engellenmiş geçerli el tekniği: •1puan Wazari
- f) Her Türlü net olarak yapılan yere alma atış teknikleri: ••2 puan İppon
- g) Her Türlü tam olarak yapılmayan yere alma atış teknikleri: •1puan Wazari
- ğ) Yerde sabitleme teknikleri (10 saniye) •1puan Wazari
- h) Yerde sabitleme teknikleri (15 saniye) ••2 puan İppon
- ı) Yerde rakibin elini vurarak pes etmesine neden olan teknikler •••3puan





(2) Kurallara uygun puan hareketinde hakemler puan alan köşe rengi takılı kolu ile puanlamayı alan köşeyi işaret ederek gösterecektir. Maç süresi sonunda en fazla puana sahip olan müsabık galip olacaktır.

(3) **Fusen Gachi**-Rakibin 3 dk içinde tatamiye çıkmaması halinde karşı taraf 12 puan alır

(4) **Kiken Gachi**-Rakibin maç esnasında çekilmesinden dolayı karşı taraf 12 puan alır.

(5) Eleme ve final. Müsabakalarında müsabıklardan biri Fight sistem bölümlerinin her birinden ayrı ayrı tam puan alırsa " **FULL İPPON**" rakibin puan üstünlüğüne bakılmaksızın kazanan olarak ilan edilir.

### **Fight Sistem branşında ceza puanları**

**MADDE 28-** (1) Fight Sistem branşında ceza puanları aşağıdaki şekilde olup cezalara ilişkin uyarılar, maç süresince yapılmalıdır;

a) Birinci (1.) ihlal - Sözlü Uyarı ve 1 Shido cezası

b) İkinci (2.) ihlal - 1 Shido cezası

c) Üçüncü (3.) ihlal - 1 Chui cezası

ç) Dördüncü (4.) ihlal - Diskalifiye HansokuMake

(2) Dışarı çıkma veya çıkış, bütün vücudun çizginin dışına çıkması durumunda uyarı verilir. Çizgi üstünde durma ve tek ayağın birinin dışarda olması, dışarı çıkma olarak kabul edilmez. Müsabık diğer müsabık tarafından dışarı itildiyse veya bir darbe ya da tekme sonucunda çizginin dışına çıktıysa dışarı çıkma sayılmaz. Hareketin dışarı çıkma olup olmadığı her zaman orta ve yan hakem tarafından belirlenir.

(3) Hakem uyarı veya ceza puanı verirken maç süresini gösteren saati durdurmalıdır.

### **Fight Sistem branşındaki kural ihlalleri**

**MADDE 29-** (1) Fight Sistem branşındaki kural ihlalleri aşağıdaki şekildedir;

a) Müsaade edilmeyen teknikleri kullanmak,

b) Müsabakayı engellemek,

c) Sürekli müsabaka esnasında dönmek,

ç) Zaman kazanmak için kasıtlı yere gereksiz hareketler yapmak

d) Orta hakem veya yan hakemlerle gereksiz konuşmak tartışmak

e) Hakem kararlarına itiraz etmek,

f) Sportmenliğe aykırı şekilde davranmak,

g) Antrenörün bağırarak taktik vermesi,

ğ) Sakatlama durumunda antrenörün mindere girmesi,

h) Antrenörün her kural ihlalinde hakem sporcusuna ceza puanı verecektir.

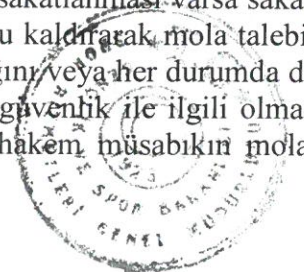
(2) Büyük ve ciddi kural ihlalleri hemen bir ceza puanıyla, belirli durumlarda da müsabıkın diskalifiye edilmesiyle sonuçlanabilir. Orta hakem ve yan hakemler müsabıkı diskalifiye etmeyi gerekli gördükleri her durumda müsabıkı alanı sorumlusuna danışarak uygun prosedürün uygulanıp uygulanmadığından emin olmalıdır. Müsabık aynı zamanda hem puan alıp hem de uyarı veya ceza alamaz.

### **Puan alma**

**MADDE 30-** (1) Hakem, puan verilmesi gerektiğini düşündüğü bir hareket gördüğünde aynı anda sporcunun rengini gösteren bant takılı kolu ile işaret yapar. Yan hakemler de aynı şekilde davranır. Masa hakemleri, orta ve yan hakemlerce verilen puanları dikkate alarak uygun olan puanlamayı, skorboarda yansıtır.

### **Maçı durdurma ve mola**

**MADDE 31-** (1) Yalnızca orta hakemin maçı durdurma yetkisi vardır. Ancak yan hakemlerin orta hakemi uyarmasıyla da maç orta hakem tarafından durdurulur. Bir müsabık, sakatlanması varsa sakatlığı kontrol etmek veya koruyucu malzemelerini düzeltmek/bağlamak için kolunu kaldırarak mola talebinde bulunabilir. Orta hakem, bu talebin müsabıkı haksız bir avantaj kazandıracak veya her durumda diğer müsabık için dezavantaj oluşturacağını düşünüyorsa, mola talebi sağlık ve güvenlik ile ilgili olmadığı sürece, molayı vermeyebilir. Molalar minimum sürede tutulmalıdır. Orta hakem müsabıkın molaları





dinlenmek veya öteki müsabıkın puan almasını engellemek amacıyla kullandığını düşünürse, talebi yapan müsabık maçı geciktirme uyarısı ve cezası verilebilir. Yalnızca Merkez Hakem Kurulu veya müsabaka alanı sorumlusu maçı müsabaka alanı dışından durdurabilir. Bunun için mola çağrısında bulunarak olan orta hakemin dikkatini çekmeleri gerekmektedir.

### **Sakatlanmalar**

**MADDE 32-** (1) Müsabıklardan herhangi birinin sakatlanması durumunda müsabaka, sakatlanan müsabıkın maça devam edip edemeyeceğine ilişkin müsabaka doktorunca bir karar verilene kadar durdurulmalıdır. Doktor müsabaka alanına geldiğinde sakatlığın tedavi gerektirip gerektirmediğine karar verir ve bu tedavi iki dakikayı geçmemelidir. Bu çerçevede gerekli tüm tedaviler iki dakika içinde tamamlanmalıdır.

(2) Sakatlanma ciddi boyuttaysa ve doktor tedavisi gerektiriyorsa, doktor maçın sona ermesi gerektiğini söyleyebilir. Maçın bir sakatlanma yüzünden durdurulması gerekiyorsa hakemler;

a) Sakatlanmaya kimin neden olduğu,

b) Kasıtlı bir sakatlama olup olmadığı,

c) Sakatlanan müsabıkın kasıtlı hatası olup olmadığı,

ç) Sakatlanmanın kurallara aykırı bir tekniğin kullanılması sonucunda meydana gelip gelmediği,

d) Sakatlanmamış müsabık herhangi bir kural ihlali yapmadıysa, bu müsabıkın hükmen galip sayılıp sayılmayacağı, Sakatlanmamış müsabık kural ihlali yaptıysa, sakatlanan müsabıkın hükmen galip sayılması ve sakatlanmamış müsabıkın da diskalifiye edilmesi, hususlarında karar verirler.

(3) Hakemler ayrıca, müsabaka doktorunun sakatlanan müsabıkın müsabakaya devam edebileceğini bildirmesi durumunda hakemler, müsabakanın devam edip etmeyeceği yönünde bir karar verirler.

### **Hakemlerin puan vermeleri**

**MADDE 33-** (1) Hakemler puan alan müsabıkı göstermek için, puan alan köşeyi kol işareti ile gösterirler.

(2) Puan verilmesi için orta hakem ve yan hakemlerin en az ikisinin ortak kararı olmalıdır.

(3) Orta hakem ve bir yan hakem, aynı kolu ile işaret ettiği sporcuya puan yazılır.

(4) Puanlamada hakemlerin salt çoğunluğunun kararına bakılır.

(5) Orta hakem ve 1 yan hakem aynı köşeye puan işaret etmiş ve birisi 1 puanı diğeri ise 2 puanı göstermiş ise 1 puan yazılır.

(6) Orta hakem ve yan hakemlerde salt çoğunluk sağlanmamışsa puan yazılmaz.

(7) Toplama hatası, hakemin yanlış tarafın kolunu kaldırması veya köşelerin yanlışlıkla karıştırılmış olması durumları maddi hata olarak kabul edilir.

(8) Hakemlerden biri, puan gördüğünü belirtir ve diğeri ikisi herhangi bir puan gördüğünü belirtmezse, puan verilmez. Bir tekniğin puan olması için en az iki hakemin ortak kararı gerekir. Orta hakem "MATE" komutu verip de müsabıklardan birine kural dışı bir teknikten dolayı bir uyarıda bulunduğu saldıran müsabığa puan verilmez. Bununla birlikte müsabık ceza puan aldığı anda ,rakibine de bu ceza uyarısınca gerekli puan eklenir.

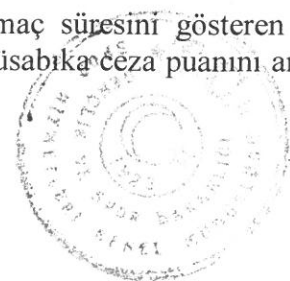
(9) Bir aktivite halinde yapılan vuruşları, hakemler görememiş ise göremedi işareti yapacaklardır.

(10) Uyanlar her iki müsabıkın ve antrenörlerin rahatlıkla duyup anlayabilecekleri şekilde belirgin ve yüksek sesle yapılmalıdır. Orta hakem iki müsabıkı başlama çizgisine alarak ilgili tarafa uyarı ve cezaı vermelidir.

(11) Tüm Puan ve Cezalar Ek 1 de bulunan forma işlenir.

### **Ceza**

**MADDE 34-** (1) Orta hakem, ceza puanını vermek için önce maç süresini gösteren saatin durdurulmasını ister, yan hakemler ve masa hakeminin göreceği şekilde müsabık ceza puanını anlaşılır ve yüksek sesle bildirir.



### **Diskalifiye etme**

**MADDE 35-** (1) Diskalifiye durumunda orta hakem, masaya dönerek uygun şekilde diskalifiye olan sporcuyla işaret edip maçı bitirir.

### **Selamlama - el sıkışma**

**MADDE 36-** (1) Bir müsabakadan önce ve sonra müsabıklar el sıkışır, eldivenlerini tokuştururlar. Bu uygulama sportif ve dostça rekabetin bir göstergesidir ve Ju Jitsu talimatlarında yer alır. El sıkışma maçın başlamasından önce ve karardan sonra uygulanır birbirlerinin alanlarından tatamiyi terke der.

### **Contact Sistem**

**MADDE 37-** (1) Contact Ju Jitsu amacı sporcunun rakibini tüm enerjisi ve gücüyle yenmek olduğu bir Ju Jitsu disiplindir. Yumrukların ve tekmelerin müsaade edilen hedeflere odaklanarak hızlı ve kararlı bir şekilde güçlü bir temas oluşturarak vurulması gerekir. Atışların ve yere almaların net ve düzgün olması gerekir Müsabaka standartlara uygun bir Minderde gerçekleştirilir. Kronometre genelde durdurulmaz. Orta hakem "STOP" komutu verirse müsabaka durur. Bu müsabakanın süresi brüttür.

### **Müsabaka alanı -tatami alanı ile ilgili teçhizat**

**MADDE 38-** (1) Aşağıdaki minder alanı mevcut olması gerekir;

a) 5 cm kalınlığında En az 6x6 veya 8x8 tatami ,alanı düzgün pürüzsüz zemine kurulur.

b) 1 metre güvenlik 2 metre tehlike alanı oluşturulur.

c) JJIF standartlarına uygun avuç içi açık minimum 8 onsluk elastik, bandajsız köşe rengine uygun eldiven.

ç) Antrenörler için 2 sandalye.

d) Tatamiye yakın bir konumda, hakemler için masa ve sandalyeler.

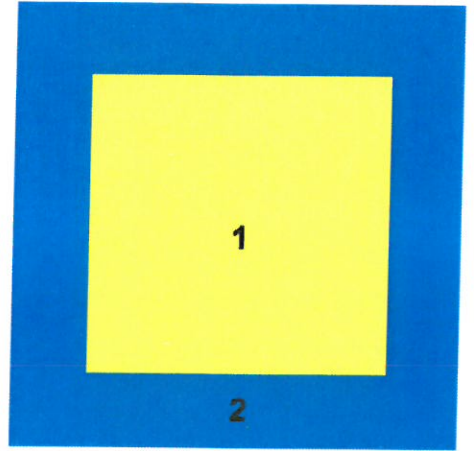
e) Elektronik scor ekranı ve olumsuz durumlar için kronometre.

f) Kronometreler.

g) JJIF modeline uygun hakem çizelgeleri.

ğ) Bütün m Müsabakalarda orta hakem tarafından kullanılan plastik eldivenler ve kağıt mendille birlikte bir ilk yardım çantası.

h) Bir ses sistemine bağlı mikrofon v.b ihtiyaç duyulan malzemeler.



### **Kıyafetler ve koruyucu malzemeler**

**MADDE 39-** (1) Temiz ve iyi durumda olan beyaz ve mavi renkte JJIF onaylı JuJitsu Gi giyeceklerdir.

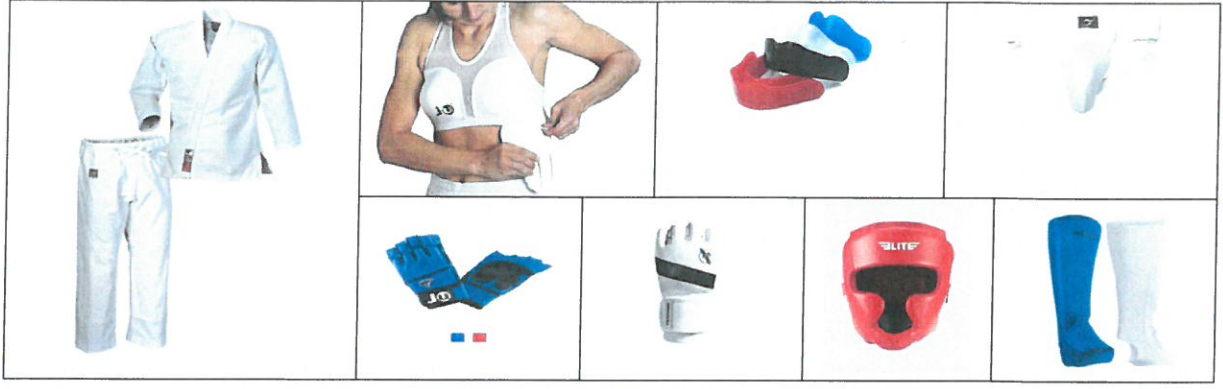
(2) JJIF standartlarına uygun JuJitsu Gi rengine göre beyaz veya mavi renkte eldiven (Minimum 4 onz açık avuçlu Grapling tipi ) ve ayak üstünü kapatacak şekilde bez kaval koruyucudan oluşur. Kuşaklar mavi ve kırmızı olarak köşe rengine uygun olmalıdır.

(3) Doktoru'nun izni olmadan herhangi bir madde ile cilt kaplamak,eli ve bileği bantlamak,gazlı bez veya bandaj veya her türlü koruyucu malzeme kullanmak yasaktır.

(4) 15 yaş altı sporcularda görüşü engellemeyecek şeffaf kaplı, kapalı kask kullanmak zorunludur. Koruyucu malzemeler uygun kask, dişlik ve bayan müsabıklar için göğüs koruyucu zorunlu değildir ancak tavsiye edilir, Erkek yarışmacılar için kogi, zorunludur.







### Turlar

**MADDE 40-** (1) Contact Ju Jitsu müsabakalarında, eleme Müsabakaları 2 dakika gerektiği takdirde ek olarak 1 dakika uzatma şeklinde yapılır. Final ve yan Final Müsabakaları 3 dakika ve 1 dakika ek süre uzatmasına gidilir. Gerek duyulursa final ve yan final Müsabakalarında 2.kez 1 dakikalık uzatma süresi tekrardan uygulanır.

### Sıkletler ve yaş grupları

**MADDE41-** (1) Erkekler, kadınlar ve veteranlar kategorilerine ilişkin sıklet ve yaş grupları aşağıdaki şekildedir:

#### VETERANLAR-

(35-39 Yaş 1. Grup)

(40-44 Yaş 2. Grup)

(45-49 Yaş 3. Grup)

(50 Yaş üstü 4. Grup)

**Erkek:** 56, 62, 69, 77, 85, 94, +94 Kg

**Kadın:** 45, 48, 52, 57, 63, 70 , + 70 Kg

#### Erkekler

Katagori / Yaş	U21(18/19/20)	U18 (16/17)	U16 (14/15)	U14(12/13)	U12-10/11	U10 -8/9
Müsabaka Süresi	1 x 3 dak.	1 x 3 dak	1 x 3 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak
Ağırlık	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	- 46kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg - 73kg - 81kg + 81kg	- 34kg - 37kg - 41kg - 45kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg + 66kg	- 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg - 46kg - 50kg + 50kg	- 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg + 42kg

#### Kadınlar

Katagori / Yaş	U21(18/19/20)	U18 (16/17)	U16 (14/15)	U14(12/13)	U12-10/11	U10 -8/9
----------------	---------------	-------------	-------------	------------	-----------	----------



Müsabaka Süresi	1 x 3 dak.	1 x 3 dak	1 x 3 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak	1 x 2 dak
Ağırlık	- 49kg	- 49kg	- 40kg	- 32kg	- 22kg	- 20kg
	- 55kg	- 55kg	- 44kg	- 36kg	- 25kg	- 22kg
	- 62kg	- 62kg	- 48kg	- 40kg	- 28kg	- 25kg
	- 70kg	- 70kg	- 52kg	- 44kg	- 32kg	- 28kg
	+ 70kg	+ 70kg	- 57kg	- 48kg	- 36kg	- 32kg
			- 63kg	- 52kg	- 40kg	- 36kg
			- 70kg	- 57kg	- 44kg	- 40kg
			+ 70kg	- 63kg	- 48kg	+ 40kg
				+ 63kg	+ 48kg	

(2) Yukarıda belirtilen yaşlarda ve sıklaklerde günün koşulları, tasarruf tedbirleri ve katılımcıların durumlarına göre federasyon gerek gördüğünde faaliyetlerde yaşlar ve sıklakler arasında değışiklik yapılabilir.

### **Kurallara uygun hedef bölgeler**

**MADDE 42 –** (1) İzin verilen teknikler kullanılarak vücudun şu bölgelerine vuruş yapılabilir;

- Baş, ön ve yan kısmı,
- Gövde, ön ve yan kısmı,
- Bacaklara iç ve dış yan kısımlarına.

### **Müsaade edilmeyen hedef bölgeler, yasaklanmış teknikler ve davranışlar**

**MADDE 43-** (1) Şunları yapmak yasaktır:

- Boyuna, sırta, eklemlere, kasıklara ve başın ya da boynun arkasına vurmak,
- Dirsekle, elin karate vuruşu yapılan kenarıyla, kafa atarak, başparmakla ve omuzla saldırmak,
- Rakibe arkasını dönmek, kaçmak, düşmek, gözü kapalı teknikler uygulamak,
- ç) Minderin dışına çıkmış olan rakibe saldırmak,
- d) Minderi müsabaka esnasında terk etmek,
- e) "STOP" veya "BREAK" komutundan sonra veya Müsabaka süresi bittikten sonra devam etmek,
- f) Yüzü veya vücudu yağlamak, kıyafet veya korumalara rakibi ve hakemi rahatsız edici kimyasal madde sürmek,
- g) Dişliğini tükürmek (müsabık kondüsyon yetersizliği veya zor dununda kalması nedeniyle dişliğini atarsa, kroki durumuna gelmiş olarak sayılmalıdır, ancak aktivite haricinde dişliğini kasıtlı olarak tükürmesi durumunda gerekli cezası verilmelidir),

ğ) Kurallara ve talimatlara uymamak.

(2) Belirtilen kural dışı hareketler, ihlal derecesine bağılı olarak uyarı cezası verilmesine, hatta diskalifiye edilmeye bile sebep olabilir.

### **Müsaade edilen teknikler - puanlama**

**MADDE 44-** (1) Müsaade edilen el teknikleri; boksta kullanılan her türlü yumruk.

(2) Müsaade edilen ayak teknikleri aşağıdaki şekildedir;

- Karşı tekme,
- Yan tekme,
- Dairesel tekme,
- ç) Topuk vuruşu,
- d) Hilal tekme,
- e) Balta tekme,
- f) Sıçrayarak atılan tekmeler,
- g) Alternatif tekme çeşitleri

(3) Ayak teknikleri sadece rakibe güçlü bir şekilde vurma niyeti açıkça gösterildiğinde kabul edilir. Bütün tekniklerin tam güçle kullanılması gerekir. Kısmen amacından sapan veya blokla karşılanan ya da rakibe sadece dokunmayla, sürtmeye veya rakibi itmeye sonuçlanan hiçbir teknik geçerli sayılmaz.





- (4) Yere alma ve atış teknikleri; JJIF Nage waza jujitsu teknikleri geçerlidir.  
(5) Yer mücadelesi; JJIF Newaza sistemindeki tüm teknik ve kurallar burda geçerlidir.

### **Puanlar**

**MADDE45** – (1) Müsabaka süresince hiçbir sporcuya yaptığı teknik için puan verilmez. Müsabaka süresince etkin ve baskın olan sporcu Müsabakayı kazanır.

### **Cezalar**

**Madde 46-** (1) Maç boyunca uyarı cezası verilebilir:

- a) 1. ihlal - Sözlü Uyan,
- b) 2. ihlal - Resmi Uyan,
- c) 3. ihlal - Resmi uyarı,
- ç) 4. ihlal – Diskalifiye.

### **Müسابakada geçerli vuruşlar**

**MADDE47** – (1) Ayakta yapılan ve müsaade edilen tüm boks vuruşları geçerlidir.

(2) Ayakta yapılan ve müsaade edilen tüm tekme teknikleri geçerlidir.

(3) Ayakta iken ve tutuşma sırasında yapılan diz vuruşları ve yumruk vuruşları geçerlidir.

(4) Yerde iken rakibe vuruş yapmak yasaklanmıştır. Özel durumlarda Merkez hakem kurulu karar verir veya uluslararası maçlarda organizasyon kurulunun talimatları geçerlidir.

### **Turlar**

**MADDE 48**– (1) Federasyon müsabaka sürelerini ve uzatmaları günün şartlarına göre değiştirebilir.

### **Antrenörlerin müsabaka esnasında uymak zorunda oldukları kurallar**

**MADDE 49-** (1) Antrenörler aşağıda belirtilen kurallara uymak zorundadır:

a) Müsabıkın arkasında 1 antrenör bulunur. Müsabaka içerisine yalnız bir antrenör girebilir; müsabaka başlayınca antrenör kendisine ayrılan bölüme oturarak müsabakayı izler. Her bir sporcu için aşağıdaki kurallara tabi olan bir antrenör bulunmaktadır.

b) Antrenör, sporcusu adına müsabakadan çekilebilir; orta hakem saymıyorsa ve sporcunun durumu çok kötüyse sporcusunu maçtan çekebilir.

c) Maç esnasında antrenör müsabaka alanına giremez.

ç) Kuralları ihlal eden bir antrenör uyarı alabilir ya da kötü davranışlarından dolayı orta hakem tarafından sporcusu ve takımı diskalifiye edilebilir.

### **Puanların değerlendirilmesi**

**MADDE 50-** (1) Her bir yan hakem her maçı ayrı şekilde değerlendirir. Bir maçın değerlendirilmesi şu maddelere göre yapılmalıdır;

a) Hedefe gerçekten isabet eden yumruk ve tekme sayısı,

b) Hücumun etkililiği,

c) Tekniklerin temiz bir şekilde uygulanması, Maç sonunda beraberlik olması durumunda orta hakemin ve her yan hakem şu noktaları göz önünde tutarak tercihini iki sporcunun birinden yana kullanması gerekir.

ç) Savunmanın etkililiği,

d) Hücumların etkililiği,

e) El ve ayak tekniklerinin dengesi,

f) Sportif performansın yarattığı genel intiba, centilmenlik,

g) Daha iyi direnç ve dayanıklılık,

ğ) Maç süresince aktiviteli olmak,

h) Jujitsu'ya uygun müsabaka yapmak.



(2) Yan hakemler kazananla ilgili kararlarını orta hakeme bildirir. Ortak karar orta hakem tarafından ilan edilir.

### **Müsabakada istenmeyen durumlar**

**MADDE 51-** (1) Kriterler şunlardır;

- a) Temiz olmayan müsabaka stili,
- b) Sporcunun kendisini ve rakibini sakatlayıcı şekilde kontrol dışı saldırımlar
- c) Arkasını dönmek, kasıtlı olarak sürekli maç alanı dışına çıkmak v.b. kural ihlalleri,
- ç) Üç uyan almak,
- d) Kuralların herhangi bir şekilde ihlal edilmesi.

### **Kararlar**

**MADDE 52 -** (1) Kararlar şu şekilde verilir;

- a) Geçerli bir teknik sonucu rakibini nakavt eden sporcu maçı kazanır
- b) Çekilme ile galibiyet: Eğer bir müsabık sakatlanma veya başka bir sebepten dolayı kendi isteğiyle müsabakadan vazgeçerse rakibi galip ilan edilir.
- c) Hakem kararıyla maçın durdurulmasıyla galibiyet,
- ç) Sakatlanma: Eğer orta hakem sakatlanma veya başka fiziksel bir sebep dolayısıyla bir müsabıkın maça devam edemeyeceğine kanaat getirirse, maç durdurulur ve rakip müsabık galip ilan edilir. Böyle bir kararın verilmesi, gerektiğinde orda hakem doktorun da görüşünü almak zorundadır. Orta hakem doktordan müdahale etmesini istediğinde tatamde sadece doktor ve orta hakem bulunabilir. Antrenörün girmesine izin verilmez.
- d) Diskalifiye ile galibiyet: Eğer bir sporcu diskalifiye edilirse rakibi galip ilan edilir. Eğer her iki müsabık da diskalifiye edilirse, karar buna uygun şekilde anons edilir ve müsabaka çizelgesine sonuç yazılır.
- e) Hazır bulunmama sebebiyle galibiyet; Müsabık maç alanına ve müsabakaya hazır durumda iken son anons edildikten sonra rakibi müsabaka alanında değilse iki dakika tutulur sonra uyan anons edilir ve orta hakem ilk sporcuya rakibinin müsabaka alanında hazır bulunmaması sebebiyle galip ilan eder.
- f) 2 kroke (knock-down) kuralı: Yani eğer bir müsabık aynı maçta 2 kez kroke durumuna gelirse maç durdurulur. Orta hakem, 2. kroke sonrasında sporcunun teknik nakavt olduğunu ilan eder.(FKO).
- g) Yer mücadelesinde pes eden sporcu maçı kaybeder. Rakibi galip ilan edilir.

### **Bir kararın değiştirilmesi**

**MADDE 53-** (1) Resmi olarak ilan edilen bütün kararlar nihaidir ve şu durumlar dışında değiştirilemez;

- a) Yan hakemlerden bir sehven yanlış karar verdiğini beyan ederse bildirirse, (sporçunun köşe rengini istemeden karıştırmak)
- b) **JJF** ve Federasyon kuralları açık bir şekilde ihlal edilirse, Böyle durumlarda tatami sorumlusu, Merkez Hakem Kurulu ile gerekli görüşmeler yapıldıktan sonra resmi sonucu açıklar,

### **Sonuçların açıklanması**

**MADDE 54-** (1) sonuç açıklanırken şu kurallara uyulması gerekir:

- a) Orta ve yan hakemler maç sonunda hangi taraf daha baskın ve etkin olduğunu maç süresince gözlemleyerek ortak karar ile kazananı ilan eder.
- b) Kural ihlalleri konusuyla ilgili olarak yan hakem, maç süresince, gördüğü her kural ihlalinin (orta hakemin bunları fark edip etmediğine bakılmaksızın) cezalandıramaz. Yan hakem, orta hakemi bu kural ihlali için uyararak zorundadır. Eğer orta hakem müsabıklardan birine bir resmi uyunda bulunursa, yan hakemler değerlendirme yaparken bunu göz önüne alır. Eğer bir maçın sonunda 1 ve 2 numaralı fıkralara göre değerlendirme yapıldıktan sonra, ortak bir karar çıkmamışsa aşağıdaki kriterlere göre karar verilir;

- 1) Daha iyi müsabaka teknikleri uygulayan,



- 2) Daha iyi hücum eden,
- 3) Daha iyi savunma yapan,
- 4) Daha fazla tekme atan,
- 5) Daha güçlü dövüşen,
- 6) Daha iyi dayanıklılık ve direnç gösteren,
- 7) Daha iyi atış yapan,
- 8) Ju jitsu 'yu daha iyi ve net sergileyen,
- 9) Centilmenliğe uyan davranışlar gösteren, müsabık lehine kullanır.

### **Kural ihlalleri**

**MADDE 55** – (1) Orta hakemin verdiği komutlara uymayan, kuralları ihlal eden, sportmenlik dışı davranışlarda bulunan veya kurallara aykır davranan bir müsabık orta hakemden bir ihtar veya bir uyarı alabilir veya orta hakem tarafından resmi uyarı olmaksızın diskalifiye edilebilir. Tüm maç süresi boyunca bir sporcuya sadece 3 resmi uyarı verilebilir. Üçüncü uyarı otomatik olarak diskalifiye anlamına gelir Bu prosedür uyarı ile başlayıp 1. resmi uyarı, 2. resmi uyarı, 3. resmi uyarı ve ardından sporcunun diskalifiye edilmesi şeklinde devam eder.

(2) Müsabıkaya uyarı ve ceza verilmesi;

a) Bir orta hakem, müsabıkayı durdurduktan sonra herhangi bir anda bir sporcuya ihtar verebilir. Eğer bir müsabıkı uyarmak istiyorsa maçı durdurur ve söz konusu kural ihlalini sporcuya söyler. Orta hakem, yan hakemler ve jüri masa hakeminin göreceği şekilde müsabıkaya ceza puanım anlaşılır ve yüksek sesle bildirir.

b) Şu hareketler faul olarak değerlendirilir:

- 1) Sportmenlik dışı hareketler.
  - 2) Kafa atmak, rakibin yüzüne dirseklerle bastırmak veya vurmak
  - 3) Rakibin sırtına, özellikle ensesine, başının arkasına vurmak,
  - 4) Başla komutunu beklemeden vurmak ve maç bittikten sonra hamle yapmak veya hiç müsabıkaya yapmamak,
  - 5) Yerdeki veya ayağa kalkar durumdaki rakibe hücum etmek,
  - 6) Pasif savunma amacıyla geçerli olmayan yöntemler kullanmak ve darbeden korunmak için sırtını dönmek,
  - 7) Müsabıkaya sırasında aşağılayıcı ve saldırgan bir dil kullanmak. Rakibe rakip antrenörüne orta ve yan hakemlere hakaret etmek. "BREAK" komutundan sonra geri çekilmeyi reddetmek,
  - 8) "BREAK" komutundan hemen sonra ve geri çekilmeden önce rakibe vurmaya çalışmak,
  - 9) Herhangi bir anda orta hakeme sözle ya da fiziksel olarak saldırmak veya hakaret etmek.
- (3) Belirli bir faul yapıldığı için uyarı cezası verildiğinde orta hakem aynı kural ihlali yüzünden tekrar uyarı yapmaz. İkinci seferde bir resmi uyarı gelir ve aynı faul için yapılan üçüncü uyarıda sporcuyu diskalifiye edilir. Eğer orta hakem kendisinin farkına varmadığı bir kural ihlali yapıldığını düşünüyorsa yan hakemlere danışmak zorundadır.

### **Knock Down olma durumu**

**MADDE 56-** (1) Bir müsabık şu durumlarda "yerde" olarak kabul edilir;

- a) Etkili ve sert bir darbe sonunda sarsılmış ise orta hakem tarafından 5 e kadar sayılır.
- b) Bir maç süresince 2 kez Knock down olan sporcuyu maçı kaybeder
- c) Knock Down durumuna orta hakem karar verir ve bu karara itiraz edilemez,

### **El sıkışma**

**MADDE 57** – (1) Bir maçtan önce ve sonra müsabıklar, ju jitsu kurallarına göre sportmenlik ve dostça rekabetin bir simgesi olarak el sıkışırlar. El sıkışma işlemi, maç başlamadan önce ve müsabıkaya bitip karar açıklandıktan sonra gerçekleştirilir.

### **Newaza sistem**



**MADDE 58-** (1) Newaza sistem (Gi-Nogi) kategorisindeki müsabakalarda, çok iyi kontrol edilen teknikler kullanılmalıdır. Newaza sistem sporcuları orta hakem STOP diyene kadar müsabakaya devam ederler. Fakat müsaade edilen hedeflere uygulanırken bu tekniklerin iyi kontrol edilmesi gerekir. Bu müsabakanın süresi brütür.

**Newaza sistem de (braşında) müsabaka alanın özellikleri**

**MADDE 59-** (1) Müsabaka alanı minderdir.

a) Müsabakalarda tatami boyutları 5 cm kalınlığında, en az 6 x 6 metre, en fazla 8 x 8 metredir.

b) 1 metre güvenlik 1 metre tehlike alanı eklenir Minder pürüzsüz ve düz bir zemine konmalıdır.

**Newaza sistem braşında kullanılan kıyafetler ve malzemeler**

**MADDE 60-** (1) Hiçbir koruyucu malzeme kullanılmaz.

(2) Müsabıkların kıyafetleri, beyaz Ju Jitsu Gi olmalı ve köşe rengine göre kuşak takmalıdır. Ancak Mavi Köşe sporcusu Siyah yada mavi renkli kıyafet giyebilir.

(3) Newaza NO-Gİ braşında hiçbir koruyucu malzeme kullanılmaz kıyafetler kaygan kumaşlı Rushguard T-şört ve Şort giyilir. Kırmızı veya mavi renkte olmalıdır. Şort siyah veya aynı renk astarlı, cepsiz, düğmesiz ve fermuarsız, dizden uzun olmamalı ve baldırların yarısını kapatmalıdır. Kadın ve erkekler için şort altına giyilmesine izin verilen elastik kumaş pantolonlar tamamen siyah renkte olmalıdır.

**Turlar**

**MADDE 61-** (1) Newaza Gi ve No Gi Sistem müsabakaları elemeler ve finaller 4 ve 6 dakika arasında yapılır, tek tur üzerinden oynanır.

**Sıkletler ve Yaş Grupları**

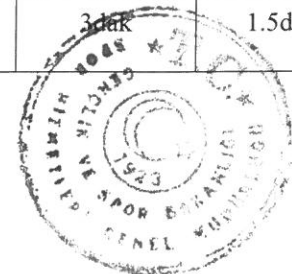
**MADDE 62-** (1) Erkekler ve kadınlar kategorilerine ilişkin sıklet ve yaş grupları aşağıdaki şekildedir:

**NEWAZA ERKEKLER (Gİ/NOGİ) SIKLET VE KATAGORİLERİ**

Kategori / Yaş	Büyükler U21 (18/19/20)	Gençler U18 (16/17)	Ümitler U16 (14/15)	Yıldızlar U14(12/13)	Minikler U12(10/11)	Alt Minikler U10 (8/9)
Müsabaka Süresi	5dak	4dak	3dak	3dak	3dak	1.5dak
Ağırlık	- 56kg - 62kg - 69kg - 77kg - 85kg - 94kg + 94kg	-46kg -50kg - 55kg - 60kg - 66kg - 73kg - 81kg + 81kg	-38kg -45kg - 46kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg - 73kg + 73kg	-30kg - 34kg - 38kg - 42kg - 46kg - 50kg - 55kg - 60kg - 66kg + 66kg	- 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg - 46kg - 50kg + 50kg	- 21kg - 24kg - 27kg - 30kg - 34kg - 38kg - 42kg + 42kg
Bacak Kilidi		İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi
Balangıç Pozisyonu	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta

**NEWAZA KADINLAR (Gİ/NOGİ) SIKLET VE KATAGORİLERİ**

Kategori / Yaş	Büyükler U21 (18/19/20)	Gençler U18 (16/17)	Ümitler U16 (14/15)	Yıldızlar U14(12/13)	Minikler U12(10/11)	Alt Minikler U10 (8/9)
Müsabaka Süresi	5dak	4dak	3dak	3dak	3dak	1.5dak





<b>Ağırlık</b>	-45kg - 48kg -52kg - 57kg - 63kg - 70kg + 70kg	-40kg -44kg - 48kg -52kg - 57kg - 63kg - 70kg + 70kg	-32kg -36kg - 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg - 63kg + 63kg	-25kg -28kg - 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg - 52kg - 57kg + 57kg	- 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg - 44kg - 48kg + 48kg	- 20kg - 22kg - 25kg - 28kg - 32kg - 36kg - 40kg + 40kg
<b>Bacak Kilidi</b>		İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi	İzin verilmedi
<b>Balangıç Pozisyonu</b>	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta	Ayakta

(2) +21 Adult ve Master yaş grupları U21 ile aynı kilolarda müsabaka yaparlar.

(3) 7 Yaş ve altı sporcular için ( teşvik grupları) sıkletler organizasyon tarafından belirlenir.

(4) Yukarıda belirtilen yaşlarda ve sıkletlerde günün koşulları, tasarruf tedbirleri ve katılımcıların durumlarına göre federasyon gerek gördüğünde faaliyetlerde yaşlar ve sıkletler arasında değişiklik yapılabilir.

#### **Müsaade edilen uygulamalar**

**MADDE 63-** (1) İzin verilen teknikler kullanılarak şu şekilde maç gerçekleşir.

- Nage Waza teknikleri ( yere alma ve atış teknikleri)
- Osae Waza Teknikleri ( yerde rakibi sabitleme teknikleri)
- Kansetsu Waza Teknikleri ( yerde rakibi kilitleme teknikleri)
- Shime Waza Teknikleri ( yerde rakibi nefessiz bırakma teknikleri)

#### **Müsaade edilmeyen uygulamalar, yasaklanan teknikler ve davranışlar**

**MADDE 64-** (1) Şunları yapmak yasaktır;

- Rakibe her türlü vuruş ve darbe yasaktır
- Parmak eklemlerini kilitlemek yasaktır.
- Omurga ya zarar veren her türlü teknik uygulaması yasaktır.
- Diz döndürerek yapılan kilitleme teknikleri yasaktır.
- Boğuşma sırasında rakibi yerden kaldırıp yere çarparak yapılan teknikler yapmak.
- Tek elle yada çift elle direk boyun kilidi veya gırtlığa yapılan hareketler yasaktır.
- Rakibin yüz kısmına yapılan tüm hamleler ve haya kısmına yapılan hamleler yasaktır.
- "Dur" veya "Ayrıl" komutundan sonra veya raunt bittikten sonra devam etmek, yasaktır.
- Yüzü veya vücudu yağlamak, kıyafetlere iğneleyici ve rakibi rahatsız edici kokular sürmek yasaktır.

yasaktır.

(2) Kurallara ve talimatlara uymamak, ihlal derecesine bağlı olarak uyan cezası verilmesine, ceza puan verilmesine, hatta diskalifiye edilmeye bile sebep olabilir.

#### **Müsaade edilen teknikler - puanlama**

**MADDE 65-** (1) Nage W Aza teknikleri; Aşağıda yazılı bulunan teknikler uygulanabilir;

- Her türlü atış ile yere alma ve akabinde rakibi yerde 3 saniye kontrol etme
- Osae W Aza teknikleri;
  - Her türlü sabitleme tekniği 5 saniye kontrol
- Kansetsu W Aza Teknikleri
  - Müsaade edilen bölgelerde kilitleme teknikleri
- Shime W Aza Teknikleri



a) Müsaade edilen rakibe yerde uygulanacak nefessiz bırakma teknikleri.

### **Puanlar**

#### **MADDE 66- (1) Nage Waza Teknikleri;**

a) Fırlatma/Atış tekniği ile yere alma ve akabinde rakibi yerde 3 saniye kontrol etme : 2 puan.

#### **(2) Kontrol Teknikleri Ve Osaе Waza Teknikleri;**

a) Her türlü sabitleme tekniği ( Osea Waza Teknikleri) 5 saniye kontrol: 1 puan

b) Knee on belly Tekniği 3 saniye kontrol : 2 puan

c) Front maunt Tekniği 3 saniye kontrol : 4 Puan

ç) Back maunt Tekniği 3 saniye kontrol : 4 puan

#### **(3) Gard Geçme Teknikleri ( Passing Guard);**

a) Her türlü gard geçme teknikleri : 3 puan

#### **(4) Rakibi Yerde Döndürme Teknikleri;**

a) Her türlü rakibi yerde döndürme ile yapılan teknikler : 2puan

#### **(5) Kansetsu Waza Teknikleri;**

a) Müsaade edilen bölgelerde kilitleme teknikleri ile pes eden sporcu maçı kaybeder

#### **(6) Shime Waza Teknikleri;**

a) Müsaade edilen rakibe yerde uygulanacak nefessiz bırakma teknikleri ile pes eden sporcu maçı kaybeder.

### **Cezalar**

**MADDE 67 – (1) Müsabaka boyunca uyan cezası verilebilir ( SHIDO ).**

a) Birinci ( 1.) ihlal -Sözlü Uyan.

b) İkinci ( 2.) ihlal - Sözlü uyan - Rakibe 1 avantaj.

c) Üçüncü ( 3.) ihlal - Sözlü uyan 1 Shido cezası - rakibe 2 puan.

ç) Dördüncü ( 4.) ihlal – Diskalifiye.

### **Her müsabakadaki puanlama sayısı ve sınırı**

**MADDE 68- (1) Newaza Müsabakalarında puan sınırlaması yoktur. Müsabaka süresince alınan tüm puanlar ve avantajlar skorboarda yansıtılır.**

(2) Bir Müsabakada pes eden sporcu maçı puanı ve avantajına bakılmaksızın maçı kaybeder.

(3) Müsabaka sonunda skor tahtasındaki puanı fazla olan sporcu maçı kazanır.

(4) Beraberlik durumunda avantajı fazla olan sporcu Müsabakayı kazanır.

(5) Bu durumunda beraber olması durumun da cezası fazla olan sporcu Müsabakayı kaybeder.

(6) Bu durumunda beraber olması söz konusu ise ekstra raunt oynanır.

### **Antrenörün Müsabaka Esnasında Uymak Zorunda Oldukları Kurallar**

**MADDE 69- (1) Antrenör aşağıda belirtilen kurallara uymak zorundadır:**

a) Müsabıkın arkasında 1 antrenör bulunur. Müsabık alanı içerisine yalnız bir antrenör girebilir; müsabaka başlayınca antrenör oturarak müsabakayı izler. Her bir sporcu için aşağıdaki kurallara tabi olan bir antrenör bulunmaktadır.

b) Antrenör, sporcusu adına müsabakadan çekilebilir.

c) Müsabaka esnasında antrenör müsabaka bulunamaz.

ç) Kuralları ihlal eden bir antrenör uyan alabilir ya da kötü davranışlarından dolayı orta hakem tarafından sporcusu ve takımı diskalifiye edilebilir.

### **Kararlar**

**MADDE 70- (1) Şu kararlar sonucunda müsabaka sona erebilir:**

a) Müsabaka süresince herhangi bir sporcu pes ederse rakibi Müsabakayı kazanır.

b) Puanla kazanmak.

c) Rakibin diskalifiye olmasıyla kazanmak.

d) Rakibin Müsabakaya çıkmaması ile kazanmak.



e) Hakem karar ile kazanmak.

### **Bir kararın değiştirilmesi**

**MADDE 71-** (1) Bir Kararın Değiştirilmesi Resmi olarak ilan edilen bütün kararlar nihaidir ve şu durumlar dışında değiştirilemez:

- a) Puanlar hesaplanırken hata yapıldığının farkına varılırsa,
- b) Hakemlerden biri yanlışlık yaptığını ve müsabıkların köşelerini (puanlarını) değiştirdiğini bildirirse; Böyle bir durumda Minder sorumlusu; İllerde İl hakem kurulu, Federasyon müsabakalarının da Merkez Hakem Kurulu ile gerekli görüşmeleri yaptıktan sonra resmi sonucu açıklar.

### **Puanların verilmesi**

**MADDE 72-** (1) Puan verilirken şu kurallara uyulması gerekir:

- a) Müsabaka sırasında sporcuların aldığı puanlar ve avantajları köşe rengine göre orta hakem kol ve el işaretleri ile masa hakemlerine göstererek verir. Puan alınması için kontrol sürelerine uyulmaz ise puan verilmez. Sporcuların avantajları Müsabaka puanlamasını etkilemez, beraberlik durumunda göz önüne alınır. Faullü hareket yapan sporcuya uyan ve cezalan orta hakemin köşe rengine uygun kolu ile göstererek ve yüksek ses tonu ile söyleyerek masa hakemine ve antrenörüne bildirilir. Tüm Puan ve Cezalar Ek 2 de bulunan forma işlenir.

### **Kural ihlalleri**

**MADDE 73-** (1) Orta hakemin verdiği komutlara uymayan, kuralları ihlal eden, sportmenlik dışı davranışlarda bulunan veya kurallara aykırı davranan bir müsabık orta hakemden bir ihtar veya bir uyan alabilir veya orta hakem tarafından resmi uyan olmaksızın diskalifiye edilebilir. Tüm Müsabaka süresi boyunca bir müsabıka sadece 4 resmi uyan verilebilir. dördüncü uyarı otomatik olarak Hansokumake DİSKALİFİYE anlamına gelir (bu prosedür 1. resmi uyarı, 2. resmi uyarı ve rakibe avantaj, 3. resmi uyarı ve rakibe 2puan, 3. Resmi uyarı ve ardından müsabıkın diskalifiye edilmesi şeklinde devam eder).

(2) Bir müsabıkın köşesine verilen uyarı cezalan o müsabıkın aleyhine yazılır. Eğer bir sporcuyu uyarmak istiyorsa Müsabakayı durdurur ve söz konusu kural ihlalini anons eder. Faul yapanı parmağıyla işaret ederek gösterir.

(3) Şu hareketler faul olarak değerlendirilir;

- a) Rakibe her türlü vuruş ve darbe yasaktır.
- b) Parmak eklemlerini kitleme yasaktır.
- c) Omurgaya zarar veren her türlü teknik uygulaması yasaktır.
- d) Diz döndürerek yapılan kilitleme teknikleri yasaktır.,
- e) Boğuşma sırasında rakibi yerden kaldırıp yere çarparak yapılan teknikler yapmak yasaktır.
- f) Tek elle ya da çift elle direk boyun kilidi veya gırtlığa yapılan hareketler yasaktır.
- g) Rakibin yüz kısmına yapılan tüm hamleler ve haya kısmına yapılan hamleler yasaktır.
- h) "Dur" veya "Ayrıl" komutundan sonra veya tur bittikten sonra devam etmek, yasaktır.
- i) Yüzü veya vücudu yağlamak, kıyafetlere iğneleyici ve tiksindirici kokular sürmek yasaktır.
- j) Kurallara ve talimatlara uymamak, ihlal derecesine bağlı olarak uyan cezası verilmesine, ceza puan verilmesine, hatta diskalifiye edilmeye bile sebep olabilir.

### **El sıkışma**

**MADDE 74-** (1) Bir Müsabakadan önce ve sonra müsabıklar, Ju Jitsu sporu kurallarına göre sportmenlik ve dostça rekabetin bir simgesi olarak el sıkışırlar. El sıkışma işlemi, Müsabaka süresi başlamadan önce ve müsabaka bitip karar açıklandıktan sonra gerçekleştirilir.

### **Duo Sistem**

**MADDE 75-** (1) JJIF-Duo Gösteri Sistemi, serbest bir koreografi sunmayı amaçlamaktadır. Bir yarışmacının, diğer bir yarışmacıdan gelen saldırılara karşı savunma eylemlerinden oluşur.

(2) Saldırı JJIF Duo Sisteminin 20 saldırısından seçilebilir. Her biri 5saldırı halinde, 4 seriden oluşur;





- a) Kavrama saldırıları.
- b) Kucaklama ve boyun kilit saldırıları.
- c) Yumruk ve tekme saldırıları.
- ç) Silah saldırıları (1) ( Bıçak ve sopa).
- (3) Ekip, her seriden en az 2 saldırı için 10 saldırı seçmekte serbesttir.
- (4) Saldıran sporcunun ek koreografisine izin verilir itme, vurma, çekme gibi ön saldırı.
- (5) Her saldırı için sağ ve sol tarafı kullanmak serbesttir.
- (6) Saldıran veya savunan arasındaki rol değişimi serbesttir. (2)
- (7) Aynı çift bir turnuvada, birden fazla maç yapacaksa, dinlenme zamanı İki maç arasında 5 dakika olarak izin verilir.
- (8) Geçici olarak bir savunma silahının kullanılmasına izin verilir. Sunum ve en fazla 2 saldırıya savunma şeklindedir
- (9) Her sunum en fazla 3:00 dakika sürecektir.

### Show Sistem

**MADDE 76-** (1) JJIF-(Duo) Show Gösteri Sistemi, bir sporcunun aynı takımdan başka bir sporcunun saldırısına karşı savunma eylemlerinin özel bir koreografisini sınımayı amaçlar.

(2) Ekip gösteriye çeşitlilik katabilecek görselliği destekleyen nesnelere kullanılabilir. (En fazla 2 öge kullanılabilir. Nesnelere saldırılar ve savunma enstantanelerini sunabilmek için kullanılır.

a).Plastik bıçak b.) Sopa c.) Kılıç d) Baston vb. materyaller.

(3) Gi üzerine aksesuar oluşturacak yelek, Ceket, Şapka, Şal, Pardesü vb. kıyafetler giyilebilir

(4) JJIF- (Duo) Show serisinden en az 6 saldırıyı seçmekte özgürdür. Her seriden en az iki atak olmalıdır.

(5) Diğer saldırılar serbest olarak seçilebilir. Her saldırı takımın özgür seçimine göre sağ veya sol elle yapılabilir. Aynı kurallar ayaklar içinde geçerlidir.

(6) Savunma kısmı an az 2 atemi, 2 geleneksel fırlatma ve 2 kilit veya boğma içermelidir.

Koreografi ve ek eylemlere izin verilir. İtme, çekme gibi ön koşullar oluşturularak saldırılar hazırlanabilir.

(7) Savunma eylemi tamamen savunucunun seçimine ve aynı zamanda ilgili rollere veya saldırgan ve savunmacı olarak rollerin değişmesine bağlıdır.

(8) Normal kategorilere ek olarak "Açık sınıf" organizasyonu da yapılır. Burada 2 ila 4 sporcudan oluşan bir takım başka bir takıma karşı yarışır.

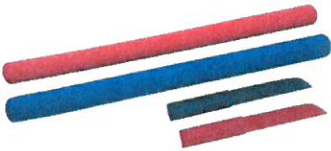
(9) Her sunum.U16 ve U14 kategorileri için maksimum en fazla 1:30 dakika ve Duo 3A ve 3B serisinden 6 saldırı, U12 kategorisi için serbest seçim ve en fazla 1.00 dakika sürecektir.

### Kategoriler

**MADDE 77-** (1) Kilo veya yaş kategorisi gibi herhangi bir kısıtlama olmaksızın bir çift oluşturulabilir. Ancak yaş kategorilerine uyulmalıdır (Ek Kategoriler ve Yaş bölümleri).

(2) kategorilerin aynı: Erkekler, kadınlar ve karışık.

a) Saldırganın bir adet yumuşak sopa ve bir adet lastik bıçak kullanmasına izin verilir. Sopa boyutları 50 cm ve 70 cm arasında olmalıdır.



b) Sunum sırasında saldırgan ve savunmacı olarak rol değiştirilebilir.

c) Minder üzerine yerleştirilmiş! Örnekler: kemer, eşarp, baston, olabilir.

### Maçın kursu

**MADDE 78-** (1) Çiftler rekabet alanının ortasında birbirleriyle karşı karşıya dururlar ve aralarında yaklaşık iki metre mesafe bulunmalıdır. İlk kemerli çift (Çift 1) orta hakemin sağ tarafında kalır. İkinci





çift (Çift 2) mavi kemer giyer, hakemin solunda kalır. Orta hakemin 'nin işaretinde çiftler ilk olarak orta hakeme selam verirler ve sonra da birbirlerine. Mavi Köşedeki Çift yarışma alanını terk eder.

(2) Orta hakemin, "Hajime" i Komutu ile gösteri başlar.

(3) Sunumun tamamlanmasından sonra sunumun puanları verilir. Jüri. Hakeminin "Teknik Puanı" Hantai "veya" Puanı Göster "komutu üzerine - Hantai, kendi skor tablosunu başlarının üstünde tutarlar.

(4) İki çiftinde gösterisinden sonra maç biter. İki çift rakip takımlar orta hakemin talebi üzerine maçın başlangıcında olduğu gibi aynı pozisyonu alır. Orta hakem Kazanan köşeyi ilan eder.

(5) Eğer iki takında toplam puanları eşitse ("Hikiwake"), yüksek olan takım teknik skor maçı kazanır.

(6) Teknik puan da ek olarak eşitse bir tur yanış gösterisi düzenlenir. Bu durumda gösteriye mavi köşe başlar.

(7) Orta hakem kazananı ilan ettikten sonra, sporcular önce birbirine sonra hakeme selam verir.

### **Puan sistemi ve değerlendirme**

**MADDE 79-** (1) Skorlar 0 ile 10 arasında (1/2 sayı aralığı) verilir.

(2) Teknik puan ve gösteri puanı vardır.

(3) Hem saldırı hem de savunma teknik açıdan açık bir şekilde değerlendirilir. Muhteşem tekniklere izin verilmesine rağmen, uygulama savaş sanatı prensipleri, mantıksal devam ve vücuda uygunluğu önemlidir.

(4) Teknik puan verilirken, Ju-Jitsu'nun performansını dikkate alınır. Vuruş olarak savunma teknikleri (diz, yumruk, tekmeler), Atar ve alır çıkışlar, kilitler, şoklar ve zemin teknikleri.

a) Güçlü saldırı - saldırıya ve ilk bölümüne daha fazla önem verilir

b) Savunma Gerçekçi olmalı - düşürmeler ve dönüşler rakipleri kırmayı içermemelidir. Dengeli ve akıcı olmalıdır. Teknikler arası bağlantı bulunmalıdır.

c) Kontrol - Kilitler ve boğmalar, jüriye net gösterilmelidir. Savunan tarafından bariz ve doğru bir şekilde gösterilmelidir.

ç) Etkinlik - Saldırlar, iyi bir kontrollü, güçlü uygulanabilir ve akıcı yapılmalıdır.

(5) Gösteri puanı dikkate alınırken:

a) Tutum,

b) Hız,

c) Çeşit,

d) Cazip Dövüş Sanatı sunumu,

e) Koreografi,

f) Zaman sınırı kuralları,

dikkate alınır.

(6) Tüm Puan ve Cezalar Ek 3 de bulunan forma işlenir.

### **Jüri**

**MADDE 80-** (1) Jüri, her biri üç (3) adet JJIF Sertifikalı DUO Hakeminden oluşur. Jüri Farklı bölgelerden olmalıdır. Bu mümkün değilse Uzman ve deneyimli hakemlere görev verilir.

### **Uygulama ve Geri Çekilme**

**MADDE 81-** (1) "**Fusen-gachi**" (Müsabakaya çıkmama) karan, Takımlardan biri en az 3 dakika boyunca 3 kez çağrılır. Mindere gelmez ise diğer taraf Kazanan 12 puan alır.

(2) "**Kiken-gachi**" (Müsabakadan çekilme) Orta hakemin maçın başında veya uygulama sırasında taraflardan birisinin çekilmesiyle maçı bitirme durumu olur. Bu durumda, Çekilen 0 puan alır ve kazanan 1 puan alır.

### **Takım müsabakaları**

**MADDE 82-** (1) Takım yarışmaları mümkündür ve kurallar bireysel yarışmalarla aynıdır.

(2) Karma yarışmadaki bir takım bireysel kategorileri içerir:

a) Duo : Erkek/Kadın veya Karışık



- b) JuJitsu Fight Erkekler -69kg, -85kg ve +85kg  
Kadınlar -52kg, -63kg ve +63kg  
c) Ne Waza/Jiu-Jitsu Erkekler -69kg, -85kg ve +85kg  
Kadınlar -52kg, -63kg ve +63kg

(3) Organizatör, JJIF yönetim kurulu ile anlaştıktan sonra farklı katılımcıları seçebilir. Kategoriler ve disiplinler. Bunlar etkinliğe davette belirtilmelidir. Aksi takdirde, kategoriler yukarıda belirtildiği gibi geçerlidir.

### **Sakatlanmalar**

**MADDE 83-** (1) Eğer bir sakatlanma durumu ortaya çıkarsa, teçhizatta bir sorun veya bir kural ihlali varsa maçın durdurulması gerekir. Müsabaka sadece orta hakem tarafından durdurulabilir (yan hakemler veya doktor, orta hakemi zamanın durdurulması gerektiği konusunda uyarabilir).

(2) Sakatlanma durumunda, doktor sakatlanma durumunun ciddiyetiyle ilgili kararı (yani sporcunun devam edip edemeyeceği veya maçın durdurulmasının gerekip gerekmediği konusundaki karar) verene kadar müsabaka durdurulur. Bir doktorun gerçekleştirdiği kesintinin süresi 2 dakikayı aşmamalıdır.

(3) Eğer sakatlığın tedavi edilmesi gerekiyorsa maç durdurulmalıdır.

(4) Eğer maç sakatlanma dolayısıyla durdurulursa hakemler şu konularda karar vermesi gerekir:

- a) Sakatlanmaya kim sebep oldu,  
b) Kasıt var mıydı yok muydu?  
c) Sakat müsabık kendi kendini mi sakatladı,

(5) Eğer sakatlama olayı kasıtlı değilse ve sakatlanan müsabık maça devam edemeyecek durumdaysa, sağlam durumdaki müsabık galip ilan edilir.

(6) Eğer sakatlanma olayı kural ihlali dolayısıyla gerçekleşiyse, bundan sorumlu olan müsabık diskalifiye edilir. Eğer müsabık kendi kendini sakatladıysa, diğer müsabık galip ilan edilir. Her türlü sakatlanmada, sakatlanan müsabıkın maça devam edip etmemesiyle ilgili son sözü sadece doktor söyleyebilir. Doktor kararını, orta hakeme bildirir ve orta hakem de kurallara göre kararını verir. Bir sporcu herhangi bir anda müsabakayı bıraktığını belirtir şekilde kolunu kaldırarak çekilebilir. Bu durumda orta hakem diğer müsabıkı yanına çağırır ve rakibi çekildiği için bu müsabıkın maçı kazandığını ilan eder.

### **Pes etme, sakatlanma sonrası uygulanacak prosedürler**

**MADDE 84-** (1) Eğer bir müsabık, müsabaka sırasında sakatlanırsa bu durumu değerlendirecek tek kişi görevli doktordur. Eğer bir müsabık hala bilinçsiz haldeyse, doktoru ekstra yardıma ihtiyacı olmaması durumunda müsabaka alanında orta hakem ve sorumlu doktorun kalmasına izin verilir.

### **Pes etme, sakatlanma durumlarında uygulanan prosedürler**

**MADDE 85-** (1) Bir müsabık müsabaka sırasında maça devam etmesini engelleyen ciddi bir kafa travması geçirmesi durumunda orta hakem müsabakayı hemen durdurarak doktoru çağırır, yapılan muayene neticesinde duruma göre hastaneye veya en yakın bir sağlık kuruluşuna ambulansla doktor refakatinde götürülür.

- a) Bir müsabık müsabaka sırasında başına aldığı bir darbe dolayı maça devam etmesini engelleyen ciddi bir kafa travması geçirmesi durumunda orta hakemin müsabakayı hemen durdurması gerekir. Verilen nakavt kararından sonra en az 4 hafta başka bir müsabakada veya maça dövüşmesine izin verilmez.
- b) Bir müsabık üç aylık bir süreçte iki kez müsabaka sırasında başına aldığı bir darbe yüzünden maça devam etmesini engelleyen ciddi bir kafa travması geçirmesi durumunda orta hakemin müsabakayı hemen durdurması gerekir. En az 3 ay başka bir müsabakada dövüşemez.
- c) Bir müsabık 12 aylık bir süre içinde üçüncü kez müsabaka sırasında başına aldığı bir darbe yüzünden maça devam etmesini engelleyen ciddi bir kafa travması geçirmesi durumunda, orta hakemin müsabakayı hemen durdurması gerekir. Bu müsabık bir yıl başka bir müsabakada veya maça iştirak etmesine izin verilmez.



- d) Eğer gerekirse, görevli doktor yukarıda belirtilen karantina sürelerini uzatabilir. Ayrıca hastanedeki doktorlar da kafayla ilgili yapılan test/tomografi işlemlerinin sonuçlarına bağlı olarak karantina süresini uzatabilirler.
- e) Karantina süresi, bir müsabıkın hangi disiplinde olursa olsun Ju Jitsu ilgili hiçbir müsabakaya katılmadığı süreyi tanımlar. Karantina süreleri ile gerekli "minimum süreler" tanımlanır ve beyin tomografisinde görünür bir hasar olmasa bile bu süreler geçersiz sayılamaz.
- f) Orta hakem, müsabık başına aldığı darbeler yüzünden Müsabakaya devam edemeyeceği için Müsabakayı durdurduğunda masa hakemlerine durumlarını puan sayfalarına not etmelerini söyler.
- g) Yukarıdaki paragraflarda açıklanan yasaklama dönemlerinden sonra sporcu devam etmeden önce müsabık için, özel bir sağlık muayenesinden sonra bir spor doktoru tarafından "sağlık açısından müsabakalara katılmaya uygundur" şeklinde bir rapor verilmesi gerekir.
- h) Bunun dışında sporcuda meydana gelen ciddi sakatlıklar içinde aynı prosedürler uygulanır

#### **Genel sakatlanma durumlarında uygulanan prosedür**

**MADDE 86** – (1) Herhangi bir sakatlanma durumlarında doktor minimum bir karantina süresi verebilir veya sporcunun hastanede tedavi olmasını tavsiye edebilir.

### **ÜÇÜNCÜ BÖLÜM Çeşitli ve Son Hükümler**

#### **Doping**

**MADDE 87-** (1) Uluslararası kuruluşlarca ve ilgili mevzuat hükümleri uyarınca doping olarak tanımlanan tüm maddelerin sporcular tarafından kullanımı yasaktır. Resmi ve/veya özel müsabakalarda doping kullanıldığı tespit edilen sporcular Federasyon Disiplin Kuruluna sevk edilir.

#### **Ceza**

**MADDE 88-** (1) Müsabakalarda, bu Talimat hükümleri ile cezayı gerektiren fiil ve hareketlerde bulunanlar hakkında Federasyon Disiplin Talimatı hükümlerine göre işlem yapılır.

#### **Üyelik aidatı**

**MADDE 89-** (1) Uluslararası federasyonlar tarafından belirlenen yıllık üyelik aidatları Federasyonca ödenir.

#### **Talimatta yer almayan hususlar**

**MADDE 90-** (1) Bu Talimatta yer almayan hususlarda Federasyon Yönetim Kurulu yetkilidir.

#### **Yürürlük**

**MADDE 91-** (1) Bu Talimat, Bakanlığın internet sitesinde yayımlandığı tarihte-yürürlüğe girer.

#### **Yürütme**

**MADDE 92-** (1) Bu Talimat hükümlerini Türkiye Muaythai Federasyonu Başkanı yürütür.





**FIGHT SONUÇ FORMU**

**Ek1.**



Yarışma: \_\_\_\_\_

Tarih: \_\_\_\_\_

Kategori: \_\_\_\_\_

Ağırlık Sınıfı: \_\_\_\_\_

**KIRMIZI**

İsim: \_\_\_\_\_  
Kulüp: \_\_\_\_\_

**MAVİ**

İsim: \_\_\_\_\_  
Kulüp: \_\_\_\_\_

**IPPON**

**WAZA ARI**

Bölüm 1

Bölüm 2

Bölüm 3

Toplam

**IPPON**

**WAZA ARI**

Shido  
Chui  
Hansoku Make

Shido  
Chui  
Hansoku Make

Kazanan:

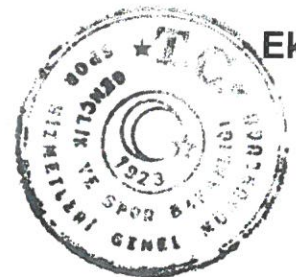
**KIRMIZI**

**BERABERE**

**MAVİ**

Mat-Hakem: \_\_\_\_\_

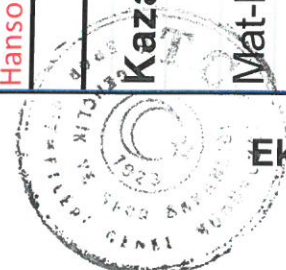
Mat no. \_\_\_\_\_



Ek2.

# NE WAZA SONUÇ FORMU

Yarışma	Tarih	
Kategori	Ağırlık Sınıfı	
<b>KIRMIZI</b>		<b>MAVİ</b>
İsim Soyisim	İsim Soyisim	
Kulüp /il	Kulüp /il	
Puan	Puan	Avantaj
<b>Sonuç</b>		
İppon	İppon	
Shido	Shido	
Shido	Shido	
Shido	Shido	
Hansoku Make	Hansoku Make	
<b>Kazanan:</b>		<b>KIRMIZI BERABERE</b>
<b>Mat-Hakem:</b>		<b>MAVİ</b>
		Mat no. _____



Ek3.

# DUO SONUÇ FORMU

Yarışma:

Tarhi:

Kategori:

Men

Women

Mixed

**KIRMIZI**

İsim:

\_\_\_\_\_

İsim:

\_\_\_\_\_

Kulüp:

\_\_\_\_\_

referans

1 2 3 4 5


Ara toplam

Toplam

=

=

=

=

Toplam puan

\_\_\_\_\_

**MAVI**

İsim:

\_\_\_\_\_

İsim:

\_\_\_\_\_

Kulüp:

\_\_\_\_\_

referans

1 2 3 4 5


Ara toplam

Toplam

=

=

=

=

Toplam puan

\_\_\_\_\_

Kazanani:

**KIRMIZI**

**BERABERLIK**

**MAVI**

Mat-Hakem:

Mat.no.